

做氣俠骨的華英雄奇遇連連, 從無名小子蛻變成武學宗師!

奈何命犯天煞孤星。

親朋摯愛注定將一一離他遠去!

面對金太保 > 黑龍司令無情的進逼,

英雄將如何面對?

與無敵的生死約戰又將如何了斷?



一把赤紅的劍 什麼樣的故事? 胡的亡命生活, 持劍者是過著 逯是靠它叱吒 某人擁戴呢? 劍在你手時,你會車 樣蟲蟲烈烈的事蹟?

中華英雄推出雙霸計畫, 讓你同時霸佔天羅傘,

及精美CD收藏包,

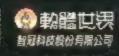


首批才有,只送不賣!



哈洛文化停借有限公司正式授權













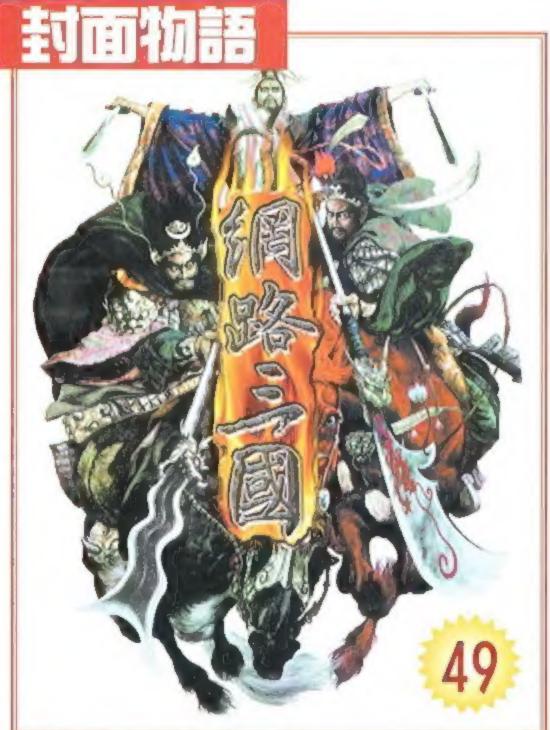








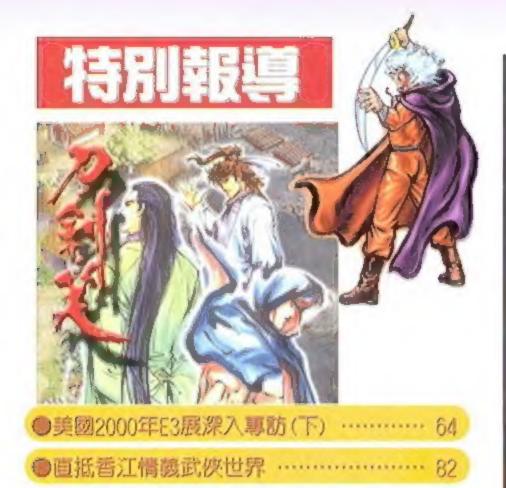






剄GAME紅小讓

神月紀事	.12
聖章~女神傳說·	.14
煉金術士瑪莉	·16
三國風雲 2	·18
獨闖天涯	-20
勇者泡泡龍 3	.22
大富翁世界之旅 2	-24
魔法氣泡	.25
麻辣大富翁…	.26
紅色警戒 2…	-33
午夜狂飆	·34
瘋狂彈珠臺	·36
救難先鋒	·37
魔導異元素 2	·38
獵鷹任務	•40
機場大亨	·41
神偷 2	·42
星際傳奇	-44
雪梨奧運2000.	·45
恐龍危機	·46
夏色Celebration	-/18





112 | 閻王令

130 》創世啓示錄

非常爬行榜… 遊戲大預言………8 國際漫遊………92 祕技補給站 ……144 勁碟MegaDisc 154

- ●1995年10月正式上線
- ●毎月20日費料更新
- 金新功能加入中。





發行為更社長 王俊博 Chin-Po Wang, Publisher

編輯部 EDITORIAL 退 編 輯 李俊賢 Herbert Lee, Ealton-In-United 總編助理 李麗門 Lyllian Lee Secretary 主 編 李永治 Dreaon Lee Managing Editor 文字編輯 克敦煌 Serena Fan Editor 文字編輯 鄭宗儒 Cheng Tsung Assistant Editor 文字編輯 草土豪 Leaflet tell Editor 技術車編 歐宗廷 Richard Co. Technical Editor 網頁編輯 影照能 A-So Kuo Homopago Editor **美術主編 郭美玲 May Ling Aug. Art Director** 美術機器 葉秀娟 Bany Yeb Art Editor 美術編輯 思迦茨 Clare Lu. Art Eolton 美術助理 伍美容 Irene Wu. Assistant Art Editor 駐策編輯 莊振宇 Allen Chuang, Feature Editor webmaster@soft-world.com 採助主編 慕文怡 Sharon Ko. Managing Egitor 探防網網 摄 約 Edwin Chang.Editor

ADVERTISING

駐田編輯 度辞芳 Jession Lee

(直頭) 展性語 任 無務的 理 (台北) 腐否定額

斯拉斯森爾 陳思明 Mind Chan Editor ultramentenail.gon.meb.tw

中等的分輪車置影 CONTRIBUTING EDITORS

計博士・保護度 PO NUMBER 蘇斯里 特約到鹽級計

出版 PUBLISHMENT

智冠科技股份有限公司 雅括 886-7-8150988 ##223 - 224 **御馬:886-7-8151064**

高端門806前額高價建路1-16號13斤

投稿货箱 高雄配政(8-10號信箱) 電子郵件信箱 全球資訊網

INFO & PRINTING 支援廠商

實施古律事務所 法律顧問

台北蘇斯巴市費機路229號

海外行銷業務 FOREIGN AGENCIES

FAX + 2728-0999 M Hong Kong TEL 2729-2781

TEL : (620)288-2177 E-mail:willy@soft-world.com

FAX (664)232-1222 20章大 CANADA TEL : (604)232-1223 E-mail:jeff@soft-world.com

腰 洲 Australia TEL (02)9212-4516 FAX (02)9212-4517 E-mail:oliverwu@rivernet.com.au

提 原 Malaysia TEL: (03)333-0730 FAX: (03)333-0731

(275618-U) E-mail:softwem@tm.net.my

8A Jalan Rengas Southern Park 41200 Klang Selanger Darul Ehsan

本刊符刊載之全部編輯内容為版權所有,素經本刊問題不得作任何形式之轉載或複製。 PERFERENCE 本刊推傳統PC POWER 21ng 解誌之內容翻譯權

各時帳及圖形所有權歸其註冊公司所有。

- 中華郵政南字第525號執照登記為雜誌交寄。
- 行政院新聞局出版事業登記證局版高市誌字第177號
- 中華民國78年4月創刊・每月20日出刊。
- 遊戲商標及圖形所有權歸註冊公司所有
- 本刊所登全部著作包括程式及圖片,非經本社同意,任何人 不得轉載,凡投稿、邀稿之文章除另行約定外,本社有隨時刊

登、刪改及編輯等權利。









可思想。2完全圖形指令 0 詳細之人物資料與說明 []

「方的運用將使己方更有美 最和敵公周度」。 通可能使或 情逆轉載 [













來自神話故事之四十三個兵種都具有其獨立特性可並有神口魔口人口衛口如口鬼口獸七種族之分 如想而妖氣沖天的法衛畫面與場景可將帶給您



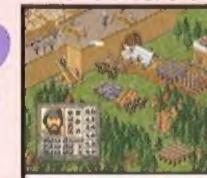
石器時代ON-LINE

1

●上回3 3814

華義國際 /線上角色扮演

三國演義參



● □ 1 3279

智冠科技 / 策略

守護者之劍2伊格麗亞之章



●上回 2 2815

台灣TGL /角色扮演

△ 大蕃薯遊戲網戰

● 上回6 **2731** • 鉅崴科技/益智

5 新絶代雙驕

●上回5 2392

宇峻科技/角色扮演

6 笑傲江湖之日月神教

新登場 2359第三波/角色扮演

7 世紀帝國2中文版

● 再入榜 1701

展基科技/即時戰略

8 美眉大富翁

● 新登場 1672 * 台灣TGL/益智

9 導火線

新登場1317

次方科技/動作射擊

10 斷劍傳說 - 聖戒風雲

The second second

● 新登場 1104

推察市

安峻科技/策略角色扮演

参與經銷問

特別感謝本月參與銷售排行的全省45家經銷商

北區:來欣電腦 TEL:(02)2396-5781 中聯科技 TEL:(02)2245-3818

明玉資訊 TEL: (02) 2276-0382

恭朋書局 TEL: (02) 2986-6779

介安電腦 TEL: (02) 2990-0337

弘城資訊 TEL: (02) 2969-2896

旭傑資訊 TEL: (02) 2371-0600

基督山圖書 TEL: (02) 2686-3646

創世紀唱片、TEL: (02) 2954-8384

新宏榮資訊 TEL: (02) 2389-4936

北洋書局 TEL: (03) 722-3261 龍武資訊 TEL: (03) 422-0880

三井資訊 TEL: (03) 333-3000

創世紀電腦 TEL: (03) 335-4950

書耕圖書電腦TEL: (035) 225-792

小博士書局、大成堂、幸福城

中區:東興電腦 TEL:(037)337-865

益崧資訊 TEL: (047) 277-115

駿業科技 TEL: (04) 875-4362 易泰電腦 TEL: (04) 836-7484

易泰電腦 TEL: (04)836-7484

遺太電腦 TEL: (04) 222-0050

詠銘電腦 TEL: (04) 623-5298

山民書局 TEL: (04)524-4752 廣訊書局 TEL: (04)528-5196

有樂GAME館 TEL: (04) 329-5076

画級30番順 TEL: (04)329 0070

順發3C量販 TEL: (04)226-9696 101電腦圖書 TEL: (04)520-8961

龍軒電腦書局TEL: (04) 201-6622

飛碟流行玩具城TEL: (04) 686-5869

新世紀文化廣場TEL: (05) 532-6207

巨旦電腦 TEL: (05)633-8189

南區:愛因斯坦電腦TEL:(05)228-8228

北興電腦 TEL: (06) 635-2025

宏華資訊 TEL: (06) 228-0395

翔宜電腦 TEL: (06) 213-0568

傑登電腦 TEL: (06) 226-8862

城市漫畫 TEL:(07) 710-3466

宏華軟體 TEL: (07) 387-9581

順發3C電腦 TEL: (07) 224-9668

大大書局(岡山店)

TEL: (07) 621-8547

日本橋資訊廣場TEL: (07) 222-7075

光南書局 TEL: (08) 732-3266



回函中獎名單

高雄縣 連健佑 新竹市 王寶漢 部中台 雲林縣 許子几 平晉竊 花蓮市 許益農 桃園縣 呂國偉 高雄市 謝青峰 台北市 謝宗霖 李建輝 台北縣 基隆市 鄭元維 台北縣 彭立翔 桃園縣 曾怡儒 台北縣 台北市 楊順仁 李鋒基 桃園市 尤天河 彰化縣 王淳德 高雄市 蘇彦宇 台南縣 鄭青峰 許馨云 台北市 張嘉文 基隆市 画得到一套遊戲軟 ,車纜 上語

於7月20號以掛號寄出。

守護者之劍2伊格麗亞之章

●上回1

313

台灣TGL

/角色扮演

笑傲江湖之日月神教



新登場

218

角色扮演 第三波

E國演義參



●上回 2

195

智冠科技/策略

石器時代ON-LINE

● 上回4

140

華義國際/線上角色扮演

太空戰士8

●上回3

69 美商藝電 /角色扮演

軒轅劍參 - 雲和山的彼端

●上回5

51

47

大字資訊 /角色扮演

新絶代雙驕

● 上回10

宇峻科技 /角色扮演

閻王令

o strike

● 新登場

36

第三波 / 角色扮演

鹿鼎記貳部曲

● 上回6

35 智冠科技 /角色扮演

31

上回8

展暮科技/即時戰略

世紀帝國2中文版



- ■下列各遊戲發行時間表,係由國内廠商於本月10日前所提供之暫定資料,若 實際發片時間與本表所刊登之資料有異,請逕向發行公司查詢(請讀者參閱表 格上之發行公司資料表)。
- ■日期標示,上旬為每月1~10日,中旬為11~20日,下旬為每月21日~月底。
- ■遊戲類型之分類,皆依遊戲公司所提供之資料進行分類,若廠商方面另自定類型,請以該公司所定之類型為準。

TEL:080-741009 FAX: (07)815-1992 http://www.soft-world.com.tw

遊戲名稱 網路三國 末日決戰 中華英雄 超級比一比 平妖傷 武林群俠	類型 線上角色扮演 角色扮演 角色扮演 磁型 角色扮演 角色扮演	版本 中文 中文 中文 中文	發售日期 7月 7月 8月 8月 9月 10月	售價 299元 599元 599元 299元 来定 599元
奥汀科技 TEL:(02)3233-4810 FAX:(0	2)3233-4865 http://www	odinsoft.	com.tw	
遊戲名稱 幻想紀元 曠落天使	類型 角色扮演 角色扮演	版本 中文 中文	發售日期 8月 10月	售價 599元 599元
晟業資訊 TEL: (02) 2543-2222 FAX: (0	2)2522-3819 http://www	.airgo.com	ı. tw	
遊戲名稱 癲碩傳說 鳥鹭 象棋路邊難II 縣將愚仇錄 火線奇蹟 兵馬俑之密	類型 益智 益智 益智 益智 司時戦略	版本 中文 中文 中文 中文	發售日期 8月 9月 9月 10月 11月 12月	售未未未未未 未未未未 来
華義國際 TEL:(02)8789-0099 FAX:(0	2)8789-1196 http://ww	w.hwaei.co	m.tw	**************************************
遊戲名稱 福特名車賽 (FORD Racing) 創世智世錄 (Corum:another story) 爭戰天下 航空大學 機器大亨2 內容別 獨關天涯 創世聖記 夢幻夜總會 (Only You!) 魔域風暴 (Life Storm 2) 維金戰神 (Rune) 中華一番2	類型 模師的 一般 一般 一般 一般 一般 一般 一般 一般 一般 一般 一般 一般 一般	版英中未英中中英中中中中英中中中	独售日期 7月15日 7月15日 8月10日 9月10日 9月15日 10月15日 10月15日 11月15日 12月15日 12月15日	9800末00末80末末末末 9800末00末80末末末末 57
松崗休閒軟體 TEL: (02) 2704-2762 FA	X: (02) 2704-4454 http:	//www.unal	is.com.tw	
遊戲名稱 交通巨人(Traffic Giant) 天生好手(Virtual Skipper) 商業大亨(Business Tycoon) 年夜狂飆(Midnight Racing) 叛難先鋒(Search and Rescue II) 太平洋空戰(Pacific Worriers) 光榮戰役(Arcatera暫譯) 拓荒先鋒(Fontier Lands) 雷霆行動(Thandor暫譯) 銀河生死門II(Tribes II) 神遊威尼斯中文版(Venice暫譯)	類型 灣動 變動 一種 動業 一種 一種 一種 一種 一種 一種 一種 一種 一種 一種	版英英英英英英英英中本文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發售日期 8月 8月 8月 9月 9月 10月 10月 10月 12月	售價元元元元定定元定定元元 990元元元定定元定定元
日商帝技爺如 TEL:(02)2747-2278 FA	X:(02)2760-1548 http:	//www.tgl.	com.tw	
遊戲名稱 神月紀事 聖章 女神傳說 鍊金術士瑪莉 神奇傳說典藏版 遠征奧德賽二(Farland Odyssey 2) 練金術士2艾莉	類型 角色扮演 即時戰略 角色扮演 角色扮演 角色扮演	版本 中文 中文 中文 中文 中文	發售日期 7月 7月 8月 10月 11月	售價 699元 599元 699元 499元 末末定

第三波責訊 TELE (02) 8780 8530 PAX (02) 8780	-5650 Http	min acertina	- JOHN SW	
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	善價
要加申世紀	角色扮演	中文	7月	未定
星際駭客 (Star Trek:The Hidden Evil)	策略	英又	7月	1080元
水族小舖	便 擬	中文	7月	347元
.國 -	策略	中文	7月	1800元
工人物語3黃金版	策略	英文	7月	9807L
恐龍危機	量刊作	中文	7月	980 T
蘇愷27II(Su-27 Flanker V2)	授擬	英文	7月	1080元
大刀(Daikatana)	動作 Bi時戰略	中文	8月	1080元 780元
七大王朝2凡爾坦戰役中文版(Seven Kingdom2)	運動	英文	8月	未定
雪梨 奧運 2000年 (Olympics)	舜略	中文	8月	未定
大航海時代3 駭客帝國?(Dark Reign2)	即詩戦略	英又	8月	未定
TARREST COURT REIGNZ)	1,10,1 4,10,0	~~		
	*BEI	Mires William	25 to D #8	CC /90
遊戲名稱	類型	版本	發售日期	医價
刀倒笑	角色扮演	中文	7月8月	599元
六·直天書	角色物質	中又	9月	不定
	富幾角色扮演	印文	97]	
調力	角色防軍	41.文		599TL
力 <u>煎</u> 新傳	角色扮演	中又	10月	本 定
¥折拌膏 正代月号	角色扮演	中文	11月	末正
	157	(the de	23 SE [3 60	Frit - 17
遊戲名稱 學生騎士團	Pigg.	47又	發售日期 7月	生活
協和國際 TEL: (02) 2696-4866 FAX: (02) 2696-4	1936 http://	game.kimc.co	om.tw	
初能名稱	要素型。	版本	發售日期	售價
樂高明星樂團(LOGO FRIEDS)	企智育樂	中区	7月下旬	1080 T.
機場大亨 (Airport)	网络快钱	阿却文手曲	7月下旬	未定
振鷹任務 (Codename Eagle)	● /1/1 36 88	BT-中文手册	7月下旬	本定
虹彩6號~迅煙行動(Mission Park)	电 等 新路	阿拉文李册	8月	690 T
馬莉亞 - 假面人生	拼华解某	日文	8月	89070
新英雄傳說5~海的艦歌	角色初重	12.00	8 <i>H</i> i	980元
神奇黃金鼠	部の軟體	12文	8月下旬	29.9元
発制: 算機 (Shadow Watch)	赛略	対1.又手冊	9月1日	1080 A
腕專 赛元素-2-暗夜荣馨	戰略養成	中文	9月1旬	木定
飛转費啊		M. Tanon.	in the	
遊戲名稱應狂極上大團翁	特型 位智	版本	發售白期 7月	售價
中華一番客校2~滿葉傳奇~	紅金策略	中文	iiA	未定
		,	t mac cam t	W
英特衛多媒體 TEL: (02) 2999-6/68 FAX. (02) 29	999-2195 http	.//www.lnter	HISTORIANIES.	17
遊撒名稱	9 6 °C	版本	發售口期	售價
遊戲名稱 縱橫太空2黃金版 (Free Space Sim of the year)	順型 飛· J模擬	版本 英文	發售山期 7月	售價 1080元
遊撒名稱 縱橫太空2黃金版 (Free Space Sim of the year) 黃蜂機 (F/A-18E Super Hornet)	類型 飛行模擬 飛行模擬	版本 英文 英文	發售山期 7月 7月	售價 1080元 1080元
遊戲名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂燒(F/A-18E Super Hornet) 浮士德(Faust)	明心 飛り模擬 飛り模擬 高級	版本 英文 英文 4·文	發售山期 7月 7月 7月	售價 1080元 1080元 未定
遊戲名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂機(F/A-18E Super Hornet) 浮士德(Faust) 異職變 (Evolva)	類型 飛行模擬 飛行模擬 高級 動作	版本 英文 英文 中文	發售日期 7月 7月 7月 7月	售價 1080元 1080元 未定
遊撒名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂燒(F/A-18E Super Hornet) 浮士德(Faust) 異職變 (Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition)	類型 飛行模擬 飛行模擬 言磷 動作	版本 英文 中文 中文 文	發售日期 7月 7月 7月 7月 7月	售價 1080元 1080元 未定 未定
遊撒名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂燒(F/A-18E Super Hornet) 浮士德(Faust) 異職變 (Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition)	類型 飛行模擬 飛行模擬 高級 動作 無件	版本 英文 文文 文文 文文 文文 文文 文文	發售日期 7月 7月 7月 7月 7月 7月	售價 1080元 1080元 未未 未 未 未 未 未 未 未 未
遊戲名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂機(F/A-18E Super Hornet) 浮士德(Faust) 異職變(Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓吉姆3D(Earthworm Jim 3D)	類型 飛行模擬 飛行模擬 言磷 動作	斯英英 · 中英 英 英 文 文 文 文 文 文 文 文 文 文 文 文 文 文	發售山期 7月 7月 7月 7月 7月 8月	售價 1080元 1080元 定定定定 未未未 未
遊撒名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂爆(F/A-18E Super Hornet) 浮士德(Faust) 異雕變 (Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門:冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale)	類型 飛行模擬 飛行模擬 高級 動作 無件	斯英英 4 中英英 英英 文文文文文文文文文文	發售日期 7月 7月 7月 7月 7月 7月	售 1080m 1080
遊撒名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂燒(F/A-18E Super Hornet) 浮士德(Faust) 異職變(Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門:冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale) 引魂者(Soul Bringer)	類型 飛行模擬 飛行模擬 言語 動作 物略 動作/盲隨 角色衍真	斯英英 - 中英英 英英英 本文文文文文文文文文文文文文	發售山期 7月 7月 7月 7月 7月 8月	售1080年末末末末未未未未
遊戲名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂機(F/A-18E Super Hornet) 厚生德(Faust) 異雕變(Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓 吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門: 冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale) 引魂者(Soul Bringer) 越野天士-顫罰(Rally Master)	類型 飛行模擬 飛行模擬 富磷 動作 無所 角色粉質	斯 英 英 山 中 英 英 英 英 文 文 文 文 文 文 文 文 文 文 文 文 文 文 文	發售日期 7月 7月 7月 7月 7月 8月 8月	售1080年末末末末未未未未
遊戲名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂燒(F/A-18E Super Hornet) 厚生德(Faust) 異雕變 (Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓 吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門: 冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale) 引魂者(Soul Bringer) 越野天王-蠶訂(Rally Master) 柏德之門二(Baldul's Gate II)	類型 飛行模擬 配件模擬 事件 等略 動作 角色 所 角色 所 重動	斯英英 - 中英英 英英英 本文文文文文文文文文文文文文	發生日期 7月 7月 7月 7月 7月 7月 8月 9月 9月	售1080年末末末末未未未
遊戲名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂燒(F/A-18E Super Hornet) 厚生德(Faust) 異廳雙(Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓 吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門:冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale) 引魂者(Soul Bringer) 越野天王-輕罰(Rally Master) 柏德之門二(Baldul's Gate II) 鬼屋屬影4(Alone In The Dark 4)	類型 一種 類型 一種 類型 一種 類性 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种	斯英英 中中英英 英英英英英文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發售日期 7月 7月 7月 7月 7月 7月 7月 8月 9月 9月 11月	售1080年末末末末末末末末末末
遊戲名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂燒(F/A-18E Super Hornet) 浮士德(Faust) 異應變(Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門:冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale) 引魂者(Soul Bringer) 越野天王-藍訂(Rally Master) 柏德之門二(Baldul's Gate II) 鬼屋屬影4(Alone In The Dark 4)	類型 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种	版英英 小中英美 英英英英英 本文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發售日期 7月 7月 7月 7月 7月 8月 9月 11月 12月 /softchina	10800 1080 1080 1080 1080 1080 1080 108
遊戲名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂機(F/A-18E Super Hornet) 厚生德(Faust) 異應雙(Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門:冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale) 引魂者(Soul Bringer) 越野天王-輕罰(Rally Master) 柏德之門二(Baldul's Gate II) 鬼屋競影4(Alone In The Dark 4) 華彩軟制及份有限公司 「EL-(02)2811-876。下, 遊戲名稱 提爾長空(Tachyon)	類型 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种	版英英中中英英英英英英英 和文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發售日期 7月 7月 7月 7月 8月 9月 11月 12月 /softchina 發售日期 7月下旬	1080 木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木木
遊戲名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂樓(F/A-18E Super Hornet) 浮士德(Faust) 異職雙(Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門: 冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale) 引魂者(Soul Bringer) 越野天王- 藍訂(Rally Master) 柏德之門二(Baldul's Gate II) 鬼屋競影4(Alone In The Dark 4) - 下八人及份有家公司 (ELE(02)2811-8765 下) 遊戲名稱 提勒長空(Tachyon) 劇場裝甲(Metal Fatigue)	類型 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种	斯英英中中英基 英英英英英 物英英本文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文 本文文本文文	發售日期 7月 7月 7月 7月 8月 8月 9月 11月 12月 /softchina 7月 7月 7月	1080年末末末末末末末末 1080年 1080年 1080 1080 1080 1080 1080 108
遊戲名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂鳩(F/A-18E Super Hornet) 浮士德(Faust) 異雕變(Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓 吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門: 冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale) 引魂者(Soul Bringer) 越野天王-聖訂(Rally Master) 柏德之門二(Baldul's Gate II) 鬼屋魔影4(Alone In The Dark 4) 華彩水果及份有家公司 「EL-(02)2311-8765 下, 遊戲名稱 提翰長空(Tachyon) 劇場裝甲(Metal Fatigue) 戦略高手(GROUND CONTROL)	類型 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种	斯英英 中中英英英英英英英	發售用 7月月7月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月	1080年末末末末末末末 1080年末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末末
遊戲名稱 縦橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂樓(F/A-18E Super Hornet) 厚生穗(Faust) 異魔樓(Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓 吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門:冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale) 引魂者(Soul Bringer) 越野天王-藍訂(Rally Master) 柏德之門二(Baldul's Gate II) 鬼屋魔影4(Alone In The Dark 4) 「大水」及份有成公司 「EL、(02)2311-8765 下, 遊戲名稱 提翰長空(Tachyon) 劇場裝甲(Metal Fatigue) 戦略高手(GROUND CONTROL) 四天共享	類型 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种	斯英英中中英英英英英英英英英英英英女文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發生 7月 7月 7月 7月 7月 8月 9月 11 12 /softchina 7月 8月 8月 8月 8月 8月 8月 8月 8月 8月 8月 8月 8月 8月	10800 未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未
遊戲名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂鳩(F/A-18E Super Hornet) 浮士德(Faust) 異雕變(Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓 吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門: 冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale) 引魂者(Soul Bringer) 越野天王-聖訂(Rally Master) 柏德之門二(Baldul's Gate II) 鬼屋魔影4(Alone In The Dark 4) 華彩水果及份有家公司 「EL-(02)2311-8765 下, 遊戲名稱 提翰長空(Tachyon) 劇場裝甲(Metal Fatigue) 戦略高手(GROUND CONTROL)	類型 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种	斯英英 中中英英英英英英英	發用 7月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月	1080 未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未
遊戲名稱 縦橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂樓(F/A-18E Super Hornet) 厚生穗(Faust) 異魔樓(Evolva) 星艦指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓 吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門:冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale) 引魂者(Soul Bringer) 越野天王-藍訂(Rally Master) 柏德之門二(Baldul's Gate II) 鬼屋魔影4(Alone In The Dark 4) 「大水」及份有成公司 「EL、(02)2311-8765 下, 遊戲名稱 提翰長空(Tachyon) 劇場裝甲(Metal Fatigue) 戦略高手(GROUND CONTROL) 四天共享	類型 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种	版英英中中英英英英英英英英 版英英英中英中本文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發用 7月月月月月月月月月月 11月 750ftchina 8月月月月月 12月 750ftchina 8月月月月月 8月月 8月月 8月月 8月月 8月月 8月 8月 8月 8月	10800 未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未。 10800 未 1050 来 1050 x 105
遊戲名稱 縱橫太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黃蜂機(F/A-18E Super Hornet) 浮士德(Faust) 翼雕變(Evolva) 星雕指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓 吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門:冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale) 引魂者(Soul Bringer) 越野天王-藍訂(Rally Master) 柏德之門二(Baldul's Gate II) 鬼屋競影4(Alone In The Dark 4) 「下水池及份有尿公司」「EL-(02)2311-8765」 遊戲名稱 提爾長空(Tachyon) 歌爆裝甲(Metal Fatigue) 戰略高手(GROUND CONTROL) 四我貝多芬 埃及豔后(CLEOPATRA)	類型 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种	斯英英中中英国英英英英英	發月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月月	1080 未未未未未未未未未
遊戲名稱 縦模太空2黃金版(Free Space Sim of the year) 黄蜂爆(F/A-18E Super Hornet) 厚生總(Faust) 異雕變(Evolva) 異雕指揮官黃金版(Starfleet Command Gold Edition) 蚯蚓 吉姆3D(Earthworm Jim 3D) 柏德之門: 冰風之谷(Baldul's Gate:Ice Wind Dale) 引魂者(Soul Bringer) 越野天王-藍訂(Rally Master) 柏德之門二(Baldul's Gate II) 鬼屋屬影4(Alone In The Dark 4) 「「本人人人人人」「「「「本人人」」「「「「「「大人人人人」」「「「大人人人人人」」「「「大人人人人人」」「「「大人人人人人」」「「「大人人人人」」「「「大人人人人」」「「「大人人人」」「「「大人人人人人」」「「「「「「「「	類型 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种 一种	版英英中中英英英英英英英英 版英英英中英中本文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文文	發用 7月月月月月月月月月月 11月 750ftchina 8月月月月月 12月 750ftchina 8月月月月月 8月月 8月月 8月月 8月月 8月月 8月 8月 8月 8月	10800 未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未未。 10800 未 1050 来 1050 x 105



the state of the s		البالين و مرود	and the state of the state of	
	泰 耳亚2	版本	發售日期	售
onfire)	角色扮演	英又	7月15日	588
RR2 - The Next Worlds)	益智	英文	7月15日	499
(Space Bastards)	飛行射擊	英又	7月15日	588
HEDZ)	重作 郭 擊	英文	7月31日	299
cessive Speed)	吾 車	英文	7月31日	299.
My Little Pony)	益智	英文	7月31日	299.
Monopoly New Edition)	益智	英文	8月15日	588
· 新文集 [7/2] [7/4]	全	英文	8月15日	299.
衝 鋒陷陣	食時戰略 戰略和	英文	8月15日	299
9茶	会替	中文	8月31日 8月31日	499, 299
a.★是百	公 国	英又	8月91日	588
DE RE	教路	中文	8月11日	688
Konung)	角色衍更	英文	8≒31□	980
	類型	版本	發售日期	售
	角色扮演	中文	9月	780
	角空初寅	中文	10月	780
	角色和黄	4文	1117	588
		中乙	12月	780.
TEL: (02) 2253-5766 FAX: (0	02)2258-9895 http://www	v.pcsoft.c	om.tw	
	型質性之	规率	發售日期	售
	角色扮演	中文	85	本
	養略角色扮演	中区	10月	末
	40.50	中又	10月	末
THE TOP BEST USED THAT TO	CONTROL WAR IN THE THE		- VI VI.	
	領型 角色扮 質	版本中文	發售日期 8月5日	180
	\$588	中文	8月5日	700
	90 BS	中文	本定	299.
	角色均寅	中文	木定	299. 599.
	模链經營	中文	末定	599
17 根	高療	中文	未定	900
艮公司 TEL: (02) 8226-9029	FAX. (02) 8226-9016 E-	nail:gameb	ox@tpts5.seed	net t
	類型	版本	發售日期	161
	WYSS.	山、文	7日	760
石之鹭	角色扮演	中文	7月	本:
n 98机	● 大田名	41.又	8月	来!
『	养好	中文	8/3	本
B 3	高 磅	中文	9月	(木)
	角色扮演	中文	9月	床)
TEL (04) 910 7080 FAX (04	0) 810 17068 History / www.	one isoft.	Complete	
3	製育 <u>行</u> 新水体	版本中文	發售日期 未定	色
J.	動作	中文	未定	未)
高限公司 TEL (02) 26757061	™FAX™(02) 26844339			
	\$ 5	版本	發售日期	售
RFTS.	單純名	中文	7月	未分
		King 1/4	ille il to al	
Conflav. I 3	<u>製養</u> 円リ (三 10/8)	版本	發售日期	售(
Replay I)	三 峽	中文	7月26日	33 3:
war Diaryll) (Battle Commander)	策略 策略	中文中文	8月	399;
hie2)	表 的	中文	8月 10月	49.9:
sand Year)	線上角色扮演	中文	10月	未
	類型	版本	發售日期	售
2	角色扮演	中文	8月	未) 未)
2			車中文	車 中文 8月

10 -----

総合教育 中文 8月 299元 (本行教育 中文 10月 497 10月	弘煜科技股份有限公司 TEL:04-3222886 FAX:0 遊戲名稱	類型	版本	發售日期	售價
海色的 素 中文 10月 本の 10円 本の 10円 本の 10円 本の 10円 本の 10円 10円 表の 10円		益智動作	中文	8月	299元
語彙を映画					299元
議立					
数単記規 下L: (02) 2351-3291 FAX: (02) 2351-3447 DLU: /www.DlayePRouse.COM-LW おかな が独目期 接続 不成 か か か か か か か か か か か か か か か か か は 日 期 か な か か か か か か か か か か か か か か か か か	超越名稱	類型			售價
20世 子稿					未注
無知無解 III ――完全中文版					售價
無対	英雄 無敵 川 一完全中文版	角色扮演	中文	11月	980 n
超越名編			失义	1273	未 定
語歌神報打			粉木	数集月期	售信
FEL (02) 2/4/- 0588	超戲藝樂素打	益智	中文	7月下旬	199л
加藤名倫					59971
等極質機2(One Hard Trilogy 2)					
の場合に対象の1 (NAL)					售價 980 7
が歌名 2 編	助爆美式足球2001 (Madden NFL 2001)	重動			980 n 980 n
大き報2 日元大戦 神子学	CARRIAL MINERAL ZOUT (NAL)	AE SVI			3007
日売主戦	超截名稱	食育を			售個
第7 辞					未 定
宇盛科技 TEL: 07-813-8381 FAX 07-813-8378	神子 號	角条约者	442	8月	未完
が数名稿			11130	1073	~ 4
では、			版本	發售日期	售作
勝野 -	定球總動員2000		英文	9月11旬	太元
ABB	市 的26 新		will domin		
干臓動樂園(Roller Coaster Add On Pack)					整個 299m
際極級数 (Gunship)	干酒新樂園 (Roller Coaster Add On Pack)	轰腾瘦蟹	红文	7月下旬	9507
##申申信子 (B-hunter)					2997 9507
機甲季霸戦三資料片 (Mech. Warrior III-Add on) 模擬射撃 英文 8月下旬 950 699 年 1 旬 9月1旬 699 日 1 旬 9月1旬 980 2 9月1日 980 2 9月1日 980 2 9月1日 980 2 9月1日 9月1日 9月1日 9月1日 9月1日 9月1日 9月1日 9月1日	賢車神槍手(B-hunter)	身 1里2	英文		4807
開送機能元(Majesty)					9507
 距蔵科技 TEL:04-2965817 FAX.04-2965840 nttp.//www.gamestation.com.tw 遊戲名橋	薩坂傳奇	角色粉質			6997
遊戲名稱					9807
日本 (102) 2705 1777 FAX (02) 2705 1222 11 11 1 1 1 1 1 1 1 2 1 1 1 1 1 1					售信
語記名稱 雲小奇俠~史艶文(暫定) 中間俠侶第一部(暫定) 中間俠侶第一部(暫定) 中間校侶第一部(暫定) 中間校侶第一部(暫定) 中間校侶第一部(暫定) 中間校侶第一部(暫定) 「無理」(「無理」(「無理」(「無理」(「無理」)((是))(「無理」)((是)))((是)))((是))((是))((是))((是))((是))					2997
無調(水田)	要求 關係股份有限公司 年7日平402/2705-3777年FAX				
無機					基 侧
時態俠侶第一部(暫定) 風雲 U (暫定) 「中文 未定 中文 未定 未定 中文 未定 未定 中文 未定 未定 本	伸 調俠侶第一部(暫定)				未5 未5
重要 U(暫定) 未定 中文 未定 未定 未定 本定 未定 未定 本定 未定 未定 本定 未定 本					末月
	祖雲 II (暫定)	未定	中文	末定	未知
			·mail:ful: 版本	corp@trace.n 發售日期	et.tw
	遊戲名稱	類型 角色扮演			未为



學夏季

設計公司/台灣帝技爺如發行公司/台灣帝技爺如

- ▶ 機幅:Pentium200以上
- ► 82mm 1 3 2MB
- ▶ 操作 | 缺縮 / 搖桿
- SP.TGL.com.tw

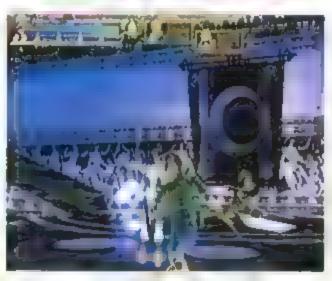


外日招戰鬥是神月紀事戰鬥系統 的特色之一,有质整、橫砍



、重腳、直劈、衝刺、大砍、劍氣、反擊、迴避…等,在陸陸納衛學 褶到各種戰鬥方式後,便可安排最 多連網施展五招的組合攻擊

組合好要應用的指式後,您只



要在戰鬥時按住攻擊鍵不放便可施 展,有不少敵人的防禦是要用連續

攻擊去格開的一种月紀事的戰鬥操作是以报道覺、簡單的方式設計, 若在原地不動,主角便會在原地進行那課,只要練好您的組含攻擊方式,適當的提、閱、閱、閱、便能順利的攻略到遊戲中、後期。但與伙伴之間良好的戰略互動,更是人戰鬥時重正致勝的難鍵。



神月紀 4採用的是動作角色 扮風遊戲的戰鬥系統,為了達到 角色扮演的感覺,除主角以外, 其他的隊友並無法直接控制,而 是以調整AI命令的方式配合戰 鬥。隊友可分派跟隨、保護、物 理攻擊、魔法攻擊、魔法輔助、

THE PERSON NAMED IN

醫療等行動,並依AI排列的先後順序,自動以該員的個性選擇適合當時狀況的AI命令行動。

在分派行動AI與隊集時,更要 注意到每數隊員之間不同的戰鬥特 性,除非您真的對色美那種口直心





快的傻大姊個性厭琵至極。不然 干萬別讓不傳於近身戰的魔法弓 箭手芭芙,去跟高大的半獸人打 肉搏戰 , 迪克蘭的大斧, 才適合 在近距離揮斬開皮堅肉厚的巨大 怪物。

设置河道的

洛門

這些意視常為代在鄉間小路、樹 後,或是雜在人群之中, 個機偷取穿著 富裕路人的財物, 他們也是多賣等多國 治女的主要人了。

拉歇爾沙塞(切畫

亦煉沙東上海好的已是具好官員食物,外皮厚面至輕、使用戶戶內極流 系、利益、方管未會生已都的攻擊。其 數額分緣好器的外生是現場的東環境已 接近的公養的人類然身份。 強大的以緣或力。但實然思蠢的攻擊。 具體性,或是有母體附近攻擊且了 關、可會的致死地立場的變成性後 里、脾時的高陸區自己合物、誘。 以各中的緣子生品。

拉歇爾沙蟲(成蟲)

利益制度科学後,抗級的→關鍵 於補有成績的學園中級(在食學層 加後,體學及攻擊力也或長為知識 的數倍、拉歇酮→關的成蟲是,原 概土。及商旅们很大作葉騰

半獸人巫師

在干點人中智學較一,生類核等的一群,確然只擁有級數不實的施法。 力,但是以對一般生態的人類高短等 來嚴重的生命必然一干點人不任息像 人類的巫師一樣,在體力及打動能力 上,均有不及平點人戰主,也較一該 主數人來得希情發動

別播班凱

他們產力的 袁距離隱法攻擊, 足以讓很多圖除隊伍臨足苦。 頭。切記要以速度快、抗魔法能力強的 隊及,將當些體質處空的一個粒序先行 軟殺,否則您的隊伍將外還在他作戶改 的火焰中痛苦哀嚎

巨蠍用強而有力的趙子打抓 獵物,消耗對方的生命力,並且 以在尾巴末梢,具有瓜醉毒素的 利克,使獵物昏迷。在實險者失去 抵抗能力的同時,也只能乖乖成為

那劍土

群由骨髓所組成的不死系戰士, 對於怕痛的人身內體而言,他們", 相當恐怖的破務。他們可以抵抗等處及 擊,能好的戰鬥方式是用力劑用力學

唱即原

侧着严事周型

電子で開け、森林の、佐邁年郡石 大生原を上り下さる標準、州門田極佐 されば、せ、第二十二年の郡人的 要品(一切製作を付置)、人類書の上 たし、そり、製化とかで見り、月月地門 「電子です」に対して見





是是可见人物问题。

「聖章」的人物皆採白式可愛設定,以二額身即時少面3D模型, 將128支兵種幻化成即時3D虛擬世界的主角。不僅每個兵種都有其特殊的行走,攻擊,防禦、死亡等獨立招式,就連攻擊方式也是依照不同兵種而有不同的變化。 10L量 政第一支 國產 即 符 3 D 遊戲 星章 ~ 女神 傳說 一菱 · 想必各位 已輕更 這 後 載 有一定 的 踏 等 了 · 在



SP.TGL.COM.tw



▲▼雷霆萬鈞的強力攻擊



▶隱藏兵種--黄金龍



戰略遊戲的魅力,除了周旋在思考戰略技巧以及如何巧妙地攻下敵方城池之外,最具有魅力、在即時3DSI擎下發揮極致效能的,便別炫耀的人物攻擊招式。在聖章中的120多個兵權,每個造型獨特、可



愛,但是每個單位的兵權,純量設計小組亦為此以極門强身訂作了應於自己的個性攻擊招式。小至可愛的弓箭手,大至隱藏兵種黃金龍,甚至遊戲中獨特的空系兵種一「空中戰艦」,都具有炫耀與個性化的攻擊特效。

以往戦略遊戲,「戰鬥」是遊戲中的主要遊戲精神,聖學除了在遊戲中的玩法與系統設定上費盡心思,處理特效方面,亦竭濕所能力讓玩家感受即時3D的真正魅力,也讓更多持有高檔配備的玩家們,體驗加速卡的極致效能。

「聖章」裡面集合了十多種的場果特效,包括「太陽光暈」、「聖夜變化」、「傾盆大雨」、「紛紛細雪」、「飄飄落葉」、「繁星斗斗」、「火山爆發」、「水波蕩漾」、「行走塵埃」、「星球運行」、「多樣鏡射」等等,讓玩家在即時3D的遊戲中,完全體會遊戲世界中的虛擬感受。而為了適合市面上多樣化的顯示卡,這些場票特效在遊戲中設計了特效開關,讓玩家能夠自由靈活地開啓特效,讓玩家可以任署好調整屬於自己的世界戰場。



遊戲中的操作方式,將藉由「一支滑鼠走天下」的為依歸,便 利性與操控性將讓遊戲十分容易上 手。此外,「聖童」同時支援鍵盤 與搖桿,可讓玩家們有更多的選 擇。



遊戲中的六個國家,都有其獨立而完整的故事與文化。「聖童」中的六國君王是六大種族中第十五代的子孫來膽綱,不過在遊戲開始之前,故事不僅交代了創世紀初期的神話、遊戲世界衆神祇的出現,以及前十四代六王祖先們的故事。

先體驗不同國家有其不同的戰爭原因,使玩家在進入戰場前, 底對戰場世界中的故事背景與戰爭的前因後果有所瞭解,而不至於有「不知為何而戰」之感。





每個種族在各個大陸中,都發展出 關於自己國家的文化與宗教信仰。 就連儒奉的神祇也於遊戲開始前一

為玩家們交代, 甚至在遊戲結尾時埋下伏筆, 為下意遊戲的故事場 野鋪路, 也讓玩家有無限想像的空間。



當遊戲進行時,會願著戰爭的 變化,出環屬於本國的事件發生。 造些事件,雖不會影響正在進行中 的六國戰爭,但是藉由遺些國與國 之間的事件,能讓玩家們更加融入 在邊個遊戲世界中。







當玩家們準備攻佔城池時,原本屬於自己疆域的少數中立國,亦有其獨立的文化與歷史,並根據當地的地形與氣候,發展出不同的文明。所以當玩家攻佔遷座城池時,亦可以看到這個中立國的國家背景與介紹,彷彿在觀看地理課本般,瞭解不同中立國的物產、交通、宗教與營俗資料。



印ウ

ヤドクヤドリ

It SMP

1112-66(30)

100

車恪爾。雪希特

年齢:45歲 身高:175cm

體重 178kg

定企他是剛結束任期,爾退役的前任王 京婚士。對東米伊奇的只式联列第

室騎士。對平淡無奇的日子感到苦

閥 · 無法望情於戰鬥生活 · 選擇

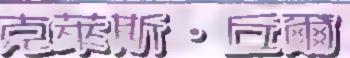
路上冒險者生涯的豪爽中年男

子。他到银後並未當上最高騎士-「聖騎士」,所以手持的武

器不是劍而是槍,但他對自己。 的能力有絕對的自信。事實

上,他的實力存城中絕對

夠資格排名前 名。



年齡:17歲 身高:168cm

體重:57kg

庄船:73歳

體重:80kg

身高:179cm

只因「一板一眼的王室工作不

合我的個性」 遷樣的理由,才23歲

就毅然選擇拋棄前途大好的騎士生

涯。從這一點就可得知他不但性格憂

爽,更有著《身傲骨》同時他正義感

極強,也常拗不過大情請託而。口答

應,可說是十足的冒險者大性。

克萊斯與創下王立魔法學校最 差成績的場치正好相反,個營年紀 比場利還小兩歲,卻是穩居陳金 學院首席實座的天才。唯一的缺 點是個性聯縱,堅定的精與意識令 人生賦。就學學面對的是校園中第 把交椅,但媽莉可不是省油的燈,

旦被當成傻瓜可不會默不吭聲 的·爾人之關的衝突幾可預見。//

年報:16巻 自宮:155cm

年齡:16歲 身高:158cm

體電:51kg

娜塔莉亞是每夜悄悄潛入實族的豪宅,意圖搜括實重物品的女盎賊。薩爾布魯克人人間之的變的怪盎戴雅,希梅爾的真面目,其實就是年傑16歲的娜塔莉亞。她原本為了路上實險者生涯而雖家闖瀉,卻因年紀過小面到處碰壁,因此她才出此下策,以身輕別越的天賦本額,偷獲實族家中的稅世珍貴

忧回更见。原植

年齡:22歲 身高:170cm

贈重:72kg

他是率領衆多部下在灣亞洞 窟據地為王, 恣意馳騁於薩爾布 魯克週邊的盜賊團首領, 從前他 甚至從事週暗殺, 個性寡默冷酷 到了極點, 被他那如冰一般的眼 神怒視, 想必連嗜血成性的盗賊 也會打冷顯吧! 思可息。 幽豐

年齡: 26歲 身高: 183cm 體重: 87kg

思戴克斯西克藤的王國的 王墅騎士團隊長,在每年舉辦的 武門大會上從未戰敗,堪稱王國 設強騎士。不但是國主最倚重 的親信,其端正的容顏也 令國內的女性將他得為

命國内的女性將他得為 學中情人。從他 頭 在隣爾布魯克極為 罕見的烏黑長髮與 黑澄的眼珠,可 推斷應該來自選

遺的東方國度。

謬。看克斯個

年齡:20歲 身高:160cm

體重:52kg

她是從南國負笈前來的 樂天派冒險者,來到薩爾布 魯克並無特別的理由,只是她 浪跡夭涯的過程之一。她那南 汽獨特的感覺與服裝,配合著 毫不掩飾的爽朗,在薩爾布 魯克十分引人注目。她本身

對這裡與故鄉全然不同的氣氛也頗為盡愛·經

常見到她來到酒館小酌一番。

河南州前,法喀喇(河南前)

年齡:23歲 身高:168cm

體重:55kg

齊利是一頭火焰般紅髮,劍術華麗 然目,人稱"紅玫瑰齊莉"的女騎 土。她的真面目,其實是隨人與人類 的混血兒。她對自己有如蝙蝠般既 非魔人亦非人類的身分,存在著 極度的自卑感,瑪莉與她的命運 之間究竟有著什麼樣的糾獨呢? 這會隨著冒險過程而逐步明朗。

三國運動

子郭雪馬

於并軍風馬的磅礴氣勢。目前市面上最知名的即時戰略遊戲。在敵我 雙方部隊到達、定數片時,整個遊戲 內部隊到達、定數片時,整個遊戲 內度就遊戲人,有時歷生為低到無人 忍愛的地步。「三國風樓」」,在士兵 數數及速度上做了最佳化的調整。即 便戰場佈滿上干名士兵、仍能順暢的 運作不延遲。



◆千軍萬馬的降仗

9月預定。①

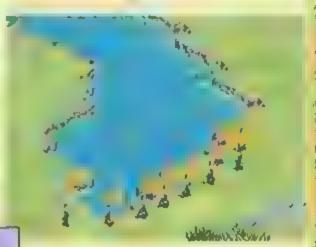
般計公司/華義國際 發行公司/華義國際

▶ 機種:Pentium233以上

▶ 記憶體 ± 64MB

▶ 操作:滑號\鍵盤

was and a make



◆都原飢餓需要補充糧食



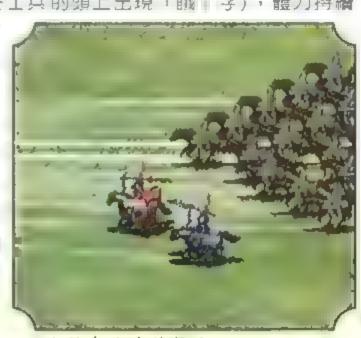
沙漠流流流



「民之所欲,常在 我心」, 戦争只是一 權手段,得到廣大人 民的支持,才能成為 真正的統治者。「三



有別於時下一般即時戰略遊戲,「三國風雲川」的資源並不是以採礦或種田伐木的方式取得,而是藉由糧車來往於戰場與外界之間的交通要道來運補糧食。不但這樣的做法較為真實合理,且玩家一旦摧毀敵方的糧倉之後,可便敵方陣贊斷糧挨餓,不用一天,你就會看到敵方的土兵開始減餓(真们會在土兵的難上出現「餓」字),體力持續



▲行走路缐的標示



▲同一地日夜的比较



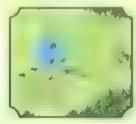


軍師總法師門法





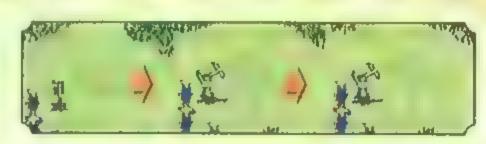
◆法師施展地 火術



◆法師施展起 死回生術



◆ 骷髏兵復活 從土裡爬出



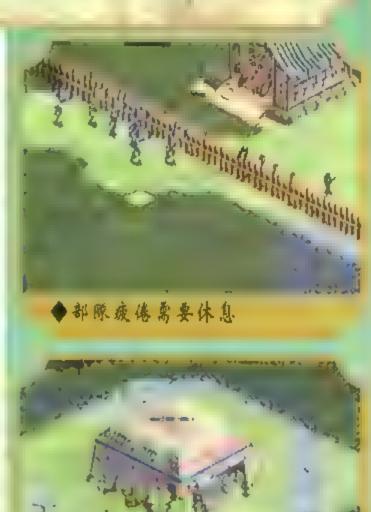
◆火弓兵施放火弓箭的连續團

變雪繼晷9 目以繼夜?



▲糧車從交通點選回軍糧







◆部隊中敬軍埋伏的情形



面目全非的地球 你將是人類唯一的希望

> 主角「膝屬」住的村莊是一個相當稀有的 地方,因為整個村子充滿了綠色植物,在當時 地球上邊是個相當罕見的景象。由於村中長老 決定製造熱汽球,想靠著熱汽球的力量將綠色 植物再次繁衍在近乎沙漠化的地球上。

就在熟汽球接近完工時,主角「藤蔓」意外的讓熱汽球飛走,最要命的是熱汽球上還坐著他的妹妹「薔薇」。由於遺個意外,主角「藤蔓」便認為他有義務將這個熱汽球與妹妹找回來,但是村中的長老都不允許他單獨行動,要擎個村莊的人閒實商景,討論可行的辦法。但是主角「藤蔓」無法等待討論的結果出現,便决定 個人離開村莊,進入充滿未知的人類世界中宣險。

紀末期,由於地球資源已經接近 枯竭,加上環境遭到不停的破壞,使得綠色的大地失去了原有 的面貌。這種結果,使的大部分的人類前往太空定居,而無法

獨闖天涯」遊戲故事設定在21世

的面貌。這種結果,使的大部分的人類前往太空定居,而無法 前往太空的人類就繼續留在地球上跟艱苦的環境鑑問。

創新的即時戰鬥系統

「獨關天涯」中的戰鬥是採即 時戰鬥系統,所以攻擊反應就變得 相當重要,如何在知時間內藏得勝 利,就成為玩者要研究的課題。 由於「獨圖大涯」中的主角 「藤姜」是小精聚,所以武器的獲 得跟以往的遊戲都大不相同,傳 統角色扮演遊戲主角的武器都是 檢來或是質來,但是「獨闖

天涯」中主角要使用武器 則是靠變身能力。這個變 身能力不但讓主角的攻擊 能力不同,連戰鬥的方式 也跟著改變。例如「藤蔓」 穿上獵人的服裝便可以使 用獵槍射擊,穿上伐木工

人服裝就使用近身攻擊的斧頭,甚 至在遊戲後期裝上末日戰士服裝

便可以使用雷射槍做速距離攻擊呢1

這種變身攻擊的方式是以 往角色扮演遊戲沒有使用過的 新創舉,玩者可以先觀察敵人: 的多專與強弱後,再決定要變: 變身時間到了又會變回原樣

身的角色,這個特點讓遊戲中的 戰鬥充滿策略性與趣味性。如果 玩者將變身能力視為升級也沒 錯,因為主角會隨著變身的角色 攻擊能力加強。但是變身能力有 時間限制,時間 到主角又變回 原來的狀態,這是非常有趣的~

點。

變身成使 用獵槍的 人



除了變身攻擊外,主角還有。 項特殊技能,那就是隱藏。因為敵 人要攻擊「薩奪」都是以看見為 生, 要是視線被應著或是獨不到主 角便不會進行攻擊,所以隱藏可以 說是另一項重要的存活技能。

主角『藤蔓』可以視環 境的變化將自己隱藏於環境 之中,讓穩攻擊他的敵人無 法發現他的蹤跡,這個設計 讓遊戲有多了一個玩法,當 玩者發現無法打得贏的敵人 時,便可以開始跟敵人玩抓 迷藏,所以本遊戲不見得

定要戰鬥,玩者可以沿路隱藏主 角, 躲避敵人度過難關, 而且躲藏 時也不用怕主角會笨笨的找不路。



跟普通的角色扮演遊 戲一樣,也可搜查房 子裡的櫃子喔!

的就是自動尋路系統做的相當不 錯,玩番點選定移動點後,主角便 會以最快和最方便的路徑走到指定 地點,納不會卡在半途,如果玩者 嫌他走路不夠快,還可以叫他用跑 的 。

當然攻擊敵人時也可以用跑步 的方式接近敵人、給討駅的傢伙致 命的 擊,不過敵人很多時景是別 還英雄, 暫時先隱藏起來, 等他們 敵開後,再個別擊破。



■ 停在路邊的車子能不能翛來駕駛呢?

『獨闖天涯』將角色扮演遊戲 帶到另一個新高峰,玩者在戰鬥時 可以選擇硬碰硬的打鬥方式,或是 四處隱藏的躲避方式,讓遊戲的方 法更多要,而且玩者也可以享受到 不同的角色扮演遊戲樂趣。



一川后南的游声或性,

這實遊戲特別注重主角跟 世界的互動關係。所以玩者要 注 意NPC的混話内容,有時是要 **主角送東西給城中某人,有時** 是要主角幫他解決麻煩,這些 任務都有提示,所以注意對話 的内容對於玩家而需是相當重



要的事,因為重要的線索或訊息就 在對話裡面。

遊戲的圖險過程穿插在不同的 城镇之中,而每個城鎮又有不同的

區 域,在 遇其中不 但會 發生 有趣 的事情,也需穿插動人故事讓玩 者享受到角色扮演的樂趣。遊戲 故事主線節奏相當明確,玩家絶 不會因為支線任務的產生而發生 阳凝的現象。

「獨闖天涯」是實相當獨特的 單線式角色扮演遊戲,不管在劇 情, 畫面,介面,操作,戰鬥都 獨樹 格,保證為角色扮演玩家 帶來截然不同的遊戲樂趣。





人 一個 应 級工 上 最 也 表 山 象 川 下 紅 戲來腳上超可愛的角色,走 細緻的場景,超華馨的畫面,繪 對讓你愛不釋手



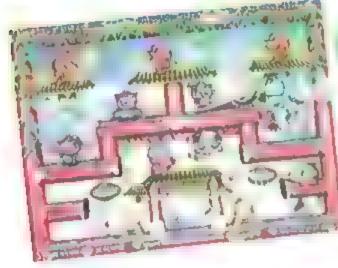
泡泡龍們住在哪裡?這是很多人都想知道的問 題--尤其是壞蛋怪博士。他們住在靠著飛空石的力量 漂浮在天空的泡泡岛! 有著豐富的物產資源,過暑與 世無爭的生活。

在一個天氣晴朗的早農裡,泡泡龍們乘坐著飛船 去從事也們的自助旅行。正當他們坐在飛船中,愉快 的欣赏窗外風景的時候了突然遭受到飛彈攻擊而損壞 掉在一個無人關上。原來是壞心眼的怪脚士,為了

搞奪在飛船上的飛空石而攻擊炮泡龍們

飛空石之後,把飛空石分給 他的八個部下,打算利用飛 空石神奇的力景和不需動力 的飛空能力來征服世界 於是。包包能們為了專回飛 船的動力---飛空石「和世 界和平而踏上了旅程。





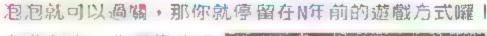
勇者泡厄龍 3的世界在哪裡 呢?遊戲中的世 界就在我們最 熟悉的~地球 肺 | 遊戲中總

共有中國關、日本關、埃及關、美國西部關、印度關、 非州關、南極關、夏威夷體及未來關等9大關卡。合計 超過100個遊戲聯卡,背景地圖精緻細膩,充滿各國地 方風情。敵方的角色非常可愛生動,但是小<u>看他們可是</u> 會吃大虧的喔!敵、我方角色完全由3D繪製,給你和2 代完全不一樣的全新感覺!

A CONTRACTOR [劉宗司副劉城原原會 景原

以為泡泡龍只會吐泡泡嗎?那3代可就會讓你嚇! 大跳鑼!在勇者包包龍3中,包包龍脖子 般的包包玫 撃之外,他們還會使用魔法,"吐"出炸彈,不可思議 吧!更讓你驚喜的是,勇者泡泡龍3還有"神獸召喚" 哩!夠勁爆吧!

如果你認為玩泡泡龍只要簡單的跳來跳去,吐吐



在遊戲中, 你要靠你過 人的機智及行動力,跳 到你認為你到不了的地 方,進入到你以為只是 背景的裏關,拿取實物 打敗敵人,才能順利 的拿到飛空石蹟!















身高:32公分 體重:41公斤 生日:5月15日 星座:雙子座

個性:活潑,好動,具強烈好奇心。 喜歡的事物:冒險,惡作劇,吃點心。

討厭的事物: 黏黏滑滑的動物。

能力、能力値十分平均,是屬於均衡成長型的角色。

備註:亞比是一個超級頑皮的 小朋友,愧是無法乖乖的待在 家裡,常常想出一些古靈精怪 的點子。極愛圖險,對一切事 物都感到非常的好奇。







質質

身高:34公分 體重:43公斤 生日:8月6日 星座:獅子座

個性:豪爽.開朗.有強烈的正義感。

喜歡的事物:運動·睡覺·吃炸雞

討厭的事物:喜歡欺負人的壞蛋。

能力:攻擊力很強,只可惜移動力很慢,適合高手級的玩家

備註:負負是亞比的的朋友, 喜歡運動,尤其是變擊,常常 路見不平拔刀相助,但是個 唯上每一點的粗線條。





मह मह

身高:30公分 體重:35公斤

生日:2月23日 星座:雙魚座

個性: 乖巧. 善良. 活潑. 愛漂亮。 喜歡的事物: 漂亮的小飾品. 蛋糕。

討厭的事物:蟑螂,蜘蛛

能力:速度為所有角色裡最快速的,可惜攻擊力須待加強。

解註:妮妮是亞比的妹妹,是 個善良乖巧的小母生,她很喜 歡幫助別人,可惜個性有點迷 棚,所以常常愈繫愈忙翻!





小王分

身高:31公分 體重:35公斤

生日:2月1日 星座:水瓶座

個性:文靜,隨和,博學多間

喜歡的事物:讀書,可愛的小動物

討厭的事物:老鼠,青蛙。

能力:能力值十分平均,速度則僅次於妮妮。

備註:小珍是一個很喜歡讀書 的小女生,因為於愛萄書了, 因此載了一副大大的眼鏡,但 是他仍然樂此不復!





羅格

身高:34公分 體重:52公斤

製造日期:9月4日

個性:??

裏歡的事物:充電,加機油

討厭的事物:下雨天。

能力:能力平均,跳躍力則是全角色之冠!

梯柱:醒帕是小珍斯製造出來 的機器人,盡對主人的命令絕 對股從,定個值得信賴的財幣 伴娘!





雁 克

身高:33公分 體重:40公斤 生日:12月10日 星座:射手座

個性:活潑,好動,愛作怪

喜歡的事物:搖滾樂.跳舞.金屬飾品

討歐的事物:大戶小怪的人。

能力·龐克在攻擊力,射擊距離上都有很不錯的表現,只可借速度稍慢了一點

陽鼓:麻克是亞比的同學,也 是亞比的好朋友,自從地應過 機屬海路會之後,就對勁環府

新的搖浪樂團著從不已!





水翔

身高:31公分 - 、體重:38公斤

生日 10月1日 星座 5天秤座 1

個性:聰明,溫柔,喜歡自由自在

的生活。

薯歡的事物: 剛烤好的餅乾,沒有

奶油的蛋糕,飛翔。

討厭的事物: 爬蟲類的動物, 像是

蛇,蜥蜴等等

能力:速度,攻擊力都有相當高的素質,可惜攻擊距

離蠻短的

備註:小翔是亞比的商學,是 少數有翅膀,可以飛翔的泡泡 龍、平常在學校很出風頭,但 是個性溫柔的他,並沒有因此 而類像,對待每個人都相當親 切,是個很受歡迎的人。





番帶

身高:30公分

體重:34公斤

生日:4月14日

星座;牡羊座

個性:乾脆.瀟灑.塞歡標新立異

喜歡的事物: 跳舞,唱歌,草莓。

討厭的事物:優柔寡斷的人,沒有毛的動物

能力:蒂蒂在各項能力都相當優越・攻擊力就稍差了

一點曜!

屬註;蒂蒂黑亞比的同學,也 是聯克的超級死數,常常和職 克士參加灣唱會。個性豪爽不 拘小節的她,在男生、女生之 樹都很受歡迎喔!





(initial

型加强人化,超過特色的加强的



一 醫於角色之成長與塑造自主性, 技能當然也有了更大的強化, 相較於前作每人僅有的一到工種技能, 編集每人均增加到基本



三種可實際使用的顯性技能,從 拐、搶、罐、騙樣樣均針對角色之 設定切實設計,不同角色均有特殊 而獨有的傷勢來取得領先以至於顯 得遊戲。

而且更因人物屬性之比重影響 大幅提高,並增設一個全新地圖點 修鍊場,玩者可於這個地點學習更 多技能,創造不同的技能配置組 合。如仍不滿意的話,遊戲中也提 供了兩位編輯專用角色,由姓名到 所有技能屬性均由您打造,甚至為 求遊戲之耐玩與多變,開發小組目前 也正研討是否加設玩家自行下載擴充 地圖與技能事件等資料的可能性。

再者就是強化明確其影響的「屬性」,事件的選擇與結果不再只是無意義的隨機亂數,評價、智力、幸運、力量主導本次所有事件的因果,即使同樣角色面對同樣事件作了同樣選擇,增減改變亦會有不同結果。各類結果又再次影響關性之增減,如此循環之下,事件的樂趣自然無窮上盡。

在修練場中可依自己的喜好去學習技能

远一玩物未必**丧志**,有付出有所得的遊樂場

心算解謎, 趕快找到4個 数字相加後尾數等於要 求數字的螢幕吧!





美人魚問答大考驗

多产·分子有無關,內行有門道的整體設計



整體更加親和的自動提示介面設計,該抗者行動嗎?能作哪些動作?均直接於介面上作直接顯示,少了在一些明明不能選擇的按鈕做的錯誤嚐試。加上遊樂器式的簡潔。 置風與直覺流程設計,遊戲更加的容易上手。

覺得大富翁太無趣幼稚?完整 的股市參數運作給你接近真實的股 市操解感·細密的屬性影響與合理 投資概念與地價設計。即使玩家喜 數策略型遊戲·大富翁世界之旅2 亦給你一個具體而微的發展空間。 另有勝負條件設定等多項貼心設 定。不管您的要求為何,不論您遊 戲的功力如何·大富翁世界之旅2 都試圖提供您 個最佳的娛樂空間。

設計公司/弘煜科技◆發行公司/智冠科技

- 機種 Pentium100以上
- 記憶體 16MB
 - 操作 滑鼠\

鍵盤 搖桿





超連鎖大對決,我們

在遊戲劇情模式中,有人地 圖、商店和賭場,玩家可以到商店選購高數的追 具,如果錢不夠了,還可以到賭場試試運氣,但 是小心别輸光了。老老會實的從每場戰役中職取 金錢,也是不銷的方法喔!

仔細的看一下遊戲電面,您將會發現 這款遊戲完全比照大型RPG的美工 製作,玩家可以看到可愛的30人物 **造型、炫雕的魔法效果、細緻的遊 戲青果,連細微的道具,都製作的** 非常精巧可愛喔|當然儺・遺款遊戲

在唐面中 央可看到 各角色如 何地廝殺





開發小組讓這款遊戲鶯意出像即時戰略遊 戲般的快質奏和刺激感,所以隨法氣泡不只 是有超水準的遊戲畫面,在遊戲的進 行中你更可以感受到廝殺連鎖的快 感。而且聰明又搞笑的電腦人工智 警,絕對讓人大时過聽,玩了還想再 玩。在雙人對戰中,玩家可以選擇喜





魔法氣泡主要是以鍵盤 和滑鼠來進行遊戲,但 是也支援使用搖桿,讓玩家以嚴順手的方式來進行 遊戲, 充分享受遊戲帶來的樂趣。在遊戲中, 每場 **戦鬥都會依照玩家的等級作智慧的調整,讓玩家覺** 得有點難又不會太難,充分享受遊戲帶來的快感。

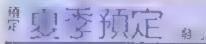


者介紹的 是麻辣 * 富龜最新系統大 公開!用九皇玩家在遊

戲之中可以自由的和對手賈蔔土地 了。咦!自由買賣土地?什麼是自由 買賣土地?不用急,聽我慢慢道分

明。搶土地一直是大震翁遊戲的特點之一,所以一般的大富 翁遊戲大多都是以搞得的土地來累積資產(運氣好的人就可 以專到比較多人比較好的土地)。但要是一開始土地搶輸 別人,那在芝後的遊戲中就會先輸別人一半了。可是在麻辣 大富翁之中。玩家不再是撞到土地的人就有羸的把握。由於玩 家可以藉由自由買賣土地系統,來和對手買或是賣土地,所《 以有效的運用這一項功能,這也是致勝的方法哦!





等。知题到-声题《6

設計公司/引煜科技 發行公司/智冠科技

- 機權: Pent rum 166以上
- 記憶體: 16MB
- 操作:膚鼠



能辣大富針和以往的大富翁不同的 地方,就是玩家所盡的房子不再局限在 學格之中了。這話怎麼說?遊戲所可建築 的房子有分為1~5格達種房子,而且這5種房 子都可升級,也就是說包括升級的房子,玩家一共可 以建造10種磨子。

所以說只要玩家的土地連在一起,玩家就可以自 由決定是要當什麼樣的脖子。當然越大的房子造價一 定是比較高了但是相對的只要對手走到這裡的話。那 他所要付的過路費就會比之前高出非常多!

以下就是3档土地的時候可以蓋的房

子,在它 **房邊的同** 樣是3格 的房子 但是有所不 同的是, 在 邊的原本的 房子, 而石 邊就是已經 升級過後的 房子



之前所提到的不同的層屋所需要的是連續的生 地。但要是玩家之前的土地上就有建了一些東西時那 要怎麼辦?不用應心性在遊戲之中玩家可以自由的拆 除和建造房屋, 那樣玩家就可以自由建築自己想要的 **層屋了。**

還有 男要告诉各位玩家, 那点是玩家花自己的 家給拆掉的時候,可是會得到一筆錢哦 1 這貫的 是太神奇了,傑克士拆自己家的房子可以得到 錢,大底下有這麼好的事耶!不過玩家在拆白。 己家的時候要注意到,這筆錢會比,建造一棟新 的房子少 點瞅 1 而要是玩家目前的現金不足 的話,除了可以到銀行借錢之外,玩家也可 以先變質自己的家來應急。

戲

網寫的愛恨情仇 鬼仙的戀愛物語

石趣的龍物飼養功能 可以資出各種不同愛維

的能物

各自

將件玩家閱天涯

真實性的日夜變化、 人鬼妖世界更分明

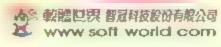
史無前例的超豪華30 似夢似幻歷仙境



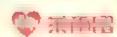




















完全國人自製即時BD回合戰略遊戲。













CD 2片入



台灣帝技爺如科技股份有限公司 105 分化市光准金路 號 6個

客形傳練 (02) 2747 1035 http://www.lgl.com/in



R&O Dept. 1 Shripto Perser Mitp://sp.lgl.com.he 研度開發: 台灣TGL-纯重小能



「不管您的書題哀樂、疑難雜症,歡迎到巴哈姆特電玩資訊站(www.bahamut.org)的TGL專版參與討論。』





在世界地無上戰鬥



進軍艾菲爾鐵塔

W極動與令之紅色響戒二(Red Alert 2, 暫譯),故事大致敘述 种舞屬奇特新科技,並帶屬強烈復 仍意志的蘇維埃帝國入侵美國,紐 約及華盛頓被征服。對這次突擊完 全沒有準備的盟軍損傷慘重。這實 遊戲將帶玩家回到紅色響戒的世界 ·面對新戰略、戰術及新單位的攻 擊。

和紅色繁戒一代相同,玩家可以選擇領導蘇聯或盟軍。蘇維埃的 指揮官將入侵北美,並設法把侵佔 的土地塞為母國俄羅斯所有。盟軍 的指揮官必須將他們擊退,確保自 由的果實。雙方都配備有傳統及實 由的果實,蘇維埃能夠進行心理戰 ,使用核子武器,以及使用先進的 Tesla科技。至於聯盟則能夠使用 便送術,以及透過控制氣候使用密 所之數。支援上述高科技及先 進武器的單位包括陸軍、空軍以及

種定, 國外發行/Westwood 國内發行/第一皮 機種 未定 記憶體 未定 ,操作 Mouse

海軍。戰事則發生在華盛頓特關、 芝加哥、珍珠港以及德州等,另外 ,戰火遷將發延至睪西哥、德國、 战國和西伯利亞等地。據了解,世 界地標道次會出現在遊戲裡。依 Westwood的說法,紅色攤成三將讓 玩家在熟悉的世界地標上戰鬥,如 自由女神像、白宮、艾菲爾鐵塔



自由並神危險權

腾支援區域網路、網摩網路以及上 Westwood Online 建線對戰,內建 的全球排名系統將允許玩家追蹤其 在網摩網路遊戲上的勝利及失敗戰



績。世界控制模式(Worldwide Domination mode) 見讓玩家可以 在戰爭中爭取全球控制權。

迎戲遊頭更彩沙量面

服尖的讀者從圖片裡可以看出 ,工代的鏡頭將比任何的終極動員 令系列遊戲更接近鑑面,因此建築 物會大一些,這項改變讓玩家能更 融入戰鬥中。遊戲的戰場仍是 復



空間,結合立體關係及sprite屬形,但這回整套遊戲可以在1024 x768的解析度下進行,因此單位及建築物的色彩明亮且栩栩如生。

遊戲的操作介菌也有了些微的

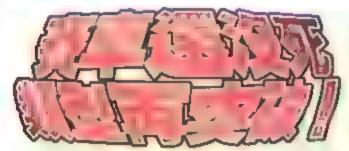
改變,設計師在介面裡加入了些新特色。包括可分離建築物及單位的tab功能,以及在螢幕底部有command/shortcut bar的設計。可用來加快執行常使用的功能,如守衛及部署等。

服大的改變是遊戲的步調比任 何即時戰略遊戲還快些,在不犧牲 遊戲深度的情况下,能帶給玩家快 速與猛烈戰鬥的感覺,紅色響成一



it had a last polick,





A田心的玩家也評會主意到,其實 無論是TV CAME或是PC CAME 的市場,資車或競速類型內遊戲除 了因便體機能持續、穩定提升而在 畫面上一再出現令人吃驚的突破

外,在遊廠的內容與樂趣上也。可是遊戲開發人員不斷積益求精、尋求新點子的努力方向。除了傳統房事實、方程式實重等題材外,像在遊樂器上的首都高貴重、瘋狂計程重(PC GAME上較缺乏這些新類型)等都開拓出



了十分具有特色的訴求與風俗 這些 創新及努力也確實獲得了玩家的廣大 好評 1

而現在介紹的本款相歐洲公司所開發的「午夜狂飆」就試圖營造、傳 或 種本以社會車遊戲元全不同的獨 特家圖,也就是「夜晚」所散發出的 那種難以捉摸、無法以書語名之的深 沈胜力……





「午夜狂飆」是一款承味特殊的賽車競速遊戲。時間是炎炎夏季中,滿天星斗、涼風幾許的夜間,場景則是依照德國城市為藍本所建構出的現代都會。因此,遊戲中不會出現白天熱陽當空、令人頭暈目眩的炎點場。所有的奔馳與狂飆都在潭層京、舒適、瀰漫著神秘浪漫氣息的仰夏午夜都會中展開,風,正從耳際呼嘯而過,伴隨著星月……



侧直的魅力

55



SUIFORILS !

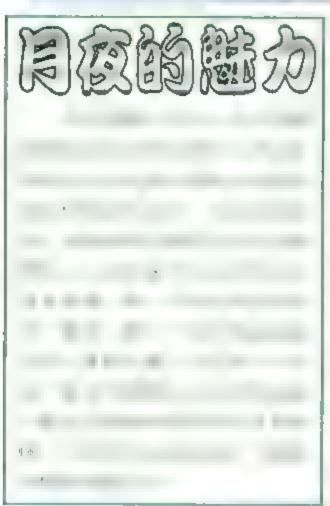




遺渾然一體的「速度舒適」 其實是透過了遊戲中各種不 同要素的完美結合才得以充 分達成,底下霧們帶檢視, 究竟是哪些東西成功地在遊 戲中扮演了學是輕重簡別鍵 類似



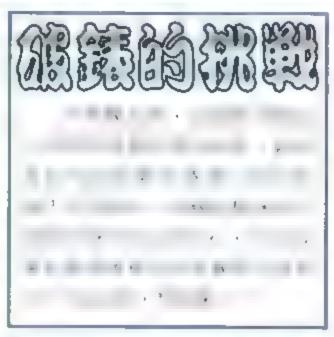
12033

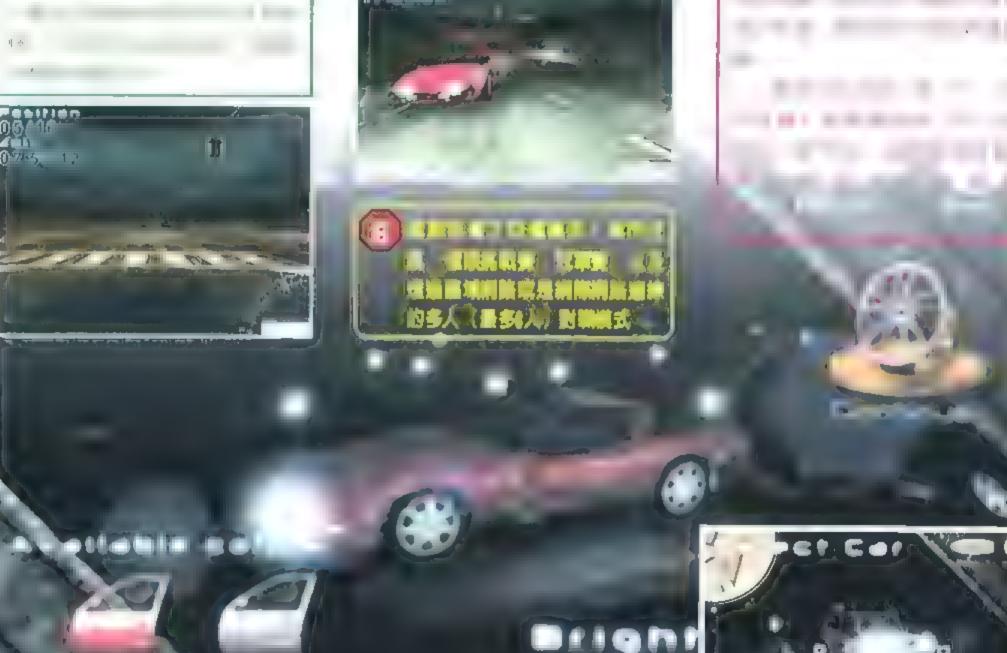


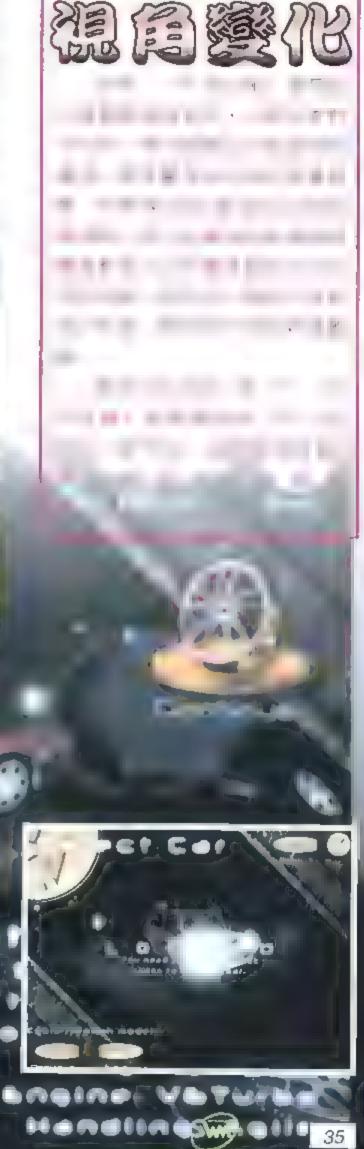
Eucle Intough models.

Previous

Nexe







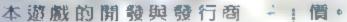


置フ月底 發展 展。 星布 國外發行/Ganymede Technologies 國内發行/松崗

■▶ 機種:PENTIUM 200 ▶ 82 1億階 : 32MB RAM

操作: K





Ganymede Technologies 和 21st 「 癲狂彈珠台」提供了大作之 外另一種富含創意的輕鬆與趣味。 你可以只花個五分鐘、十分鐘就能 充分享受彈珠台遊戲獨特的動感和

> 刺激。尤其當你用 拉桿將彈珠擊發、 彈射出軌道的那 一瞬間,似乎就 像是一次未知卻 充滿想像的冒 險也同時開 啓上



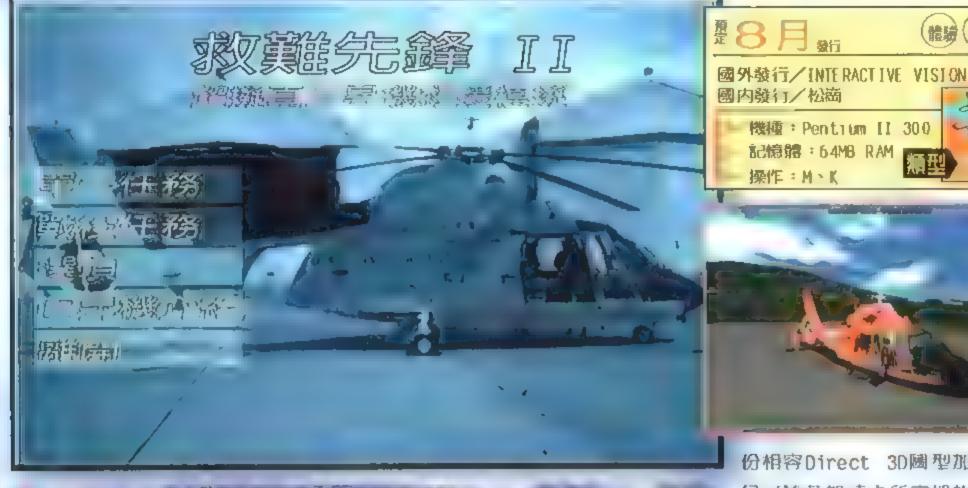
而在遊戲模式方面,共提供了包

Century Entertainment -已經或 製作、或發行大約11款以上的彈珠 遊戲,可以說是名符其實的「彈珠 王丁, 對於這家執著認真的於單一 遊戲類型並將之做到最好的精神 不能不說佩服。也因此,當我再

一次醫動還款遊戲並進入脈殺 時!許許多多之前未曾留心的 細節刻畫與設計竟全都一一浮 現了從而讓我對「瘋狂彈珠台」

這款遊戲又有了更高的評







救難先鋒二》是飛行模擬遊 成中少見的以搜救為主題的 遊戲。在遊戲中玩家將扮演美國海 岸巡防隊Dolphin HH65型直置機的

飛行員, 肺時待命以面對各種高難 度的複雜任務。遊戲内容不僅僅是 以飛行為主, 幾近特技動作的複難 方式才是遊戲的爭點。玩家將體驗

到在惡劣天候下救援受 難者。而且得同時捷定 **直昇機的高超技術。以** 及在茫茫大海中搜尋生 遗者的過程。

《救難先锋三》的 圖型引擎比起一代做了 更多的改良,支援大部

份相容Direct 3D國型加速卡。而 且可隨著加速卡所支援的解析度而 改變·最高可達1600x1280。在高 解析度下,圖型的表現相當細緻, 卻也不失其流暢性。遊戲中幾乎每 樣物件都採用單一呈現的方式,也 就是說它們都是一個個實際存在遊 戲中的,而不是採用大片貼圖的方

機種: Pentium II 300

記憶體:64MB RAM

操作:M、K

式。當你由空中 逐漸逼近地而時 ,會感到樹本及 建築物由小變大 的迫力。



種則是天氣效應來影響你的飛行狀 態,這部分也與飛行模型做了最佳 整合,以期使玩者能感受到最真實 的操控感。

為了彌補在電腦中只能有單

視角的先天 缺點,《救 難先鋒一》 主要以外部 視野為主。 如此, 玩者 才能夠目測 到直昇機能

否准確的接近目標。當然,遊戲同 樣提供第一人稱的內部視野,也具 有虛擬座膽的功能。

《救難先鋒二》提供了50個以 上的單一任務來讓你接受挑戰,這 些任務都是以海岸巡防隊歷史檔案 所改编的真實任務,你可以由這些 任務中來了解到如何去搜尋受難者 · 如何放下吊索去救起生還者··· 等。



除了物件上的精緻表現外。天 雨、下雪、起霧等天氣狀況。另

氨效果的表現,也是遊戲的重點。 為了能忠實呈現救難的過程以及難 度,《救難先鋒二》的天氣模型更 甚於 般車事飛行遊戲 • 因為天氣 通常是導致 件 5 難發生的主要原

因之 《遊戲的天氣效果 以兩種方式來表現,一種

























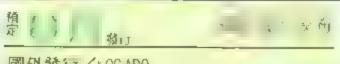












國外發行/KOGADO

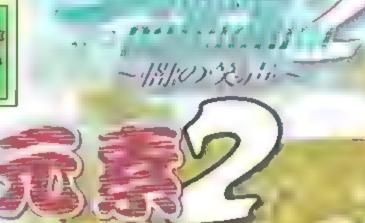
國内發行人協和國際多媒體

▶ 機種:Pentium 166以上

記憶體 ± 32MB 操作: Mouse







前上市的"魔導異元素"。現 在出現第二代了。日本個人電 腦遊戲的上等品牌 *工带堂* 所出 品的「臉專異元素」系列。是個件 **腠樣的遊戲呢?這款遊戲和其系列** 的前作又有什麼不一樣的地方?我 們來仔細的看一看。





精靈們是在這個世界裡面唯 有能力施放脱法的種類。但是# 們的你們帶所實在大學單了「 点文用"英礼"和精器 起共生 在共生的時候,所有的成長都是 體的。騎士和妖精會一起成長,反

WILLIAM STOP

5 15 mil

り帯・数下4 化层程学的原保 (

2.111

小 旗座的, 协地。

育作 智能型体 经上额人类 成绝 的对抗师与了上的。但是他追ذ不

之間的百角性面打轉。在雪塘動新 的時代下,有更多的要情故事,手 更多的人時代情仍 1914 + PT

極改了

5, 体 種 期間編 盘 "1, "" 1, () () () [] 加加加斯斯 17 Phil . crp 12 1 下。积美,增和规则。 目的。還有許多貨物 [以讓你在集。" 自量作 為教材 : 片葉 元 : 以 凸 4 14 1 11 1 AER 1 7 L 1, 11, 11, 7, 11



並行契約交換的聖與手供精要配定順度 阿護她的難識

) () (



































F准備出登了 建是整備數整的畫卷一種

在魔導異元素 - 代裡面, 最讓

人感覺不夠完美的地方,就是它的:

在新数定 直至研究下令人 指「雪製件な」「中一一」。」 機械・都要料局は赤 配, 更复变感, 子子。 本 ? " " " 1 1 / 主角者。 [改] [

在魔導異元素二代裡 nn· I 重量以够了一代的缺 首先在機器人方面,只 重要主言 八器防具和攜帶物

品就好了,聖句、魔法、特技選些 東西都變成機器人的原何值,在出

表作戰(() = ") () [) 以根據行 操作人 一一一一一 " 等 ! 以 ! !

再生而言在機器人化學學配合 方面。 方管室 / 機能人 面。 完成之後、選擇"儲存設分",外 後當別人使用這一型機器人的時 刻,就可以使用和咧咧,所儲存的機 器人一樣設定。這種新的設計改善 了一代那種太過赫順的設計、卻絲 了了。這款由**"**精細設定"為標榜 的系列大作!





在 学 作生中作 # / 63 , The • 1, 2 5 mm * ~ 5 1 ~ 5









年老的俄國沙皇去世,他的 ● 兒子繼承了龐大的帝國。基 於野心勃勃及權力的渴望。年輕的



沙星沒收了鋼鐵工業,將之轉變為 非常有效率的戰爭機器,而一方面 帝國的科學家也製造出比以前更有 威力及破壞力的武器。沙皇親自率 領他的軍隊,首先入侵他的鄰近國 家, 然後以狂暴的閃電作戰方式擴 展至全世界,並造成了巨大的破壞 。 在 殘酷無情的暴政之下,世界上 還擁有自由的國家組成了同盟。但 面對這許多的戰鬥及損失,將會有 一段很長的路要走。適是個時勢造 英雄的年代……



Pentium20012LE

國外發行/Take? 國内發行/協和國際

80個情:32MB

操作:Minit



體制展表表而

國入侵及佔領的同盟國家所 設立的單位,專門執行深入 敵軍戰局的作戰計畫一)。 你必須負起完成12個等待完 成的單人任務之實,每一個 任務都有一個待破壞及摧毀 的主要目標。以期能造成敵

遊戲中 n 你是擔任瑞慮 (Red) 這個角色,一位經驗老道的士兵工 替一個隱密的組織Shadow Command 幻影勤務中心工作(-這是末被俄



重更多的問題為目的。假如12個任 務皆可以圖滿的順利成功達成,將 可以造成俄國戰爭機器的垮台,並 將這10年的戰爭引入和平之路。任 務中,你會遇到許多人,並且發現 為數不少的裝備、武器及運載工 具。在這些資原中,有些是屬於同 盟國的,有些則來至於敵軍(但重 點在於你如何最有效的使用他們完 成任務)。記住,便用正確的工



具,將有助於你以更簡單及更有效 率的方式完成你的工作。

遊戲的進行方式,其實非常類 似「特種部隊」,甚至可以說是特 植酚隊的單人版及多人連線版,另 外加了交通工具。遊戲的目的就像 前面提的,破壞及摧毀。非常建議 大家進行多人連線版,當戰場上有 七、八個人時、飛機、坦克、軍卡 、甚至是齊柏林飛船,在場上廝殺 的快感,可不是能用筆墨形容的。

All Cortine

Av Temp & ILV eb. 618 (80)

Check models \$2,000)[[1 6501][

進入遊戲首先就是挑選土地,主要是距離市區的 選近及是否較競爭對手處於更有利的地點,土地取得後,就要進行機場的一切基礎建設了,包括:航空大厦、貨物行李大廈、旅客專用停車場、飛機跑道、滑行道、塔台、停機坪、火警中心等等。看了上面一堆的基礎建設待解決,或許會覺得頭痛,不過還好遊戲中提供了導覽介紹模式(新手上路),可以讓你很快的熟悉遊戲操作界面,等待一切建設完畢後,就可以準備開始營運了。

是一款有一點點類似日本光榮(KOEI) 曾經推出過的「航空產業」的遊戲, 皆是以經營「航空事業」為模擬的主體,在 世界各地擁有的國際線或國內線機場的城市 中,挑選出一個機場,從頭開始經營。而這 款遊戲不同於光榮(KOEI)「航空產業」的 地方,並非是努力購置飛機,增加航線、 航班。而是從諸如嚴基本的購地、機場設 備等自己——動手開始建立。最終目標就 是建立及經營嚴棒的機場。可以說是一款 當然,你得先和航空公司訂定合約,這樣才

會有飛機及旅客來使用機場,當一切就緒後,遊戲中會有突發事件,諸如風暴、恐戲中會有突發事件,諸如風暴、考驗你是其他緊急事件等,考驗你的決策能力,另外遊戲中,為了讓你更清楚旅客及航空公司的需求,提供了將近半種的視野模式,例如:旅客視野、計程重視野等等。而每年都會有營運報告書,可以

誤,另外當航空公司合約到期時,你也可以使用自動更新合約 功能續約,或是一展談判技巧, 自己親自和航空公司談條件,以 取得更高的收入。

讓你檢討自己的經營方式是否有



策略面及經營面都很重的遊戲。

事件」 海沟河

遊戲的方式,除了單純的經營模式外,還有挑戰能力的「事件」解決模式,藉由程式模擬出待解決的情況,讓你了解管理及經營一家國際公司是如何不容易,所以這款遊戲是一個不錯的經濟和管理面的自我訓練素材。



33

33



於 取出開頻器,程程地打開上頭的相丁、桁限四四 X 件和財物搜到一空。昏暗的走廊上傳來微微的腳步聲,您迅速地躲入陰影中,悄悄向外窥採。「谁在那裡?」一名 病配的衝兵艦線僅恰地摇晃著腳步,毫無警覺地投著油燈走來。您就如同 伏在角落的豹子,猛然揍蒙给了他一記問祝、即街兵速,字都來不及便應聲倒地。您輕蔑地冷

笑著,轉身沿著黑暗的通道跑了起来,像豁而般重活程巧。沒有發出一點牽音。在一片寂静中穿過後門,一溜煙地消失在黑夜的暮色之中。想到 明天早上,公舞與夫人失聲尖叫的表情,您的嘴质不禁浮起了滿足的微笑

▼ 所有人物對白皆採全程語音的方式,使得整個遊戲更活潑也更為生動

等フ月。

國外發行/(100S 國内發行/第一皮

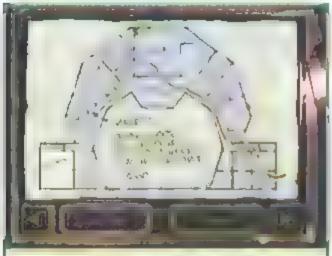
- ▶ 機種: PENTIUM 166
- ▶ 80 1版 RE : 32 MB RAM
- ▶ 操作:Mouse



比其前作,《神偷2》無編在 計斷或高效品質上,都有相當大的 進步, 高先是光影的效果要得更為 重暫, 在摧曳的光量下, 玩者可以 更深切地感受到游戲神秘緊張的氣 気。所有的物品和人物似乎都專實 多了, 至季滑闊、網腻的電面與各 角色精密的肢體動作, 雖新將歐州 中占時代的風智呈現在戶季眼亮

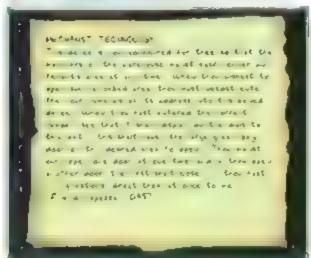


▲在裝滿了荷包後,別忘了順路到儲藏室 逛逛,通常都能撿到不少實用的工具



▲遊戲中的地圖將會自動將玩者探索過的區域用藍紫色標記起來,並且以米白色來顯示玩家目前所在的區域。

遊戲中的配樂相當低力。中學, 周遭安静的環境,讓玩者可以透過 腳步聲、人物的談話、開門的咿呀 聲,以及許多瑣碎的聲響來判定危 **肠是否接近,以便採取各种因應得** 施。假如玩者的體力夠好,甚至可 以從聲音的來源、方向、頭近,來 判別對方的位體,在遊戲中提供了 些。前司不一定全都是军旨。玩者 在行走的原發生的瞳音也會,我也們 有「警衛」件、地震電腦母產額次 走在本條比板上,而以走輕氣軟, 聲言輕小的地色與量皮 小心地選 擇由進的距線,錯誤的抉擇將便玩 **者在燈火下暴露身形、發压糟雜的** 噪音直提高被捕的風險,因此整個 遊戲中玩家們都必須勤勤兢兢・如 履實亦。這樣的設計不但十分刺 激,也帶紅玩者相當大的挑戰,



▲信件、佈告或紙條往往會給予玩者許多有 用的資訊 這些資料除了可以在遊戲中拾 獲外,有時候也能盜賊工具店購得



▲ 逼真而華麗的場景,帶來相當良好的 視覺效果。



▲ 高雅的黑色圖欄與修剪整齊的樹木, 在黃色光暈下頗有中古歐洲庭園的氣 氣。



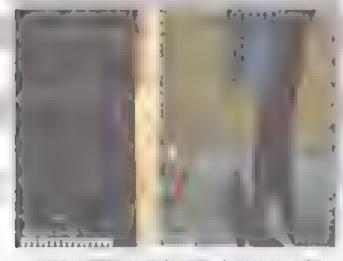
▲糟糕!被發現啦!

And the second s

▲ 遊戲中的任務内容會隨著玩者所選擇 的困難度而有所差異,在一些專家級 的任務中,甚至要求玩者必須是一個 雙手不沾血腥的和平份子



▲ 除了盡情搜刮外、玩者還要完成向解 救人質一類的特殊任務才能過關



▲ 從隱密黑暗的角落朝敬人背後放冷箭 ,是許多盜賊慣用的技巧,不過玩者 也必須具備束當的準度才行。

反暴力血腥的另類遊戲風格

有趣的盜賊工具行



▲ 金杯、金碟。住在這裡的貴族還真是 奢侈嶼 I

用在刀口上才是明智之舉。此外。 就是靠玩家們多多發揮高竿的行竊 技巧,賺取更多財富了

夜貓族的最愛

幾乎所有的盗賊都是夜貓子,夜闌人静的漆黑夜晚,便是他們大顯身手的好時機。藉由昏暗的燈光,盗賊們可以有效地藏鹽於角落而不被奪傷。既然玩者身為盜賊,夜間活動便是即所當然的事情。基於這個地由,遊戲中的場景多半是在晚上,整體光線相當地時時,常常讓玩家看不清楚。雖然遊戲中提供了照明棒,但是越黑暗的場所,對盗賊卻越有利,點燃照明棒,但是越黑暗的場所,對盗賊卻越有利,點燃照明棒,但是越黑暗的場所,對盗賊卻越有利,點燃照明棒反而有可能成為相當明顯的目標。而且在許多時候,玩者必須將房間上的火把全部用水前射熄,才能防止被人察覺。不過這樣一來,玩者也同樣看不見



黑暗的效果。 見的技倆、利用水箭是的技倆、利用水箭

了。針對這一點,筆者有個好方法,就是將玩者房間! 的燈全部關掉!除了可以很濟楚地看見螢幕畫面外, 也能增加不少遊戲氣氛,至於那些屬所夜貓族的玩家 們,《神廟2》可說是一套相當合適的遊戲喔!





一情大致上是由「戰鬥巡航 種作大致上是由「戰鬥巡航 延伸而學,柏格人人學入侵,他們 龐大的組織與強勁的武力,對星際 各種族來說都是相當人的威脅。而 對來勢例例的柏格艦隊,玩者的任 務便是阻止柏格人的機略,以維護 宇宙各大種族的權益與和平。

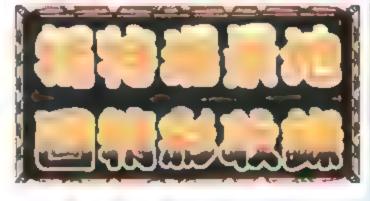






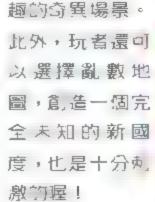
星際傳奇《Armada》所有的種 族都各自擁有獨立的風格與主題 曲,並且所有的船艦大都是依照 「星艦迷航記」裡的設定原封不動 地般上電腦螢幕。配樂部分,像是 我們最常聽到的「星艦迷航記」主 題曲便理所當然地成了星際聯邦的 背景音樂。而其他像是克林貢人、 羅慕倫人也都有相當能表現其民族 風味的音樂來襯托, 至於柏格人的 配樂則是充滿了詭異的電子生化調 調。另外,許多企業號上的知名人 物如畢卡、武夫、戴塔(影集中或 譯為百科)等也會隨著劇情發展而 陸續在各動畫片段露臉。對於星艦 迷而言,這樣的 套遊戲可說是相 當能符合其胃口,其他諸如大家所 熟悉的光罩、隱形裝置等・也都將 出現在遊戲中。





多人模式是目前即時策略遊戲 中,最廣受歡迎的部分。星際傳奇

《Armada》中擁有各式各樣豐富的場景地圖,其中不乏許多計獨特,玩起來相當有









界知名的娛樂軟體開發學發 行廠商之 的Fidos Interactive公司即將推出 基梨 樂康2000 奧林匹克連動會指定 獨家官方電玩軟體」、「言梨園重 2000」將是Eidos與國際運動數位 娛樂協會(ISM) 所簽訂, 款為期 六年的合約當中的第一炮。透過這 個合約·Fidos 。I式取得國際奧林 匹克協會(100)的投權。並將連續 一連串地推出一系列以奧運為題材 的電玩軟體。





「雪梨奧運2000」是由英國的 Attention To Detail (ATD) 公司 開發製作。這款遊戲將會在2000年 8月席捲全球PS、PC、Dreamcast、 任天堂64以及Game Boy Color等各 大市場。



「雪梨奧運2000」是一款精美

的視覺派作品,它能真實 傳達奧林匹克比賽中所有 的細面有全身的毒块透 們。每一個細節都經過任 細研究,開發出有史以來 展真實的運動型遊戲。不 僅如此,遊戲中還保留了 極高的娛樂價值,並且提 > 供多人共玩功能。



「雲梨奥運2000」中包羅了 所有你可以想像得到的多人運動 遊戲,包括100公尺短跑、110公 尺跨欄、標檐、三級跳、跳高、 100公尺自由式游泳、奥林匹克 單車競賣、射擊、重量級學重、 10公尺高台跳水和獨木舟競賽。



這款遊戲的視覺效果採用了最

) 當模特(1,然後專門的模擬)[費

中的 切 作 可以, 異撲不同的遊戲

模式 Olympic (競發)、

Arcade (積分) 和Coaching (部

練) 競賽模式可以讓內別人某個

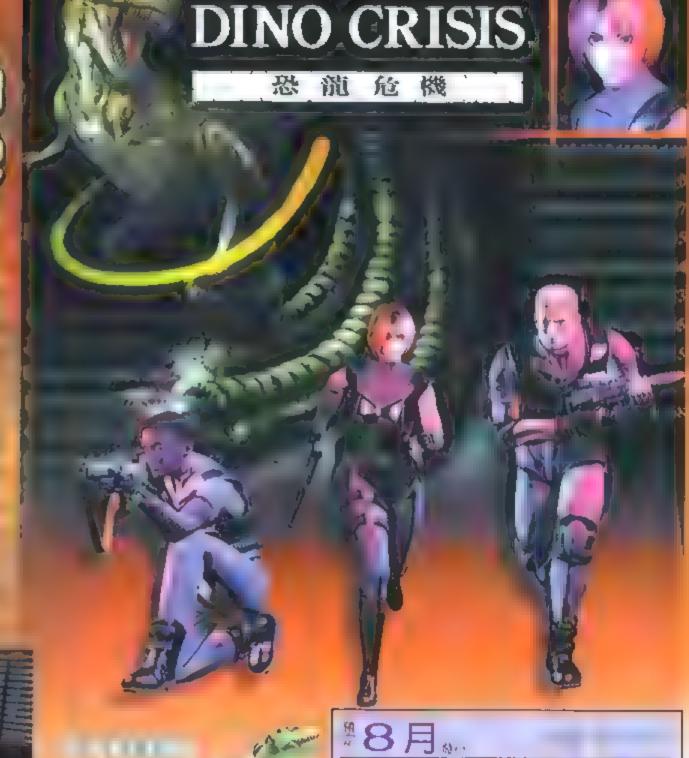
特定的沙顿直隊佔,之後仍就必須

季 镇 你 的 测 属 們 從 低 處 慢 慢往 上

爬,最後對林匹克金牌得1的頭銜

將會屬於你士



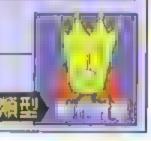






國外發行/CAPCOM 國内發行/第三波

- 機構: PENTIUM 200
- ▶ 記憶體 : 32MB



如果各位演者有背最近的新關報導的話,應該知 道學應屬於應攝心血動物的論點已被至面推翻。事實 上,物們「但 點都「遲鈍」反而相當迅速、墜接, 那股販人的爆發力與破壞力級對可以輕易將任何生物 撕成碎片。《恐龍意機》便是建構於這樣的理立·製 作小組精細地勾勒出一隻隻居生生的 豐饱 讓玩者親 自體驗肉食性恐龍的危險與兇殘。 牠們不但外型逼 真:動作也十分流暢靈店,除了普塘的利齒攻擊外。 也會做出甩尾、撲擊的招式。在遊戲中,這些速度超

快、行動敏捷的恐龍。往往殺得玩家措手不

A 世到一些箱子、蛋粉架水 妨將其推開·以使打通道

及。當迅猛龍山轉 角耀出,怒吼者亮 出白晃晃的爪牙 時,只要稍不小心 就會讓我們像厚的 主角一一位大膽標 **缴的紅髮美眉一被** 恐龍壓在地上撕 扯・亂甩・看了還 真叫人心疼。

除了不知些智常從何處觀生;,恐有感外,遊戲中面 腥、駭人的「面」せ、裏玩家們不由得神經緊縮起來。除 了总言上的国家外上引人入勝的劇情安排也是《恐龍危 機》自魅力之。(《恋覧危機》不但具有緊塞而嚴謹 的故事架構,對於許多需複的概劃也不輕易外鬼,而是 在計多小地方 點 屠地透露利玩者,唯有盡可能地在 恐能的爪牙下下生存,並且全静地達步抽絲剝繭,才能 發揮出陸藏在研究所背後的專相。此外,多線式的劇情 走向,產生各種不同的故事結局,遊戲的耐玩漫因而隨

之大為是升。玩家通常尼須玩上好

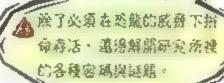
幾 欠, 才能真正

掌握整個 🖊

故事的全

貌。

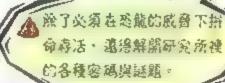
龍 · 感覺十分有震撼力。



\$6-1-2 Englo 16:01

MALL BY STURY

1. 100,000.50



路或取得其下的物品

另外,遊戲中另一項有 趣的設計就是,《恐能危機》 允許玩者將身上的物品加以 組合,成為另 種新的強力 物品 例如利用兩瓶麻醉經 劑可以製造出賦配彈,而是 和大醫療藉即可以創造出兼 **具止血功能的超級醫療箱。**

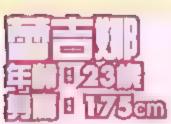
▲ (延龍危機) 抽有化「産業古學」更 優秀的物品合成萃疏,玩者可以利 用它創造出各種強力物品。

雖然這個設計乃是延續「影響片堡」至列而來,並非 什麼勒穎的設計,不過《智能危機》徹底地華優秀宗 頂切除。現在玩畫可以隨時利用手屬顧物資,真造出 更多有用的物品。附帶一題 《思能危機》也跟許多 3D動作 圖版 - 植物 - 横 - 横 有 十分好用的 自動地 画切 能,。當玩者在遊鳥中進行探亞時·電腦畫將走為的局 間和地隔描繪下來,並以鮮明的藍色標示出玩者的所 在地,各層間的概括位置也都能從遺張地圖上十目了 然,替倘玩家去了許多不必要的麻煩。

為了同時兼顧新手與老鳥的胃日。 將遊歌的處情模式依難實絡遊戲觀分成庫種,而每種 模式又可以在細分成兩種等級 山が 《恐龍危機》是 担多重結局模式,所以抗者可以隨者自身功力的進步 予 朝提升等級・同時 マライ 同的 及事線尺線 司献書 全价「智慧古怪」至列司者抗家們,具有妨靠戰看看

系域抗患也可以選擇利用較安全的

型能危機。中相當特別 的「殲滅模式」(Wipe (ht) · 玩者以 頂在線時 之力,成任税或输光所 有心心能、另外,如果 玩者還覺得不過觸的 結→《恐能危機》也允 許玩者利用 Internet 』 線、直觀連線和設的玩 者可以在此互相較勁, 比比看在10分鏈內誰殺 的恐能服多



特種部隊的精英,與生俱 來的第六感,可迅速察覺 潜伏的敵人或陷阱,擅於 用槍,並可將槍枝改造成 最強的狀態,身手矯捷,對潛 入術十分有心得。

8 [823m

蕾吉娜的同伴。在任何情况下都能冷静 的判斷周圍情況,一切的想法及行動都 以達成任務為主。個性相當冷酷,唯 一信任的只有自己的能力及頭腦。 在他的眼中,同伴就像是"棋子 ",為了達成任務,他可以無情 的捨棄同伴,甚至有犧牲自己 的覺悟。

17/3cm

他是隊伍中的開心果,常說些笑話自娛 娛人。另一方面他也是個重感情的人, 若有人需要他的幫助,他會毫不猶豫的伸 出援手。擅長較精密的工作,對於操作電 腦、醫療、維修機器、駕駛各種大型運輸 工具、狙擊等特殊技能都非常拿手。具有 強烈的正義感,常會驚不顧身的去完成某 件事。他會把同伴的生命放在第一優先, 往往因此而妨礙了任務。

三年前死於意外事故的天才科學家,並且是 能源工學的權威。他提倡究極純能量第三類「 能源的理論。除了研究以外的事都漠不關心 • 卡克博士是一個以自我為中心的人, 他完全

不在于自己的研究會對社會造成的影響,缺乏 是非善惡的觀念,性格非常極端,可說是為達 成目的不擇手段的人。





場上的 國遊戲等好過江之鄉,玩家對達些國遊戲,有沒有常常覺得自己專正想做的事,或是扮演的角色,遊戲並沒有幫你實現,自己只能跨著遊戲企劃人員的意志來進行遊戲,於是開始愛想,如果能有一款遊戲,能夠營造一個完美的三國古戰場,然後完全照自己的意志,想怎麼玩就怎麼玩,那該是多美妙的筆呀?」

現在你的夢想要實現職!網路科技無遠拂屆,而 網路三國將帶你回到三國那個戰爭不斷,但人才輩出 的大時代當中,你將親自決定自己在三國世界的命



運,成為一名 功蓋天下的統 帥,還是浪跡 大涯、裝壺齊 世的名解 L

党派(三世位) 前人的模型



狂人:哈哈哈 | 不加入機車家族的後果 是慘遭圍酸

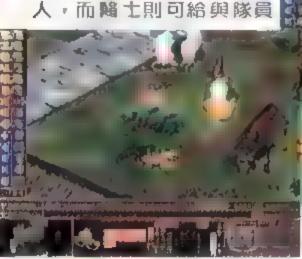
風雨飄搖:拜把在哪兒?快來救我吧!

戲戲 同呼大網。 有大就問結網單大是引一上路網一的是可拜路機的可伴起關二非色友互當的不以,在蕩國常,之相你

們成為 個小團體後, 更可進 步的組成 個大家族 或量派, 然後四處發展你們的影勢力」結拜的好處是 啥?最重要的是可以 起組隊伍富險,例如可能有



夠在前方給與敵人痛擊, 而巫士在後施法偷襲敵



各種醫療補給, 團隊合 作完成任務。此外當你

想當官的時候,或是發動戰爭被別人抓到監牢吃**免**錢飯時,都需要結拜兄弟的推薦與奧援。

在三國世界最為人臟目的共有一十八位高手,相 傳是天界上的十八羅漢轉世,而且個個身手不凡、武功
就人;其中,較為有名的有劉備的單師一緒 邁孔 明、魏國的丞相一司馬懿、桃園三結義的關雲長與張 飛、還有單騎救主、一身是臉的趙子龍,與臥龍乳明 齊名的風雖一龐統,和以寡敵衆在赤壁之戰大破曹操 的美國郎一周公瑾...等等,據說他們都在全國各地 隱居著,只有有緣人才能習得他們的真傳。傳說只要 你完成他們所托負的任務,或是打敗他們手中的劍。

人在三國中不得不練和

遊戲就和現實人生一樣,你一開始永遠只是個沒沒無聞的小子,想要成功出名,就一定要勤於練功!打怪獸或是兼兼小差來賺微薄的經驗值。累積足夠的經驗值後便可提升等級和法力!還有一種必備練功即是自己的聲望值解1當你想要做官之時,就必須開始對自己的聲望值多加留意了,因為你的官運和聲望可是成正比的關係的,如果聲望太差的話,可以肯定的是你頭上這頂烏紗帽是戴不久的,即便未落的被罷點的下場。降級也是在所難冤囉!

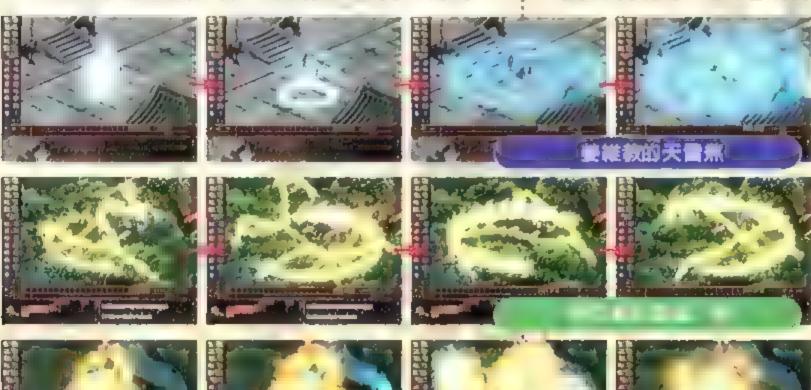
遊戲的一開始便將職業區分為八種,有武士、謀士、巫士、醫士、流土、靈土、俠女、仙女等等,不要懷疑上女性在這個時代開始有了許多突破傳統觀

意,這些職業也是應 運時代而生的,玩家 可以自行來選擇,而 每個職業都各有不同 的應性,例如武士平 時就應該訓練及提高 他的就應該訓練及提高 他的就應該訓練及提高 他的就達度及熟練度, 而讓主經應關 的智力及反應力等。



不用金榜題名也可以做官?

講到用錢買官位,大家不要以為用錢去買官位是件很不齒的事,其實這種制度自占就由來已久,所以大家也不用太過於敏感將它與"黑金政治"做過多的聯想,畢竟用買的比較快也比較方便「此外還也算是遊戲中獨特的一種升官制度」採用的是九品官人法的



> 要知道二品官可是 僅次於NPC之下,而衆玩 家之上的,因為四品之 上的官位可是有數額限

制的,一品官不過十二位之多,一品更是僅此一位別無分身了,要知道工品官的權力已是不小,例如有:查詢國家狀態、派遣間諜、招收國民、請求特赦、召回、流放、捉拿等的指令;而工品官的權力更是集一國的生殺大權在手,除了上述正品官的一些能力與人權在手,直接將七品官以下官員向上提升一個人民進出的通行費,或是調整稅。不實,當然也可以將玩家的官位降一級;或是調整稅。不實,當然也可以將玩家的官位降一級;或是關整稅。對他國宣戰、人民進出的通行費,或是資兵之數,是一個國宣戰、人民進出的通行費,或是政策,也只有工品官才能做的更多之。其實,也只有工品官才能做的一個人民進工品官才的關係不可干萬要,不擇手段。和工品官打好關係喔!否則那天被撤職查辦外加流放在外,可又是電玩界中不可告人的一樁慘案了!

贴心容易よ手的指令

相信各位玩家一開始接觸網路三國時,一定和筆 者一樣滿頭霧煞煞的不知從何開使,但是看到螢幕的 左上方有一排的指令欄和快捷指令列了嗎?指令欄依 次有動作、進階、情感、能力、頻道、系統等六大樣 ,用滑鼠點選進指令裡可以看見各種不同功能的指令 ,玩家可以每一個都按來試試看,只要再按下滑鼠的 右鍵就可以設定成常用的功能,就會出現在左下方的



有着一二三四五的數字,而每個數字則各有一種不同的狀態顯示,玩家基本的資料如名字、年齡、郡別、



地圖喔!相信只要玩家們將每一個指令都試過 遍,或是對照手冊裡的說明,就可輕易的了解到憑些指令都是蠻貼心的設計,並且也是十分容易上手的喔!

想事稱霸天下?來揚戰爭吧!

既然是在三國分立的時代,怎麼可能少的了打打殺殺的戰爭場面呢?但是想要就此號令天下並不是件容易的事,因為遊戲的場景實在是太大了,一共有十二個區域之多,假使又同時有數千人上網玩遊戲,難道你要找每一個人都單挑一下嗎?不過各位玩家別太失望,國家和國家之間還是可以藉由發動戰爭的方式來滿足各位玩家潛藏內心殺戮的慾望和快感的。不過養兵千日,用在一時,平時沒事時可要派官員來多練練兵,提升一下官兵素質,否則 旦遇上戰爭時全都是一些無用武之地的二腳貓時,那時可就真的叫天天

不應。叫地地不發!

膨場 帶兵上陣可是考 驗自己才略的最佳時機!





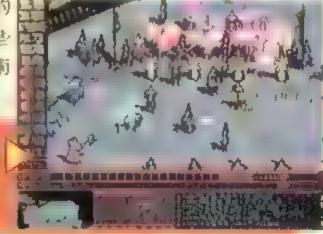
皇宮 發動戰爭前,所有 五品以上的官員,可是要回 皇宫來接受兵力的分配的。

又悠又酷無烙用的法術能力

在六大類的指令裡,有一個項目叫做能力,或許 各位玩家們會覺得奇怪,為什麼點選進去之後,裡頭 會空無一物呢?因為這項功能就是要各位玩家去努力 練來的,但是有的法術可不是光鄰經驗值就一定可以 換取得來的,有些威力強大的法術可是要透過一些特 妹任務或是在那些三國名人的身上喔!可別小覷了這 些名人的法術喔!這些法術不使用便算了,一用出來 可是要驚死天地、嚇哭鬼神,不但會來個五雷關價, 亦會有類似原子彈爆炸的畫面出現呢!

法術的種類也是有分為許多種類,有的醫療用的法術像是盛修、療傷、強命等法可以耗費一些法力來換取生命力或是恢復它,有的就是可以直接用法術攻擊敵人像是怒殺,或使敵人中毒的法術如毒殺,或是有的法術它是可以讓自己的防禦、判斷、爆發等能力大增,如甲術、奇門、紅眼等法術,看到這裡會不會讓你想要具備有這樣好看又好用的能力呢?別忘了要

牌快去增加自己的 經驗值來換取這些 好看又好用的法術 喔!







豐富的人物。可輕的角色 丰麗的新世界

正等置我們古探險











在這些地方也可以











苦力心爛~斬怔 化魔報填

蜜子和 尚

的部分。玩過參棋的玩家都知道,僅僅只是「馬麥聰」便可致敵於死地,它們的奧姆便在於。棋子關的協同作戰,看了它些介紹您是否很心動呢?咱們就趕快來脫瞧平妖傳精呆的介紹吧!

在粉久粉久以

帝王型的王則

胡永兒

非心設計的場景

因緣被盗出白雲洞,落在妖狐"聖姑姑"、"左黜"手中,為追回天書,平息人界動亂,天帝令"赤腳人個"下凡,投胎救世,此人也正是後來的宋代明君,任用"包龍圖"等忠臣的仁宗皇帝。

而在真宗皇帝在位,皇太子剛剛成人的時候,聖姑姑協同「左黜」、「蛋子和尚」二人,終於參透了《七十二地煞術》,為了協助多欲隨王入世,聖姑姑親身前來皇宮,刺殺赤腳大仙轉世的皇太子。故事,也由此展開……

也許國內的玩家對「平妖傳」這有點陌生,它是明朝馮夢龍編補羅實中原著「一遂平妖記」的古體白話小說。內容是以北宋將領 「文嘉博」招討叛軍「王則、和「胡永兒」夫婦為歷史背專而改編的。全文圖繞「蛋子和尚 盗得夫遇 "如意冊兒",因而展開的 場人、神、妖之間的戰爭,本遊戲以「王則之亂」這六十六天的戰役情節為背景改編而成,在遊戲中描述的是 場際天地点鬼神的戰役,但其中也包含了一段纏綿悱惻一人妖之間的愛情故事。

新型態的角色設定・

在【平妖傳】中·玩家見不到普通R.SLG遊戲中所慣用的職業,劍土,魔法師僧侶等早已老套的設定,研發小組海豚蜂創造了新形態的角色設定,兵種設定區分為神、魔、人、術、幻、鬼、獸等七大類,而玩家您所能操控的是;豆兵、紙馬、泥偶、草人等,這些極具中國符法氣息的戰士,它們並非只是造型上的不同喔!最大的差異在於它們自身的特性和搭

配。苦力小編採訪【平妖傳】的企畫時,他可是粉有自信的說:這個遊戲的兵種設計理念,沒有



圖標化行動界面

絕對的強或弱的區別,所強調的是兵種的特性,因此。 每個兵種的能力及個性異常鮮明,各兵種與兵種之間的 關係。組合出于變萬化的戰術應用組合,絕對讓玩家玩 起遊戲來大呼過瘾,即使是豆兵、紙馬這些只是小學的 角色,如果玩家運用得當。也許他們將是您最終勝利的 關鍵。步,就像咱們玩象棋遊戲。般,小兵與小學卻是 將與師避之唯恐不及的角色,所以他們希望將這意戰棋 遊戲還原成簡單化,在有限的區域上能將兵種發揮嚴大 的功用,也才能更顯示出遊戲的娛樂性,玩家相對花費 的苦心也會更多。



兵種的資訊

御用書房

特殊的戰鬥系統……

雌劍和雄劍生分別為兩名神族的士兵。當它們相 鄰時,便可以使用"雙劍合璧"的神族特技。此時的 攻擊力將會加倍若做力與備此兵種時,玩家驚要關離 開他們喔上以冤他們的含體出現,那時可就難打啦!

魔族

魔刀。魔族嚴強的戰土,攻擊力極強,但嚴大的弱點是每回 含會自損HP5。因此在數回含後, 便會自動成亡。因此,需要以其它 的形式來補強廠刀的電點。



(注種類最多的兵權,分) 別有特殊的能力,如,應 子兵,聊問兵等等。

华

以修道為主的術士或精 怪:可召喚幻族或鬼族的土 兵,以法術的攻擊為上。

術士一張琪



草人·俱備"替身"的能力,在贴近我方戰士後,可作戰士的替身,代其受攻擊,如此可保護我方戰士。不過由於幻族是法術製造出來的兵種,不能在戰前派遭,只能在戰鬥時召喚,而且懼怕狗血喔!

草人

玩家在進行遊戲的不可 裝備物品,遊戲的系統是以 法術値派遺或召喚各種不同 特性的兵糧來進行,在初 期,會配給玩家有限的兵種 與數量,法術值極低,只能 運用有限的召喚兵種和法

術。而關下設計則趨向於簡單,主要是做為訓練和培養玩家對環境、戰略、兵種、兵種合作使用的概念, 隨著劇情不斷發展,玩家會不斷獲得新的兵權,在每場戰役初期和戰鬥進行時召喚並部署部隊,根據戰場環境與局勢作出戰略上的判斷與部署。因為強烈戰略 昧道的戰場環境,玩家部署的每一步戰略都會成為極為重要的一環。

普通形式上, 兵種的差異具是屬性上的免制和攻擊距離的變化,或者只是單純的輔助魔法或特技。但 【平妖傳】中的戰士,它們可是都沒有等級的喔!也就 是說它們不會因為情節的延續而成長。兵種的設定共 分為七大類型合計41種,介紹如下:

上述的每個兵種均有其特殊的能力和用途,如何 周全的搭配運用,就仰賴玩家的智慧罐!



冤魂-具備"附身" 的能力,可以控制對方的 行動。將敵人的戰士為玩 家您所用。



狼,可以使用群狼作 戰,每相鄰 隻自己的同 類,攻擊能力將會提升。, 所以曜! 五只狼相鄰, 攻擊 力將會從1提升至5。

、人和對戰場影響物大噴!



雌劍的青鋒

[平妖傳] 將天氣的因奉導 入遊戲,大氣的 運用與兵種思 思相關:不同 的種族有不可 適應天氣內能 力。在遊戲中

七大類的種族表明了該角色最基本的特點,每個兵種 都會因不同的天氣變化而受到影響,有利的天氣將會 給 我 方 戰 士 帶 來 極 大 的 便 利 。 玩 家 通 過 不 同 的 自 然 環 境與人為環境增強或減弱各兵種能力,施法呼風**喚** 雨,又或藉助外力改變天氣,來增加戰術應用組合, 使局勢轉變。類似此類運用天氣對兵種和地形進行的 變化,便多兵種的戰術、戰略配合充滿樂趣,大有諸 葛借東風的味道, 同時也突顯出中國式的神怪能力, 玩家您不妨試試在遊戲中呼風喚雨大顯神技吧!

天氣的存在與所有兵種均有關係,有利的天氣將 會給 我为戰士帶來極大的便利,那如回使天氣對我方 有利呢?那就得要靠卡片嘛!卡片在戰役中可有著舉 定輕重的作用配工不過因為上片是在戰場上防機出 現,所以相對的我方私敵方都 有可能得到落在地上的 卡片。玩家也可以在戰役中擔奪他人的卡片。因此各 種卡片的設定使得玩家控制天氣成為可能,不過適麼 中要的東西當然並非只是獨了天氣而設定,其中還有 。许多您想不到的奇特功能呢!咱們就先來 "雞麦片的 妙用吧!

源 卡片的用途:

召喚風獸 改變天氣為風天, 因為風大會對幻族的兵種有利。

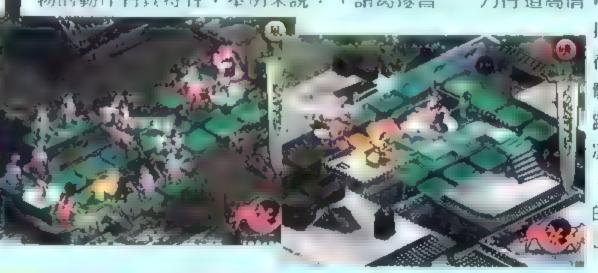
召喚周福(寒冬的神)-以產 生對法術的結界,以封印住 触方的 魔法一回合

召喚失狗一改變夫氣為陰 大,以遙應鬼族生存條件。



人物造型和地形的設計

人物造型礼地升均由30製作,人物動作生動活發充滿神話氣氛,每個人 物的動作有其特性,舉例來說,「諸葛彥智」 乃得 道葛僧 • 走起路來搖搖



擺擺•逍遙自 在。魔將一身 體魁梧,走起 路來威風凜 凜。雌雄雙劍 - 乃傳說神劍 的化身,活潑 可愛馭劍而





單獨作戰時,攻擊力為2,對敵的威爾性只能算是 般,但士兵的特殊能力是舍產,所謂合權就是以相同 的步兵兵種來包圍敵人,假使二個步兵包圍了做人的 公兵,形成了三名步兵合魔的狀態,若以合魔的其中 名步兵來攻擊官兵,結果另外兩名步兵也會同時發

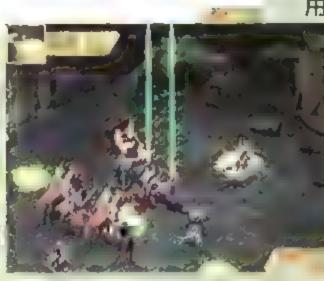
名步兵來攻擊 号兵 · 結果另外國名步兵也會同時發動攻擊 1 声时候可憐的豆具將承要不了好此猛烈的攻擊 · _ 倉馬町 动化成立大了 1

遊戲的特色……

粉重要喔



台圍的攻擊力



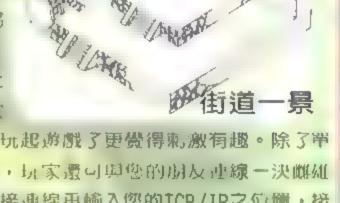
一、兵糧的組合性:以雌雄雙魚,來 說明兵稱的組合性在 遊戲中的重要性。

殊的組合關係:,也就是說非得「雌劍」和「紅劍」這 兩種具種,才能組合出這種關係,但遊戲中所強調的 「具種間的組含、搭配及運用」並不僅止於如此狹隘的 概念,簡而言之,就像中國象旗中的「馬後炮」、「嬰 炮將」一般,有許多真種的特性可以任意用以組合成各 種不同的戰術!

來場屬於自己的戰鬥吧!

在遊戲的戰鬥過程中,最為重視的是兵種間的配合亦用。沒有一個共產工工工無缺的,它們都有其弱智,有些弱點甚至是致命之傷喔上就像是咱們平常玩的象棋一樣,每個棋子都可以"吃"撞對方,但僅僅是它們的行動方式不同,移動距離和範圍不同罷了,所以購上只有配合作戰,安善利用各個人物的優點來補足彼此間的缺點,方可進入一個良性作戰的狀態。至於如何才能以完美的戰略來打敗敵人,就得靠玩家的連稱帷幄了上。

不要小看你的對子,這可是包括電腦握「因為41 個兵種可是有41套AI的呢」所以可于預別小覷了影像 个 | 因為敵人也有 | 同樣的機 萬人改學 | 他隊伍的命運。協 | 同、藥子、遮掩、 | 陷井等棋類遊戲上 | 的各種戰略, 玩家



您均可使用,讓您玩起遊戲了更覺得刺激有趣。除了單機與電腦對戰之外,玩家還可與您的朋友連線一決雌組購上玩家只需先撥接連線再輸入您的TCP/IP之位置,接著輸入對乃之IP,即可與您的夥伴進行 場際天動地的生外戰喔!

行。所有地形均按照【率妖傳】小說中的地點而設定、星宮内院, 五龍壇, 脛影亭等等, 地形設計奇特, 讓玩家在每個不同的場景都有新的挑戰, 因不同的地形須適應不同的兵種, 所以相因應將產生不同的戰術, 玩家只有善用兵種的特性, 及靈活的利用地形上變化, 方可取勝

獨立的網絡對戰模式:在網絡對戰模式中,地圖只有 張 10×10格的中面,此設定的地圖更像是 張公平的填盤,對於網絡 對戰的玩家來說,地形和人物所處的位置都是相同的,條件 臘 所以也不會有不公平的情况發生,因此如何戰勝對力,則要依靠 玩家的智慧了。

▶ 通訊協定





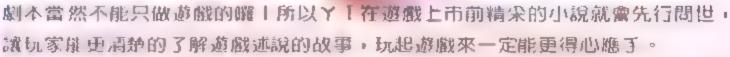






細說從頭

他孤奇緣的故事發生在魏晉南 北朝時期,一段有如倩女幽魂般的 凄美愛情,也讓小女子我深深沉醉 買中喔!北斗星工作室有這麼好的



而咱們本開雜誌介紹的主題是人物角色、幻獸及其酿食,下一期會有戰鬥、 介面、物品、動畫詳細的介紹,所以干萬是雖過精彩可期的軟體世界雜誌順!人物是本遊戲的一大特色,除了寫實的造形之外,更有各種不同的角度和表情,在 劇本上也加重了每個角色的人格和相關故事,使得玩家在玩遊戲的時候能夠更納 入劇情,感受遊戲中人物的喜、怒、衷、樂,所以咱們當然不能錯過這些精采的 人物職!先來與態意些性格獨特的角色吧。



人物画鱼介绍~

男人可恨、情愛可笑,這個世上只有一件事是真的: 腸肉強食、 適者生存,





類長風

秦長風本為書生,因未婚妻室 蘇千雲死於鬼母之手而入道教,師 承道教之苗慈雲道長。太平二十二 年夏秋交替之際,慈雲舊傷復發, 死前囑秦長風找出九尾狐殺之,否 則慈雲必因狐毛在體內做祟,受地 獄煉火之苦。

長風奉師命一路往天南山一帶去尋九尾狐影蹤,雖知居然發現亡要蘇于雪的骨灰罐竟被九尾狐派人 寶走,秦長風更加深了與九尾狐級 對之心,廣至玄陰洗髓泉,兩人才 又重逢,然而,故事並沒有因此而 結束,更多、更大的挑戰正等著這一對苦命的情侶,加上後來一起結 情愛、道法、寶權、仙術的豐富故 事……

這部份在遊戲中可是一門大學問握!玩家您可得。 好的瞧清楚囉!餵養的飼料通常可以在雜貨店裡買。 到, 這些飼料一共分為六類, 分別是: 米類、水果、 物、金屬、符錄、丹樂等。以下就列舉些的料做說明





米和麥與 草混成的一種

餵食飼料,内

含多種成份,對草食性的牲畜 有益。



一種特殊的 金屬合金,經過 天地 日月, 自然

的粹煉而成,成份不明,上分 珍貴,算是稀有金屬的 樺



如其名, 種有毒的果實,

生長在嵩山懸崖

旁, 取得不易, 狀如松果, 多瓣 **疊成** 如龍麟,所以稱霉龍果



種稀 有礦石・産 於數十丈深

的地穴之中,外型呈椭圆,藍 色透 阴, 自自色細 紋交錯其 中,因此,有許多人便將此物 當成玉石 般,拿來雕琢,做 成裝飾品。



傳聞是古時 傳下的秘方,原 本用米燥成長生

不老藥用, 誰知不俱畏生不老之 效,反而會使人虚弱無力,所 以,後來被用來作為一種安眠定 心的藥,但是這種藥用在動物身 上卻會出現意想不到的效果



遺種符十 分罕見, 必須 行以十年廟法

才能完成,原

是一種召喚天上神售的一種法 符,但是,傳至魏晉時期,此 符已失去召神獸之用。卻成為 某類召喚歡的飼物。

蘇家為斷番門弟,其 父蘇有田繼承祖先財產。 十分鑑有, 其母許氏原本 生有一子一女,子名蘇干 松,孔武有力,女名蘇干 雪, 孈弱美麗, 蘇干松 艮大後從軍,戰死沙

場,其母因為過度傷心也相繼而亡,蘇有田痛失變妻 長子,病倒在床,一年之後不治,蘇丰雪從此成為孤 女,所幸奶媽吴氏忠心不贰,將干雪一手帶大,因此 年輕的蘇干雪不曾經歷風霜,直到對月湖畔,干雪死 於鬼母之子,干雪的境遇大變,冤死孤魂隻身無助,

不久之後又被鬼母弟子唐葬綾寶

其骨灰,從此干雪鬱鬱勇歡。 年齡:19歳

- 日 348.23.35

體重:48 **場高:165**

擅長 刺繍 十曹好 寫情詩

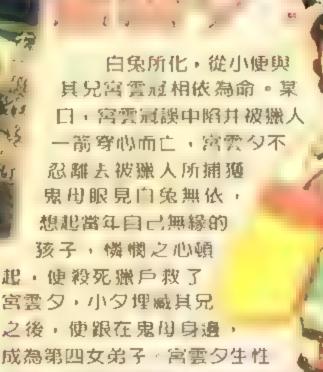
喜歡的簡色 粉色系

喜歡的事物

精雕細琢的金飾和玉器



玄陰設浬季扣蓬 .執手深嘆天作弄 一般決限心性際 多情机堪多成变



成為第四女弟子。宮雲夕生性 純良,鬼母知其個性,便讓她在

十 口放風探聽消息,小夕為了任務方便,便化裝成 乞兒,在十三口遊蕩掩人耳目。



330.23.34.5

偿重:47 身高:155

> 追蹤和隱藏 聽故事與扮男裝

吃紅蘿蔔 黃綠色系

◆定場詩:





幻默的由來是打從黃帝時代開始的,嫘祖看養奇獸,遴選十六種奇獸進行配種,歷時十餘戰,終於大功告成,產生 種古文金蛋,此金蛋最初可化成四種形體,因為擁有者觀食的不同而產生不同的外形和屬性,這四種形體各有名稱,分別為、水靈、溫徵、思妙、勝奇,其中,水靈兒屬水、溫殼屬火、妙鬼屬

金、勝奇屬電,不論是哪一種形體 1 15



四種奇獸 存這 特已經開始擁 有法力,所以 便能依照屬性 的不同施展法學,對敵人造成傷害,不過,因為是奇獸化成 形體的初期,所以法力都不 會很強,是故,嫘祖稱這

個時期叫做"付寵",暗示這個 時期的奇獸仍然以寵物為主,並不是臨敵

對陣的好解手。

想知道要怎麼餵食伺籠期的幻獸嗎?請專心的獨接 下來的介紹囃士因四種不同的形體所以會產生不同的變 化,以下就依水鐵、溫燄、思妙、勝奇,分別作介紹;



長有一對大耳,如 鳥之飛翼,通聯呈水藍 色,一但接近水邊,便 會在周身形成一個藍色 的關球,將水靈獨在耳 中,所以,水靈便因此球

的保護能夠在水中靈活如魚,水靈兒蓋愛吃米類食物,性情溫馴忠誠,喜歡在水邊活動,如果給牠吃金屬或礦物。類不合味口的食物,牠便會用攤了將食物用到皮處,是全黨提食物性出來噴上粉可要低暖。

· 少水量的热热湿水量源,则不具有能,作别等例



全身覆有短毛,面 部與身上皆有虎紋, 日發怒則全身轉成火 紅,狂奔時有如烈火行 走行動迅速。溫粱是召

喚 獸中 較 俱 有 思 維 的

種,中日喜歡抓小昆蟲來专弄,所以經常會出現 臉 邪氣的表情,這種生物最潛歡吃礦物和水果,缺點是 十分怕水,但接近水過,牠便會縮起身體學起手, 變。



臉部似能,體型較 般的伺能大許多,全 身長有黃色短毛,行動 時有如海狗,喜歡在雪 地裡翻滾,因為常以前 肢支撐臉部,做出思考狀

所以得名, (其實,這時候是牠最想睡覺的時候), 因屬金類,對於礦物及金屬食物特別偏好,但對於丹 藥則十分討厭。妙思平日懶散,最愛睡覺,除了吃東 西或對敵之外,很少有醒著的時候,有時甚至是運吃 東西也十分緩慢,是標準的好吃懶惰型的幻難。



1

全身覆蓋長毛,僅臉與掌之毛稍短,雙耳奇尖掌肉特厚,能以長尾纏樹與藤勢曳蕩於林間,勝奇十分好動,除了睡覺之外,幾乎很難見到牠站著不動的樣子,平日無事最喜歡

房等的法产是美洲

伺籠時期的餵養,是形成四大類別十一種奇 獸的重要關鍵,以下是餵養之後產生的十一種奇 獸的簡介

基



原本是一種上古的高山靈 猿,吸收日月精華百年而具有 法力,性格學忍耐力強,遇到 敵人時皆以全力對敵。



凶狠至極的一種奇獸, 移動速度如奔雷閃電,其身上 的角雷聚雷放電,威力縣人。



狀似人與 屬的合體,雷

昌一旦被惹怒,他便會使用手的上露鎚和電釘 互擊,產生天雷來對付敵人。

* =

9K

D THE REAL PROPERTY.

魚類外表, 惡魔本性然水 鲲雖被收列, 一改本性但在臨 敵時, 本性又會浮現, 極盡嘴



殺之能,故豢養此種奇獸比須小心謹慎。

◆水無的強殊是覆水門□耶門對何火系敵



2 SALEVIEW

一種千年奇龜,性情溫 馴卻具有千年法力,法咒奇強,所以當氣體凝聚,便是 法咒攻擊的同時



→包的法門稱意ļ 神水俗類



● ZN **公**司神

一種多蹼多鰭的人魚, 身著七彩的神衣,出現時身! 繞七彩靈光,所以稱之水幻,



神,是水類生物最美的一種形體,這種七彩迷幻的感覺,常會讓人在臨敵對陣時,忘卻攻擊而死亡,所以這種奇獸又有另一種稱號,名叫"水底閻羅",因為見此怪物者必死無疑。

○◆水溶肿的法兇便稱定篇。」。出版

X.

頭部狀似狐貍與狗的形狀,全身長 滿鱗片,鱗片上火燄滿佈,火鱗所使用

的法咒士分奇特刁鐀而讓人難以應付。



V

上半身猶如一隻老虎,下半身並無實體,只有一團火燄,這種怪物戾氣很強, 但動了殺機,不將敵人殺死,絕不終止,又 因是戾氣聚成,並無真正的實體,所以也無 法將之毀去,還種奇歡如果遇上嗜殺之人,



會加深主人本身的悅意,甚至使主人改變個性而偏走邪道,



戰場死亡的怨靈附於百年殭房的身體形成 的怪物,這種怪物極度凶惡晴殺,故而得名



000000000000



古文金蛋的逆退化體,金蛋經歷過问職期之後,照理會變成體形更大的奇獸,但是金迷卻是相反,形體不但不會進展,反而會退化回金蛋時期,最後會孵出成一種飛蛾,這種飛蛾平日會藏身在金蛋裡,一但召喚便



會飛出攻擊敵人, 最特別的是這種飛蛾的翅膀會放出一種毒素, 對敵人產生毒化的作用, 使敵人很快失去攻防能力。



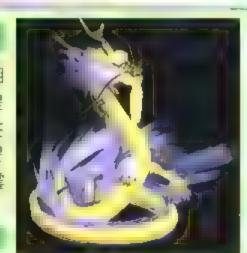
一種被貶的神 以 這種神獸具有

人的形體卻無耳、無µ、無µ。喜歡穿著能夠覆蓋全身鐵甲, 只露出一雙逼人的雙眼。如此一來,就讓人無法分出這種神獸 與人的差異,也因為這種怪物喜歡作這種打扮,便有金皆覆迄 樣的名稱。金皆覆因為是被貶的神獸,所以法力聖潔而強大



天上金龍王的旁系神獸,生命期十分長,大約都在一萬年左右,但是 族類的數量極少,所以這種神獸的性格十分老成拘謹,法咒也類似,但是 如果將牠惹怒,金法龍會施用足以震 撼天地的超強法咒"天地變"。













E 3 经像是一個多月以前的事情了~ 3 维者記得剛從E3回來時,為了趕

稿起得焦頭爛額的,好不容易寫完之後,又要趕這

篇第三彈的文章。在這期裡面,筆者將 會介紹四十四套在會場較能吸引筆者才 意的產品一遊戲介紹的數量比上期還要 多出土幾貫戰工



其實在會場上還有許 多黑馬,不過過些產品有 許多都是設計公司還在保 認的作品,雖然在密室內 對特定記者展出,但是更 張遊戲的關片都經過是 供,因此遇些沒有圖片的 遊戲,雖看在此先不介紹 希望在未來,雖者將會 有機會前往過些公司等訪

> , 到時候再進行 詳細的介紹。



Call to Power 2

▶ 設計公司: Activision▶ 發行公司: Activision

▶推出日期:預定2000年秋季

▶ 遊戲類型:策略遊戲

Call to Power 2 足Civilization: Call to Power 的編集。在兩年前,Activision及Microprose兩家公司為了"文明"系列的名稱使用權而大打官司;後來兩家公司在庭外和解,"文明"一詞所有權歸Microprose所有,而Activision則可以使用Call to Power這個名稱來推出他們自己的"文明"系列遊





Control of the contro



飕.

二代裡面遊戲的時間涵蓋的比一代廣 ·從西九前四千年 直到公元2300年:在 6300年的時間裡面。

玩家的目的就是要成為世界上最強的國家。

比起以往文明系列·本遊戲最大的不同就是外交遷方面。Call to power 2的邦交系統是遊戲的重點之一,在遊戲中·玩家要盡量與其它的國家建交·才能夠達到稱霸的目的;而由電腦所控制的國家

,同樣也會以外交為其首要的任務。



Covert Ops: Nuclear Dawn

玩過PlayStation 的玩家, 可能有聽說過Chase the Express 這套動作遊戲 Activision這次 在离場上面展出的Covert Ops Nuclear Dawn,就是Chase the Fxpress 外PC版本

本遊戲是一套即時的動作戰 術-遊戲,玩家所扮演的是北約中

隊的上兵,而遊戲背景是 列從俄國駛往 ! 黎的軍 **用火車:這列載有核子武器及政要的火車,在途中** 遭到恐怖份子的攻擊。因此軍上除了主角之外所有 的軍人都陣亡了。玩家主要的任務。就是在列車到 **達巴黎之前將核子武器拆除,並且救出政要及**頁 家人



▶ 設計公司: Activision

▶ 發行公司: Activision

▶ 推出日期:預定2000年要季

▶ 遊戲類型:動作遊戲

遊戲中 共有十八個爛十十分別就是

列重的十八節 **車厢。遊戲的** 基本操作方式 與古墓奇具相 黨 類似, 唯 不同的地方: **杰是遊戲中** 具有十幾種不 同的武器可供

具家使用: 每种武器在操作方法上都迥然不同,因 1 等玩家得到一個新武器時 , 要花上一些時間練習 **<u>\$\$\$</u>尼門的用法,操作上才需比較順子**

Covert Ops: Nuclear Dawn也有冒險解謎的成 份,在許多重願裡面,過關的方式並不明顯,玩家 唯有仔細觀察四周。並且以創新的方法使用手上擁 4 与各种物品,才能顺利前往下。仍确上



Dark Reign 2

Dark Rejun一代排 出時,號桶是當時的机 時戰略が彪之王。雖然 事實並非如此,但是也 シ 年相常的歌!



在會場上, Act Vision 展出了Dark Reign 2. 二代最大的不同, 就是 遊戲完全改用了3D作為

其屬形介面,雖然遊戲視角仍然是傳統的俯瞰視角 ·但是3D 屬形部能夠充份表現出戰場中高低起伏的 地升,

Dark Reign 2裡有許多新的操作選項及功能。 具中嚴値得 提的·就是遊戲中的視野特色。 般 的記時戰略遊戲多半是使用迷霧功能應蓋住玩家戶

▶ 設計公司: Pandemic Studios

▶ 發行公司: Activision

▶ 推出日期:預定2000年夏季

▶ 遊戲類型:即時戰略遊戲

有不知為歷天,依里亞特的公司至不同,電腦 推都以单位為圓心 + 將在圓内的東西顯示 出來: mDark Reign 2的設計,則是模擬直 E的視角

舉列來說,空中的單位屬瞰地面,自然 能看到所有地面上範圍内的東西;但是地面

单位則會受到地形限制,而有不同的視野和圖。在 **P原上單位將可以看到四面八方的墨物,但是如果** 前面有一座山的話,那麼無論玩家在那裡,山的彼

滿玩家是絕對看不到的

馬 独 設計 可以 我 Dark Reign 2的戰鬥變得更加 色趣,如果好好的利用。 頂功能,便可以藉著視野 的死角、悄悄地接近敵人 以取其不備





Star Trek, Voyager Elite Force

▶ 設計公司: Raven Software ▶ 發行公司: Activision ▶ 推出日期:預定2000年夏季

▶ 遊戲類型:第一人稱視角動作遊戲

Raven Software設計過無數受到歡迎的產 品,不過該公司從不自己設計遊戲引擎,都是 使用他人的引擎。這次Raven 使用Quake III Arena的引擎,並且以Star Trek Voyager電視 影集系列作為題材,設計了Elite Force 遺倉 遊戲。在遊戲中,玩家將有機會扮演Voyager 號太空船上剛成立的精英小組之一員,當 Vo vager 遇到任何危機時,就是主角出動的時



Quake III Arena 的引擎支援弧面續圖的 功能,因此遊戲中的外 星人看起來都相當真實 。在聯卡的設計上,

Raven Software的設計 小組器量追求與電視影 集相同的真實度;在遊 城中, Voyager 内部結 構的設計完全依照電視

影集裡面 樣,不信的讀者可以把Voyager 的藍鯛 拿出來與遊戲比較。

遊戲裡面看大部份都是在伯格人的太空船裡進 行一沒錯 | 在Flite Force 裡,玩家將有機會與伯 格人作戰。除了伯格人之外,許多在影集中出現過 的外星人,在Elite Force裡也會出現一當然, Raven Software也設計了全新的外星人稱,以增加 遊戲的故事内容。

Flite Force支援多人連線的功能,無編是合作 或足對戰,遊戲中都有特別的關卡讓玩家進行多人 旅艇。



Gunslinger

透是一套類似 古墓命兵的動作遊戲,但是 背房卻是設在西部拓荒時代。在遊戲的一開始 • 玩家儀是 個 普通的牛仔 • 但是隨著遊戲的 進行,玩家的玩法將會決定遊戲的故事。玩家 可以選擇成為遊戲裡面的英雄,到處行俠仗義

以臘取罪犯來領取當金:如果決定成為壞人



遊戲裡 有許 多不同 的任務,每 個任 務都有 兩方,分別 是正義及邪 惡的一方: 隨著玩法的

不同,玩家在一個任務之中所扮演的一方也會 不一樣。在Guns linger裡,玩家將有機會體驗 ▶ 設計公司: Activision

▶ 發行公司: Activision

▶ 推出日期:預定於今年年底推出

▶ 遊戲類型:動作遊戲

一決鬥等等,幾乎所有在西部片裡的情況。在本遊 戲裡面都會出現。

除了槍戰之外,在Gunslinger裡面也有許多地

卢讓玩家造訪。例 如在酒吧裡面的賭 場,玩家可以加入 許多不同的賭局; 在小頻裡面的監獄

火車搶劫

、馮吧槍

- 則是玩家可以尋 找犯罪同伴的地力

· 任Gunslinger裡



面的各項技術,例如騎術及槍法,都是要累積經驗 值才能夠增強。雖然有許多不同的技術,但是要精 研那幾個,則是玩家自己的選擇。

Quake III Arena Mission Pack



多的多人連線步法。

新加入的物品包括课移動速度增加 倡、或是 讓攻擊能力增加 倡的賣物。這些賣物 欠只能有 個人使用,也就是說,當單位玩字得到某樣貨物 時,直到他被殺死之前,那樣貨物都不會再出現。 原本在遊戲中生現的武器,在資料片裡面也增强了 ▶ 設計公司: id Software▶ 發行公司: Activision

▶ 推出日期:預定今年年底推出

▶ 遊戲類型:第一人視角動作遊戲

許多,讓遊戲進行的腳步變得更快。

在其它的改變方面,資料片不但可以讓玩家選 擇自己隊員的頗色,更能夠加入自己所設計的標誌 在人物的模型方面,設計小組也加入了數值新的





Return to Castle Wolfenstein

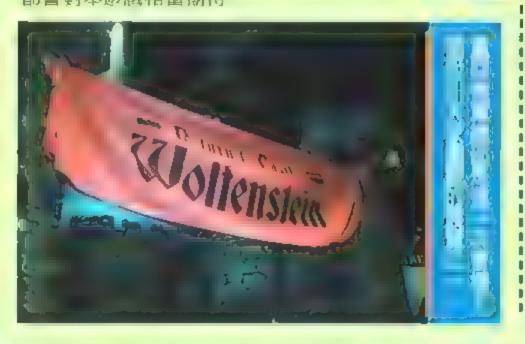
▶ 設計公司: id Software 及Gray matter Interactive Studios

▶ 發行公司: Activision

▶ 推出日期:預定於今年底推出

▶ 遊戲類型:第一人稱視角動作遊戲

*德軍總部 是第一意1d Software 所推出的第一人稱視角動作遊戲。在該遊戲推出之後, 掀起了遊戲界的一陣旋風,也帶動了整個第一人 稱視角動作遊戲的風潮。這次Activision展出了 該系列的續集,相信許多玩過德車總部的玩家, 都會對本遊戲相當期待。



在"中回德事總部"裡面, 玩 家將會扮展 位美國的秘密幹員。

> 他的任務就是要侵入德軍的秘密研究中心,阻止納粹黨利用基因工程 製造無敵軍人的陰謀。 雖然遊戲使用的是Quake III Arena 的引擎,但



是遊戲整體的設計上仍然 與原本的德軍總部一樣。 玩家仍舊可以看到身上裝

有機關擔的大廢王及許多造型奇異的敵人。

與原本遊戲不同的是,重回德軍總部的圖形好上數百倍,加上運用Quake III Arena複雜的劇情編輯引擎,本遊戲的故事比起原本的遊戲要精彩許多;原本的德軍總部僅僅擁有一條主線故事,在新遊戲裡面則有數條主線故事,將會隨著玩家在遊戲中的決定而改變。重回德軍總部是一套不可錯過的遊戲。





Star Trek Away Team

▶ 設計公司 Reflexsive Entertainment

▶ 發行公司 Activision

▶ 推出日期 預定於明年推出

▶ 遊戲類型:即時戰略遊戲

Activision自從取得了Star Trek 的遊戲 設計權之後,就推出了許多的相關遊戲 在會場上,Activision展出了數意的Star



Trek 遊 概,而且 解,而且 解 動類 有一套 Trek 產 品。在即 時戰略遊

域方面・Activision展出了Star Trek Away Team ・Away Teamに第一倉船砌允許玩家操作 地面探験小組的Star Trek 遊戲。

木遊戲是依照Next Generation 電視影集所設計,因此每個隊員身上都會具備有基本的器具,例如掃攝器、醫療箱、雷射槍及其它特別的用品。本遊戲的進行方式採用隊伍式的編組,因此在任務裡面,玩家將會問時控制數個小隊。

遊戲中的任務設計相當多樣化, 有探險、救



Generation相當熟悉的玩家·應該會認出遊戲中一 些任務的故事。

Away Team讓玩家以全新的角度來體驗Star Trek 的世界,相信該影集的死忠影迷會相當蓄歡适 食遊戲。



Star Trek Bridge Commander

▶ 設計公司: Lawrence Holland's Totally games

▶ 發行公司: Activision

▶ 推出日期:預定明年推出

▶ 遊戲類型:太空模擬



等 角部 教表玩字 同時從艦

内及艦外操作戰局的Star Trek即時戰略 遊戲。在艦外的操作介面與一般的即時戰 略遊戲並無不同,玩家可以指揮己乃各種 不可不太生船與嚴人進行戰鬥:不過遊戲 中真于有趣的地方,是艦內的操作介面。 Star Trek裡面的太空船構造相當複雜, 有各種不同的系統。因此如何變活使用每 倘系統5 勝首的關鍵。

在Star Trek Bridge Commander裡,玩家不但能操作許多的太空船,更能對稅艘太空船的系統進行調整,從引擎、防護單到武器系統等等,玩家都能完全控制。這種設計可以讓遊戲有名更多的玩法,讓遊戲有更多不同的策略如當玩家想要運用自殺戰略時,可以將所有的

:例如當玩家想要部用自殺戰略時,可以將所有的 能源全部轉到武器系統:同樣的,如果想要進行突 破式的戰術,就得要將所有的能源全部都轉到防設 屬系統上。

結合即時戰略及模擬追兩個成份,Star Irek Bridge Commander是 套點要

許多技巧及策略的遊戲。





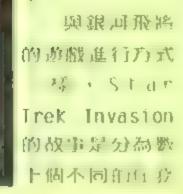
Star Trek Invasion

為了喜歡銀河飛將式的太 空飛行模擬玩家 · Activision 特別推出了這 負Star Irek Invasion,越属家能夠字文學 秦的太空戰鬥 石游戲 和, 切 家所扮演的是聯邦統色特及隊 的成員之 , 該特人修是 群 HW01有所領導的精束戰鬥駕駛



員。在遊戲的·開始。 伝聯并一篇長 八學・予世 偷走了U.S.S. Sentinel。玩家母為特攻隊的 ... 必須要會明這件事的來龍去脈,並且將U.S.S

Sentinel找回



▶ 設計公司: Warthog ▶ 發行公司: Activision

▶ 推出日期:預定今年暑假推出

▶遊戲類型:太空模擬

· 隨著任務進行, 玩家所能 3.年起 7人 2. 船等級也會減平越票 Star Lid Invasion採用。採入下以下至新,大厂在

作多任務中。根據玩家選擇並行方式 , 1 司, 游戲 自故事也會跟名改要

Star Trek Invasion與同類型遊戲比較,振入 的不同就是遊戲支援專隊作戰的功能。雖然玩家工 **転的功能指揮己方的隊及。巧妙과川隊形,才能贏** 行 1点箱机

Star Trek Invasion除了影集裡面的每种外星 人都畜生冠体。。。江王年代九人子許、幼科政及人 作用, * , 直每点不啻海水有是基于, 机机平均位。



Vampire: The Masquerade - Redemption

在Activision展出 的聚多游戲裡面。 Vampire 算是聚人軟件 瞬目的一套遊戲。在這 食遊戲裡,玩等扮审的 是一個活了上千年的散 而鬼;整傷遊戲的時間 是八百年・在造八百年 之中,主角必须要负戌

許多吸血鬼的使命。Vampire: The Masquerade中村

精心設計的圖形引擎。生動地刻劃出中世紀時代黑



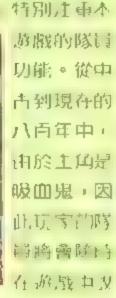
严的背景及 現代世界等 E. 1 (1)

J. W .. 3 a RPG (1/2) 可,何此在 遊戲裡不几 入時員的功 证 区 · 油 Vampine ちゅうし が

▶ 設計公司: Nihilistic Software

▶ 報行公司: Activision ▶ 推出日期:本遊戲已推出

▶ 遊戲類型: 角色扮演



豊く 総の人、イブ加景人)・世元是説・遊戲種 面擁有大年工世玩家選擇作為隊与前角色

Vampire 雖然是角子扮山遊戲,但是已产多人 連線功能 也相當強人「坚集」、直好友,玩家將引 以各自操作一個隊伍裡面的成員,一起在遊戲中探 險。Vampire: The Masguerade在故事、圖孔及操 作上都高人一等,是一套RPG进行可错周与虚战



Anachronox

▶ 設計公司: Ion Storm

▶ 競行公司: Eidos Interactive

▶ 推出日期:預定今年暑假推出

▶ 遊戲類型:角色扮演遊戲

這是一套第一人稍視角的3DRPG·玩家在遊戲中所扮演的是一個失業潦倒的價深。在一個偶然的機會之下,接下了一個奇異的案件,為了要進行債查,開始造訪宇宙中許多不同的地





Anachronox

最大的特色,就是遊戲人生的場學及衆多的地點。 據設計小組表示。在遊戲中,玩家能遊訪多達數百 個不同的地點,並且與數百個不同的人物互動,遊 戲裡面也有數十種太空船及地面交通工具供玩家使



用。武器設計採用的是常件式的設計,也就是說, 玩家將可以自由組裝不同 的智性,創造自己的武器。 器一據表示,武器的組裝 方式多達兩億五千多萬

人型的場學、聚多的人物及大眾的武器,加上 多線的故事,Anachronox是一套能讓玩家一玩再玩



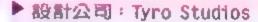
Commandos 2

市面上的即時戰略 遊 戲 很 多 , 但 是 Commandos 2在會場上 仍吸引了許多玩家園 觀。為什麼呢?因為 Commandos 2進行的方 式相當獨特。一般的即 時戰略遊戲讓玩家在平



面地形上面進行 全盤性的戰爭, 但是Commandos 26以蔣擊戰的力 式來進行 雖然 不能控制大量的

部隊單位,但是反而更突顯出戰術應用的趣味件。



▶ 緞行公司: Eidos Interactive

▶ 推出日期:預定於今年年底推出

▶遊戲類型:即時戰略遊戲

Commandos 2 鄧用的是20個形引擎, 以最高的畫質顯示出遊戲中複雜的背景。 玩家將有機會在叢林、廢墟、工廠及沼澤 等許多不同的地點作戰,無論是那個地點 ,地形變化都相當大;也就是說,黎個關 卡裡面到處都是掩護點,也有許多盲點,

因此在每個任務開始前,玩家得要仔細觀察關卡的 地形,然後擬定策略,才能夠百戰百勝。

Commandos 2 裡面不但有各種不同的單位可供 玩家指揮,還有許多交通工具可供使用:除了單人 遊戲的模式外,多人連線更是本遊戲的重點之 在會場上面Eidos特別設立了許多機畫,讓玩家進行 多人連線對戰。筆者試了一下,發現遊戲進行的腳 步相當快,相當刺激好玩。



Hitman: Codename 47

▶ 設計公司: Io Interactive

▶ 發行公司: Eidos Interactive

▶ 推出日期:預定於今年暑假推出

▶ 游戲類型:第一人視角動作遊戲

英雄當厭了嗎?Eidos Interactive 即將 推出的Hitman:Codename 47·準備讓玩家扮演 殺手的角色 | 筆者原本以為Hitman僅是 意沒

暗特別的Quake 類型遊戲而已,但是在會場人員的展示後,筆者發現自己人錯特錯十一般的第一人稍視角動作遊戲,都是能夠讓玩家進行人肆殺戮;雖



然Hitman這 詹遊戲也是 以殺人為目 的,但是遊 戲的進行方 式要求的都 是少生為營 的技巧

省 第 上



的殺手殺人,很少有直接正面與目標接觸的:他們殺人時都是神不知鬼不變的,目標死的時候都不知道是怎麽死的。Hitman: Codename 47 這食遊戲就是選玩

家在進行任務之前得 仔細計畫,以購大過 海的方式將 ... 標做掉

為了讓玩家有在 專實世界的感覺 + 每

低任務的關卡都相當大,而且都會有許多電腦人物 來阻止玩家,當然,在遊戲之中也有數十種不同的 此器,讓玩家來掃除這些障礙。在多人連線方面, 遊戲提供了大型的舞台供玩家進行腦殺,雖然多人 連線模式進行的步調很慢,但是玩起來卻是相當處



m Going In

▶ 設計公司: Inner loop

▶ 發行公司: Eidos Interactive

▶ 推出日期:預定於暑假推出

▶ 遊戲類型:第一人稱視角動作遊戲

在還意產品裡,玩家扮演的是一個戰爭裡 面的探子,主要任務包括偵查敬情及深入敵陣 進行破壞。筆者認為這套遊戲與上面介紹的殺

手遊戲極為 151年 相過 個人 151年 相過 的 151年 的 15

在這套

遊戲裡,玩家將可使用許多北約聯軍的武裝設備。遊戲中最主要的任務,就是像入俄國的軍事建築裡面進行情報偷取、人質救援、或是進行破壞等等任務:玩家將



會學到許多真正的軍事技巧,包括武器的正確使用 方式、進攻隊刑等等 些其它探子所必需具備的 技巧,例

電腦系統

、偷竊等等 · 在遊戲中玩家都會 有機會——學到。

I'm Going In的設計讓玩家除了單打獨門之外,還有許多支援,例如當玩家找到需要 指毀的目標時,可以向基地聯絡,並且請求空襲支援。當玩家在室外遇到太多敵人時,也可以要求基地派出支援、以及一个遊戲中,玩家也有機會駕駛坦克、吉普車、砲、艇等等武器。







Legacy of Kain: Soul Reaver 2

▶ 設計公司 · Crystal Dynamics

▶ 發行公司 · Eidos Interactive

▶ 推出日期 預定於今年臺鹽推出

▶ 遊戲類型 角色扮演



的各是3D圖形介面,其由 5.2 4. 圖刊 主任人 Legacy of Kain的世界之中

了。因此最初小组特别在圈形几面下了更多工夫。 elacy of kann的世界裡看著相當多的地區。為了 要有夠完全表現下達。地區不同的哲學,遊戲美工 在設計上特別。即已

在中角遊戲中,主題必需等過時子。門,則則Nos Jith 國雙行司力,尋找手通一直以來的外對道 Kain Nis Jith 首, 圖力是一個無法無天的課暗時期 「因、在是一代裡面,上等為會遇到更多不同的敵

人·體學可多之的有數 性。在遊園的最後。也 家名禽自知Lega y of tango T. Ju A 28



的謎題真相,也就 是為什麼吸血鬼 族會過到滅亡的原

Project Eden

Deltan 再次比較 1 5 年 在齊屬上面展出(Pro 1ect Eden—他們最新的 作品 在未來的世界 1 人 類的數學泰增 1 因此人類



一、天 年代 ・ 伊 告 川 許 : 超 高 二 人 夏 ・ 近 日 在 大 夏 之 間 都 和 訂 写 的 大 煙 相 連 畜

久五久之, 宗紹的人們都在在晉層 5世], 在 罪犯及資產的人們則住在較但屬 5世 8

最底層的地方到後來都變成率無人煙等地 方,雖一會到地面的人,就是城市工程師 這 些工程師的工作就是將建築的地基加強,以便 能夠讓建築承受向上加藍的壓力。在遊戲 開 始, 群城市工程師在執行地面勘會任務時失 ▶ 設計公司 · Core Design

▶ 發行公司 · Eidos Interactive

▶ 推出日期 預定於今年年底推出

▶ (抗痛)类負 型 · 個別工業 图1

「善敬講 k 石」 成員之間的合作 Carter 定隊長、Minoko是一位電腦專家、

Andr (皇 元事了] 内專家,在Amber 是 包機器人由原址面及地底。經費集許久,因此在邦灣會遇到生產年 危險及難題, 都沒在人知道。每位成員的特長都不同,在運用者些專長來解決遇到的難題將是不進展的事品。



Project Eden不但能夠單人進行遊戲,也可以經由連線,也可以經由連線,簡單不同的玩者分別操作不同的隊員,同時進行任務



Startopia

▶ 設計公司: Mucky Foot Production

▶ 發行公司: Eidos Interactive

▶ 推出日期:預定於今年暑假推出

▶ 遊戲類型: 模擬策略



次戰爭中,一切都被推毀了:以往的太空站現在都 成了無人居住的廢墟,許多星球更是遭到了可怕的 命運,變成牽無人煙的地方,唯一剩下的,只有 些四處流浪的,可以置行了等為處

玩,实的1一標, 制, 是要將整個星際之間的交通網 路中新升品, 其上,將四處流浪的人們全部都測結起 來·試圖讓往日的繁榮累象 再欠出現。在遊戲一開始, 玩家第 個任務就是要將太 空站重新建造,這些太空站 不但能夠提供人們居住的地 方,也是商務來往重要的樞 紹。

除了商務管理之外,遺

有許多/面也要玩家管理。Startopia 是一個相當 與於不同的模擬類型遊戲,以写宙作為背景,在玩 法上也與一般的模擬遊戲有相當大的差異。除了主





Three Kingdoms: Fate of the Dragon

▶ 設計公司: Overmax Studio

▶ 競行公司: Eidos Interactive

▶ 推出日期:預定於今年暑假推出

▶ 遊戲類型: 策略遊戲

以主國時代作為背景的遊戲實在是太多了 · 第一類也有上百套了吧1從日本人開始, 直至韓國人、數灣人,然後中國人都相繼推出

了以三國為題材的遊戲;現在不得了,運美國人也加入了這個行列「這次在會場上面Fidos 展出了這 震名為Fate of the Dragon的遊戲,就是一套以 國時代為背景的策略遊戲



、商務、科學研究等 各方面的平衡、據表 示:每個不同的國家 都會有不同的科技及 武器 也就是說,本 遊戲的設計並不是元

全依昭 國軍義權面情節設計,設計小組在各方面做了些調整,讓遊戲玩起來的感覺不會像其它的三國遊戲。

Fate of the Dragon可以讓玩家可以經由網路 ·讓三個人同時進行對戰;不過像這類的遊戲玩起 來,比即時戰略型的遊戲要花上數倍的時間,玩家 還是玩玩單人模式就好了。

Fate of the Dragon 是一特類似文明的策略遊戲 ·玩家可以選擇扮演劉備、 傳達或是孫權。除了軍事方 面的戰爭外·Fate of the Dragon注重的是生產、外交







Bulder's Gate II



▶ 辦行公司:Interplay Production

▶ 推出日期:預定於今年年底推出

▶ 遊戲類型:角色扮演

Bulder's Gate II延續署一代的故事。 背景仍踱是在Forgotten Realm 裡面,不過地 點卻轉變到了劍灣的南部,一個叫作Amn 的商 人王國。除了在一代出現的人物之外,在二代



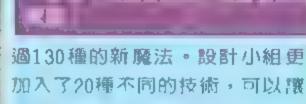
中設計小組還 加入了15個不 同的NPC · 可 以加入玩家的 隊伍裡面。

二代無臟 是在背禦設計 或是故事的架

協上,都比一代要更加複雜。在二代中,玩家 將 可以魯到許 多新的城市、新的破人,以及超







比起一代,更是將Forgotten Realm 的世界為淋鶥 **致地描繪了出來。**

Bulder's Gate II運用經過改良的Infinity引 攀,不但能以更高的解像度來執行遊戲,如果有30 加速卡的話·新版的Infinity引擎還可以利用加速 卡增強遊戲中的圖形。在二代裡面,玩家還可以選 擇不顯示操作介面,讓整個畫面都用來顯示遊戲的 内容,並且備用滑鼠及熱鍵來操作遊戲。

據表示,Bulder's Gate 一代的多人連線功能 **甚受好評,因此在二代裡,遊戲不但保留了該功能** ,而且可以讓更多的玩家同時進行連線。由於一代 的多人連線 有許多問題,在二代中設計小組也保證 全部解決了。



Evolva

Evolva的設 計小組在1996以 創造電腦生化圖 形,得到了許多 雙項: 運用 司棒 的技術,設計小 網創造 ff volva ~ 三食結合動作 以及策略的遊戲

遊戲中的敵人是一群星際寄生蟲。他們優入 一個星球之後,寄生在所有生物身上,然後再 向 其它的星球 進攻。玩家 在遊戲中所 控制的是

群士兵,利用基因突變的科技,不斷改造進 化這些主兵,以讓他們與寄生蟲主兵作戰。在 遊戲最後,玩家將會遇到寄生蟲的老大。

設計小組利用他們稱為A-Life的遊戲引 擎,讓遊戲中的生物可以自由變化。與即時戰



▶ 發行公司: Interplay Production

▶ 推出日期:已推出

▶ 遊戲類型:動作策略遊戲

略遊戲一樣,玩家可以操作許多不同的單位進行 策略式的進攻:但是遊戲中的動作部份,可以讓



玩家完全操作任一單 位,以動作遊戲的方 式來進行攻擊。也就 是說,在遊戲中不值 注重大型的戰爭,也 會控制單一單位戰鬥 的表現機會。

Evolva在多人連

線力面有多種的選擇:在對戰方面,玩家可以選擇 進行大型戰役,也能夠選擇進行一對一的戰鬥。 Evolva支援八人連線的功能,除了對戰外,玩家也 可以進行合作模式。Evolva是一套相當獨特的遊 戲,在圖形上更是與衆不同,是值得一試的產品。



Giants

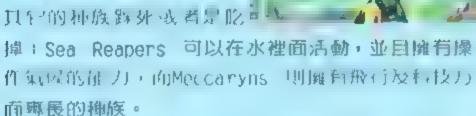
在單塊島嶼上任著 種不同的族群,由於島嶼 太小,二族之間許久以來產生了不少衝突;為了要



能夠統治整個 開嶼,二族到 最後開始了全 面性的戰爭。 在Giants裡 面,玩家可以 選擇扮演其中 族,以肖威

另外兩族為目標而前進。

任遊戲中三個種族各 有不同的能力、專長及事 點。Kabuto比起其他兩族 都要巨人,可以輕易的將 目它的種族器处或者是吃



遊戲是由設計MOK 的小組所製作,因此在内容

▶ 設計公司: Planet Moon Studios ▶ 發行公司: Interplay Productions

▶ 推出日期:預定於暑假推出

▶ 遊戲類型:動作遊戲

上面有一定的水準 利用與MDK 相似的圖形引擎,在Grants裡面將可以看到大量的人物同時在畫面上面活動。遊戲的背景當樂更是最大的晉點之 ,Grants的背景音樂都是由Mark Snow 所作,像著名的電視影集「X檔案」的背擊配樂就是由其所 于創作的



當險談 地开在游戲中扮演名很重要的角色,對悉 其他種族在地形移動上的限制並且好好加以利用, 才是遊戲真正的致勝之道



Icewind Dale

Wizard of the Coast MyAdvanced Dungeons & Dragons 系列電腦遊戲,可從被 SSI 設計到過於 氾濫後,沉寂了好



離子:不過現在居然 又被Interplay 給炒 熱了・Interplay在 獲得遊戲設計權之後

,第一套遊戲Bulder's Gate 甚受好評,因此除了 該遊戲的編集外,這欠在會場上,Interplay 展出 了以AD&D Tomb of Horrors作為背景的另一套遊戲 Icewind Dale

Icewind Dale便用與Bulder's Gate 樣的 Infiniti引擎,但是這套遊戲的玩法卻與Bulder's

▶ 設計公司 Black Isle Studio

▶ 發行公司: Interplay Production

▶ 推出日期:預定於今年暑假推出

▶ 遊戲類型·角色扮演

Gate 大不相同。Icewind Dale機榜的是讓玩家 有真正在地下收中區際的感覺。也就是類似 Diablo那類的遊戲。在Icewind Dale裡,玩家及 隊員們能 起到地下城之中轉會殺敵,並且找到 身在地底的邪學隨王並將其羅除為目標

Idewind Dale的設計小組是由Feargus Urguhart所帶額,他以前的作品包括了Bluder'

s Gate以及罪 壓餘生等等遊 戲,相信這套 由其所點製的 Icewind Dale 也是一套相當 不錯的角色扮 廣遊戲







Klingon Academy

▶ 設計公司 · 14 Degree East

▶ 發行公司 · Interplay Production

▶ 推出日期·即將推出

▶ 遊戲類型 太空模擬戰鬥

上角所扮演的是Klingon 的戰士,在王國



譽的戰士之一。Klingon Academy是Interplay 拼出的Star Trek 遊戲系列之一。這實遊戲利 用太皇模擬的介面,讓此家從Klingon 的角度 來體驗Star Trek 的世界。在遊戲中,玩家將

能體會Klingon 的戰鬥技巧、晉升體系及各種不可戰亦的操作方式 Klingon 所要的 在 demy是第一套元全由Klingon 所要的 陳述的Star Trek 系列遊戲,因此算是比較特別的作品

研外院Klingon (5)角度集訂,但是遊戲中的世界灣是包括了整路聯邦、Klingon.E.國及Romulan E.國等等。也就是說, 玩家將自機會與其伊兩個種族交) Klingon Academy裡面除了關準 神經常出現的戰船外,設計小組遷為了遊戲裡的故事,特別設計了全新的。十分假不同的太空和,當然也有許多不同的新武器可讓玩家便其。

據設計小組表示,遊戲對於Klingon人種各方面都有相當。日納的陳志,因此在玩為遊戲後,玩家將 會對Klingon有更深一層的認識



MDK-2

Shiny Entertainment所設計的MDK 一代在

推出後,由於其強大的3D引擎設計及高特的遊戲設計,受到了相當的歡迎,不過Interplay 可將設計MDK 2的工作交往了BioWare。





將再度與大量的敵人作戰。MDK 2 遊戲進行的 腳步相當快,玩家將可以享受到電腦上鮮少能 夠體驗的動作快感。許多主要的媒體在試玩 後,都對這意遊戲給予相當高的評價,在會場 上展示時更是攢滿了人。 ▶ 設計公司: BioWare Corp

▶ 競行公司: Interplay Productions

▶ 推出日期:已推出▶ 遊戲類型:動作遊戲

原本在 代裡,玩家只能操作Kort,但是在 二代中豐可以操作其他的人物,包括在 代申出 環遇的那些超級裝Max 中唐上,遊戲裡面存訂 多任務,都得自不同的角色所進行,也就是說, 玩零步需要點既不同角色的特長及操作广式,才 能夠順利過關

MDK 2 的圖形引擎承繳一代的設計,運用報 新的電腦硬體科技及創新的程式設計技巧,讓遊戲 不但能夠擁有相當大的舞賽,而且可以讓最面上面 同時顯示大量的人物;二代的圖形比起一代更進步 了許多,整個圖形顯示出來的效果,看起來閱慮是



讓人無法價信 如果玩家要 在電腦上面選 一套動作遊 水 一套動作遊 水 之 定是 系 不可或缺的作 品



Neverwinter Nights



這是另一 竟Interplay 即將推出的 AD&D遊戲。本 遊戲使用的是 第三版的AD&D 規則系統,造 是十年來AD&D

因此Neverwinter Nights將會提供全新的 規則,讓玩家能夠體驗新 版的AD&D遊戲感受。 Neverwinter Nights便 用了真正的3D圆形引擎。

並且採用45度俯瞰的視角:利用3D圖形, Neverwinter Nights勾劃出了AD&D世界裡面黑暗的 鳅氛。

由於AD&D的玩法中容許玩家訂立自己的遊戲也

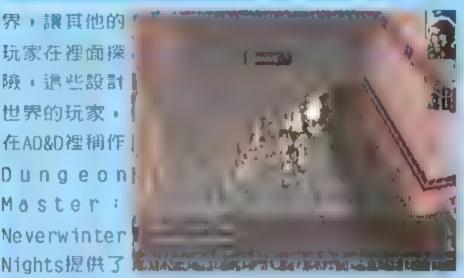
▶ 設計公司: Black Isle Studios

▶ 發行公司: Interplay Production

▶ 推出日期:預定於2001年推出

▶遊戲類型:角色扮演

界,課其他的 玩家在裡面探 險 : 這些設計 世界的玩家。 在AD&D裡稱作 Dungeon Masteri Neverwinter



設計世界的工具,使玩家能扮演Dungeon Master的 角色,設計自己的世界,讓其他玩家能夠在裡簡進 行冨險。Dungeon Master在其他玩家進行遊戲時, **퓇可以在任何時候監視、陪同及改變遊戲的内容。**

Neverwinter Nights是一套前所未有的AD&D類 生遊戲,相信AD&D迷會矍歡本遊戲。



Starfleet Command 2

Starfleet Command 2 的遊戲程式經過完全 重新設計,不但遊戲中 的太空船艦全部都更新 連遊戲的操作介面也! 噴新設計。對於Star. fleet Command 系列不



甚就图的玩家們,賽筆 者在遗遗先介紹一下。 Starfleet Command 原 本是紙上遊戲,每艘 歷書 电电影路 船登太

牌所代表。紙牌上面有許多格子,分別代表著太 空船的每一個不同的系統: 蓮用遺些紙牌,玩家 們可以互相進行攻擊。

Starfleet Command 紙上遊戲的規則相當複 雜·光是說明書就有好幾本·因此Interplay決定 將它改變成紙上遊戲,讓電腦來處理遊戲的規則 ,玩家將不用膽心遊戲的規則計算。



▶ 推出日期:預定於今年年底推出

▶ 遊戲類型:策略遊戲

除了一代裡面的種族外,設計小組在二代加 入了數個新的種族,包括Gorn Confederation、 Lyran Star Empire > Hydran Kingdom > Interstellar Consordium及Mirak Star League。新的種族將會帶給遊戲更多的太空船,也 就是說,在Starfleet Command 2裡將會有數百種 不同的太空船上



雖然遊戲小組保證 二代將有更有趣的單人 模式遊戲,但是Starfleet Command 本來就 是一套多人連線的產品 • 玩家除了能夠經過 LAN 進行對戰外,還可 以經由Mplayer或是 Won.net 來霉找對手。





Sacrifice

從 年前訪問Shiny Entertainment 時, 第 次看到遺產遊戲後,筆者就對其無法忘 懷:這欠在會場上,Shiny 展出了接近完全版 的Sacrifice。除了筆者之外,在場圍觀的人



都被遊戲職人的審 面深深地吸引住上 筆簣保證 · Sacrifice 將會是一意 在即時戰略市場上 掀起另一波旋風的 **遊戲。**

Shiny Entertainment 的上一查遊戲Messiah運用 了Deformation 的技術,讓 出面上的人物在不同距離時 以不一機數目的多邊形來顯 示:遺權作法不但可以節質

多邊堡的數量,讓畫面上顯示更多的人物,而 且可以讓相當接近畫面的人物,擁有更加細膩 的解像度。在Sacrifice 裡面,不但人物運用 遺種方式顯示,運背票的地形及物件,都擁有 依距離而改變多邊形數量的能力。一般的3D引 攀在顯示視角内的物件時,就算一個物件完全 被另外一個物件遮住,引擎還是會予以繪製。

▶ 設計公司: Shiny Entertainment ▶ 發行公司: Interplay Productions

▶ 推出日期:預定於今年年底推出

▶ 遊戲類型:即時戰略

在Sacrifice裡面,只要是被應住的物件,引擎就不 會繪製, 而將省下來的多邊形分配的其它物件上 一面。

Sacrifice 的遊戲顯示採用完全3D的世界,玩 家本但可以自由改變視角,還可以任意放大、縮小 視角。運用Deformation的方式,遊戲的背景不但前 所未見的細膩,在可以顯示的人物 數量上,更是讓 人無法價信。

在場的展示人與表示,在Sacrifice 畫面上可 以顯示無限症的人物,唯一受到的限制。就是 電腦本身的記憶體容量。筆者問畫面上顯示多 少人物時速度才會慢下來呢?據表示,在一般 的PI 11500機器上,繼面上要顯示三手個單位 以上才會開始慢下來1為了實際展示遊戲強大 的引擎,展示人實特別在畫面上創造出了兩干 多個人物 - 果如其所書,遊戲的執行速度 居然

一點都沒有慢下來。

據設計人與表示,在遊戲裡,每個角色都是以 兩萬五千個多邊型所構成,雖然說現在的鐵腦只能 夠顯示 到兩千個 多邊形 工但是等到玩家有更快的電 腿時,遊戲的謝質也會跟著進步。

如果今年雖者只買一食遊戲,那麼 Sacrifice 定是我的首選。



Run Like Hell

遊戲界吹起 陣歌而風朝己紅有一段時間 了,但是在電腦上很少能看到較有趣的恐怖類. 塩遊戲。今年在E3展上除了Infograms 展出的 鬼屋魔影之外 3 另外一套較值得一提的,就是 Interplay 的遺鶩Run Like Hell。鬼屋殿影系 列注重的是遊戲的場象設計,但是Run Like Hell 注重的,則是擁有刺激成份的的恐怖遊戲

Run Like Hell 運用真正的3D引擎,因為 設計小組希望能夠透過30架構的世界,來經營 恐怖的成份。這個遊戲最大的特色,就是每個 在遊戲中的怪獸都是經過精心設計:本遊戲除 了恐怖的動作成份之外,還有許多富險的成。 份 - 也就是說,在遊戲中每個相當大的謎題 要玩家來解開 。

▶ agat 公司 · Digital Mayham

▶ 發行公司 · Interplay Productions

▶ 推出日期・預定於明年推出

·遊戲類型:動作實險

一般的恐怖類型遊戲進行的腳步都很慢,但是 Run Like Hell就有如其名一樣,是一套進行速度相 當快的遊戲:據設計人員表示。





Carrie Court Court Carrie

冒險 遊戲 一外 全少在幾年內,遊戲廠簡一定 イ 會推 出 太多盲 願 遊 戲 一 這 欠 在 會 場 上 ・ 幾 丁 只 有 這會和FucasArts所設計的猴島小英雄續集Escape from Monkey Island。這套產品將會由設訂Sam & Max的原班人馬所設計,因此無無是在故事或是重量 上,都會有相當的水準

在上 負遊戲的影後·Guybrush Threepwood

型F laine标列业 1] 起度蜜月人 了。 而在追棄遊 戲 開始,當他 們回家後,解然

發展 Laine被當用 再政府等 佈列。广上為了要處理。團旨 · Gaybrash公东西 气路上 AT 18 在我的。最初

據設計小組表示,在遺代裡,故事中加入了更

- ▶ 設計公司: LucasArts Entertainment Company
- ▶ 撥行公司: LucasArts Entertainment Company
- ▶ 推出日期:2000年秋季 ▶ 遊戲類型:雷險遊戲

等質料 猴県小 英雄 至列色對話 ·相當行趣, 在會場展示自敬 **本神**, 已編 何前 多課筆者笑得前 **俩後仰的對話**



Fscape from Monkey Island 裡的圖形介面 元全改用3D顯示,但是整個遊戲的感覺還是與前幾 代沒有任素子 樣 HarasArts 的人主人自在w at 3D人物局相當仔細,因此遊戲中每個人物在轉成 3D後,常是保持了所下的特色 ucasArts,更可以 青颜游剧。简 互相常高工常外LSCape from Monkey Island 也经保持。是自从集



Star Wars Chicabal Direkan

在西倉以星際大戰百部曲為背景的遊戲中。玩 家扮画的是年輕信代的Obtwan 付了基能夠成為真 T的Jedi Knight,也炒道踏上价辣的施金。

遊战不具的。 進行力式與Dark Force差不多,切 家將會前往許多 星脉進行冒險, 程都是由電影中



改編的,因此在遊戲裡, 玩家將會有知許多門在電 影中出現過的場界。

Obi wan 除了有相 當精味的單人遊戲内容之 外,多人連線的功能更是

- ▶ 設計公司: LucasArts Entertainment Company
- ▶ 競行公司:LucasArts Entertainment Company
- ▶ 推出日期:預定於今年秋季推出
- ▶ 遊戲類型:第三人稱視角動作遊戲

好玩。在遊戲中有許多個多人連線任務,例如保護 Oucen Amidala 等等,在多人連線模式裡面。玩家 可以分词其他遊戲中的角色。包括Qui Gon Jinn或

a Sith Lord 等等 0b1 wan是學多以 **着**制 曲 為 背 墨色 遊戲裡 面蚁為生色 的 套,玩 家不能錯過







AFCORUM

▶ 設計公司: Troika Games

▶ 酸行公司:Sierra Studios

▶ 推出日期:2000年第三季

▶ 遊戲類型:角色扮演

玩家也許沒有騰過Tronka Game 声家

公司,因為這是一家新公司,先這食在會場中 展出的Arcanum則是他們第一產作品。 Ironka Game 的創辦人包括Tim Cain、Leonard Boyarsky及Jason Anderson · 三位都是設計署



名 R P C 1 程 政策。 生一的功 10

11 Arcanum 裡,玩家 作,由 代科 多不同门

角色,在不同的改制。像性面接腕,有 短低高腕 遊戲裡可以分簡兩角的那種做法。除了遊戲裡角本 身已經設定好的角色外,在Arcanum 准置展示 1 1 己喜歡、台角の Arcanum 准面も改事せた 若年冬不 司气于绿、国正人为剧玩家可见 玩舞玩,行火體 甌 色茂 市及 書創 心事 件名蓋 コタイデー

- 般的に伝放放世界的 シー・イミ 者中科技 洗売 者中流法,有Accanim往中以中都了运动台。远时小 经小心理路径 (成份) () (4) 主要游戏 () 世界變得 更加 る尽化。 4 遊出 5 周 5 大声線 10 功能・護不同 等55字司以提作 仁司 引入物有 遊戲世界中誰行畫 Son



Ground Centrol

Ground Control是一套將 即時戰略類型遊戲及3D介面的 動作遊戲結合在一起的產品。 如同一般的即時戰略類型遊戲



, 玩家在 Ground Control智 將就令士兵 、作戰申輔

、戰鬥機及其官等等軍事單位,組織軍隊與敵 人作戰。

不過,Ground Control與其它即時戰略遊 戲最大的不同,就是遊戲進行時有兩個模式。 在即時戰略介面上,遊戲的操作方法與一般的 ▶ Massive

▶ 發行公司: Sierra Studios

▶ 推出日期:2000年第二季

▶ 遊戲類型:即時職略

游鹰细界,利用有昙卷撰斟而上的單位並 給予其指令,以進行攻擊 或者! 其它的命 令,不過在遊戲進行時,玩家都可以,武世 進入動作模式,控制己方任一單位。在動 作模式之中。抗学湾可以第三人称视角的

方式操作任何 修士兵以重輸進行攻擊:在漁時候

· 電腦就會目動操作玩家的真它單位

更有挑戰性 怎麽說 34. 空如果高品。家护制 單位的技術很強・就 算戦 全装下 数 ほ 単位

而已,也可以利用超 群的控制技術以真學 **製**來獲勝。





Emplai Endi

也面上大多數的 剧時戰略游戲,都是 設定在某一個時代、 某一個地點,但是 Empire Earth卻可以 帶領坑家經過人類五



十萬年的歷史,從 **流占時代開始**: 1 戰鬥和 未 東台, 世 图 ! Empire Earth

的製作人是Rick Goodman,也就是Age of Empires 的設計師之一。稱者設計Age of Empires 1949。 Rick Goodman將會設計出一意內容更加豐富的並 历艺

在遊戲一開始,玩家可以從火气,以附、中電 擇具 來扮演,並設定某些特件。之後里展作而人 民就會依四周此基本有設定來發展。 制外质型 1 日 與一般的制料、路遊戲玩法一樣, 不同Fmpire Farth最大的特點。就是玩家可以不斷研究新型的正。 ▶ 設計公司:Stainless Steel

▶ 發行公司:Sierra Studios

▶ 推出日期: 預定於2001年推出

▶ 遊戲類型:即時戰略遊戲

舒 石旗戲 開始,玩家的翻隊只能使用石 · 及人程作数。但是隔离相待的准步。到後 平將會擁在核子內器及越工航艦等等先進的。 os th

Empire Farth是一套結合 *\ 月"及即 巴勒斯·類型的作品。 個文明會如何母表, 广车要 石山等 海瓜太 Empire Earth也支成《人事振传》。 能,玩家在連線模式裡,將可以選擇在任何 個時 代神祇行對鄰



1411115



Impressions

6'Sterralit 1 14 当しては模擬が立 精 1 /1 1 217 推出的流域

摄埃及與占維馬蒂國 。這欠在賣場上兩十的/eus。 <u></u>
即帶領玩家到古希臘王國 · 以希臘神話的世界為貴 園,進行建造品域的1件

Zeus是一食相當不同的遊戲。由先見事將會門 **地雅典或斯巴達等古希臘城邦,並且以中市。 2** 務

・或者是外交量 等广式、來演 自己的領地變 得更加壯大 不過腦張勢力 只是遊戲衆多 巨標的其中之學 玩家們不具



▶ 設計公司: Impressions Games

▶ 發行公司: Sierra Studios

▶推出日期:2000年第四季

▶ 遊戲類型:模擬遊戲

船 班占的世界智能的 含化了一个物况和"在一个 来归() 中华成了,12.12 · 11 。 "在1 下户(1) 司书)

· 5 坐 - ^ 遊戲的名稱以樂碑之王宙斯為名不是 呈無道理的。每個城邦都) 起垂時們"妇々" 占 希臘神祇與其他文明的神景人。一月一九)希臘女

- 神都有人 10 つ **七情六窓 - 四** 17. 对重另"、"第 作、好气清。 混气可, 大木, 其一件 們們力信。平對 目敞人 罐外 模擬遊戲滿大



的是代表真真的世界 1 但是 但 8 三種 設計計議は多種得り試式でした様子 មី កំព



將韓國貨庫与別 颓世野外鄉 待事,引入目内, 泡奶缸的目内電脑遊戲 報告ごり 元力並資訊海徹と司・日尚名子 官傳 其目至 自 香 基 黄 带 改 編 卷 戲 ' 力 劍 医** 特別與 医子国内我多著名的電腦 吸歇 新!!、別成了智·春切周團而力 香巷、展開為 阴三天的纺周纤和

一行人到達香港時,時間是早上9:30 **一** ,經過了一連串的等待再等待之後,終於 在晚上的9:30左右, 記者們到達了馮志明老師所 創 宣 的 精 英 策 略 文 化 出 版 集 團 有 限 公 司 (J.A.HOLDINGS LIMITED), 在馮老師的辦公室 内,掛著一幅真人大小的"風塵二俠"畫軸,是 馮志明、柏迪和司徒劍橋三位老師合作的最新作



志明小檔案

17歲時,至今已超過20年 出,严聘問

作品數字 30部

第一套連載的作品: 兄弟

出版作品:天敵、上帝之手,

X暴族、刀劍笑…

1988年與狄克、黃興豬、劉定 堅成立自由人漫畫出版公司 1995年成立精英策略文化出版 集團有限公司(J.A.HOLDINGS LIMITED)



直等到記者們玩夠了 比 真實比例的勠力之 後,終於見到了這次香港之旅的主要訪問對象之一,刀 劍笑的主筆-馮志明老師(鄭鄭等了桐近有12個小時」 大概是記者們到的太早了, 漫畫家通常都是畫伏夜出 的)。馮老師戴名眼鏡,留著長長的頭髮,身材十分的 削瘦,大概是每天趕稿上分享當吧!老師的態度十分的 親切和善,改變了記者。向以為憂畫家都十分高傲的觀 念,以下就是記者採訪的經過情形。

J.A. HOLLINGS LIMITED

老師您對於漫畫被改成遊戲有什麽感覺?

答: 漫畫被改成遊戲,當然就是希望人家能在遊 戲中,比看漫畫時得到更多的東西,可以嘗試看看不同 的玩法,不同的結局,得到更多的樂趣。

<u>問</u>: 馮老師平常喜歡玩電腦遊戲嗎?臺歡玩什麼 類型的遊戲?對創作有幫助嗎?

答:我本身較喜歡即時制的遊戲,但在趕稿時因為 次沒有很長的時間可以花在遊戲上,這個時候會玩 回含制的遊戲,玩遊戲純粹是與調而已,對創作沒什麼 賴助。

問: 馮老師您自己嚴喜歡刀劍笑中那一個主角?

答: 最響歡的角色應該是笑三少,因為我在家中排行第二,我也是二少(笑)。最主要的原因應該是三少是嚴像我們一般人的,他的個性是最矛盾的,又有點點的大男人主義,明明臺歡初一卻又眼睁睁的看她嫁給別人,在現實生活中,多的是遺種矛盾又無奈的事情。

問: 遊戲上市時, 馮老師會親白來台辦辦簽名會見見讀者嗎?

答:當然非常樂意,但要看看慶畫的出刊狀界再 决定來台的時間,人概在香港慶畫節(8月9-13日)結 東之後,我想應該是會隨刀劍等的宣傳活動來見見人 家。

一 台灣目前已有在網路上,以漫畫日報的方式,每日更新一次,老師是否有想過要做這樣的計劃?

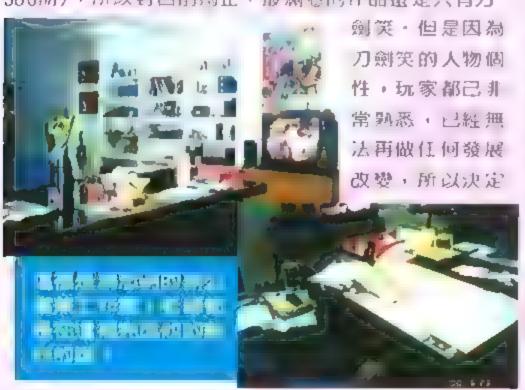
答:我没有辦法體會為什麼會有人想在網路上看 優畫,我覺得那就不像在看優畫了,我自己的習慣是一 定要學起真正的夢事書,在日找也希望讀者在看夢事的 時候也能夠拿著書,真真的看下去。

<u>尚</u>.據說馮老師是香港第一個隨慶畢贈送鐵製小 兵器的漫譽家,當初是如何有過樣的構想?

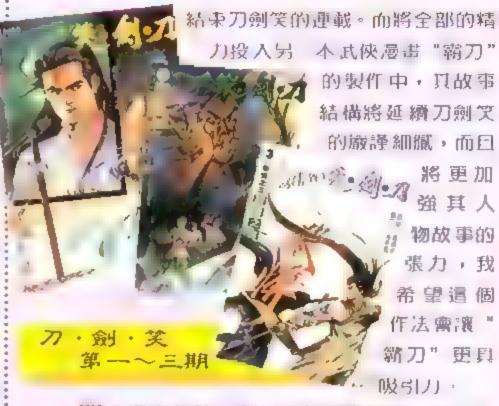
答:因為我小時候十分喜做玩憑出天的具器,那時候買慶畫民的小戶器是塑膠做的,我覺得要是用蔬菜做達些具器。定會更好玩,所以當我有能力入做這個東西的時候,我使當試看看這樣的做法,想不到歷受到人家歡迎,便一直做了下去。

門 講問 馮老師到目前為止自己 最 滿意的作品是 那一部 ?

答: (策)因為日記對刀劍等的感情投入較深, 而且已經畫了八年了(刀劍等第一、二、三代江湖共 386期),所以到目前為止,最滿意的作品還是只有刀







間 馮老師除了創作武俠漫畫世界之外,有 沒有嘗試過其他類型的創作?

答: 我之前有當試 出過 些愛情知篇漫畫, 泉故事類型的漫畫等等,另外還有一部"上帝之)",這故事是講我們生活在這現實社會中所發生 的 些不合理的事,藉由漫畫表現出來而已

間:目前在網路上有關於馮老師的網站·都 是由憂畢迷自動自發設置的·自己有打算要設立 馮志明個人網站嗎?

答: 現在已經有朋友在為我做網站設計, 切都還在構思設計階段,讀者可能選步過 陣子才 會在網路上見到。

|| 馮老師有沒有較欣賞的漫畫家?

答:以前較欣賞的是日本的憂土家 池上遼 ,目前較善歡看的是月下棋士,(笑)因為自己 沒辦法達到那樣的境界,所以蓋飲有。

間 以後還會不會繼續嘗試一些比較特殊的 漫畫類型嗎?

答: 進該會,但這是純粹為了興趣而工的, 這時便不會去考慮市場導向了。

間 馮老師接下來有沒有新的計畫要推出 呢?

答: 我目前正在構思中,可能會打算嘗試科 幻方面的計劃,要是一有確定的消費者會馬上告訴 大家的。







▶ 刀劍笑的2D美術±

天皇二、中,市广县三、沙园市、岩作下县(年) 朱海

目前即將推出的, 武俠大作刀劍笑, 貝製 作小組中,共有程式二人,企劃二人,美術2D 六人,美術3D三人,其中最特別的就是,小組 中的美術人員都是由香港漫出界的 流屬书家 **所組成,為了呈現出的最佳的美術效果,製作**

小組光是遊戲風格就大幅修改了三次,為的就是希望能 做出超越台灣現有美術水準的效果。提供玩家前所未有 的全新感受。

尚:刀劍笑遠蓋遊戲的特色在哪裡?

答:基本上我們當然認為刀劍笑是一款各方面都 相當出色的遊戲,若一定要說那個部分做有特色,我想 應該是美術方面吧!

近为道道道域公司





人物造型是否和原著漫畫有所差別?

答:因為當時憂書每期出刊的時間非常短,一個 禮拜就要出刊 本慶畫,所以讀者看到的内容實際上都 已簡化過了。為了讓遊戲中的人物更具有真實性,所以 請馮志明老師重新設計,再加上我們將2D結合3D美術製 作技巧。 定能讓玩家更能融入遊戲的武俠世界中。

借: 是什麼原因促使你們三次大幅修改美術風 格?

答:當我們第一欠完成刀劍笑時,我們認為已已 經達智目前台層遊戲界應有的水準了,但我們覺得已似

平可以更 好,所以 参考目前 美術水準 相當先進



又繼續修改二次之後,骰後完成現在的刀劍笑。

間:台灣已漸漸興起看漫畫買兵器的風氣,刀劍 笑有沒有考慮隨遊戲附贈兵器(神兵),或發行限量 特別版?

答:因為在香港, 於讀者都已要卷邊市玩兵器



的習慣。所以我們將會在刀劍笑的香港版本中附 上、至於台灣版本的部分、還要評估玩家的反應之 後,再決定要不要在遊戲中附贈兵器。(編按:台 避的玩家如果也想要得到精美的小兵器,可以多多 來信到台灣旭力亞公司,製作公司表示,為使台灣 的玩家也能享受到椴大的樂趣,將會調查玩家的反 應後再決定要不要送兵器。)

一二 刀劍笑是否會安排多重結局?

答: 到目前為止,我們暫定遊戲 共有二個 制局。

造:是否是因為刀劍笑一共有三個主角?

答: (笑) 呃……遺就要賣個煳子, 留到假 後大家玩到遊戲就知道了。





佛型



成衣服的材料





名劍的初始手繪稿到設計完成圖 像不像鐵達尼號男主角的姿勢?







正次出版的遊戲 刀削兒 是改編 自第一代工規 在這套數十冊的黃蓋籍作當中、主 角是 低牙同性格出身的試學名家 以一把擊眾刀 聽橫工期的掛刀、紙直蓋第的用動寫手名動。以及 麥膜轉廠的工厂之 黃囊繁體的風格有點類似武俠 內下壓占無的作品。內容較穩重人性情感的專題 其中,以及後種的其做離合,其中工胡兒安康快選

At the p



「刀劍笑」遊戲共分為四個大關卡,34小關。在第一段「横刀奪愛」當中,玩者扮演的 是精氣的横刀,經歷《師徒莫問》、《紅樓學》

、《刀決》冒險情節。第二段「名劍風流」則 是一代劍俠名劍的傳奇帙

是一代劍俠名劍的傳奇帙 事《殺姆》、《名劍 《》、出鞘》、《金黃色 路,並且也對他與愛侶初一的 情感波折著寒頗多。遊戲的 前三段是以角色扮演的型式 進行,但在最終段「刀劍 笑」劇情將塵轉而下,玩家 將可從上述三位主角中 ,擇一扮演,遊戲的型 態也變成RSLG,玩者將 帶領其他二位同伴,一 同經牒《死因》、《情仇三



、《來自東瀛的絕望》等 等故事,最後去除去大魔 頭蒸干歲。因《刀劍笑》 原者優遊已有一個十分完

玩家,也會隨時遇上令人驚喜的劇情。製作小組表示,若要完成所有的事件,玩者大約要花上50至60 小時才能完全破關。

的夢》、《殺手摟》、《名劍門》:第三段「 笑看風壓」描寫的則 是性格懷柔的笑三 少在《八仙賀霸 不留人頭》、《紫 禁寒之戀》、《本

是同根生》的曲折江湖

Sal

《刀劍笑》基本上是屬於SRPG的類型,採半即時 的戰鬥模式,玩家在遊戲中的武功招式,是以經驗值 漸進的片式學成,可以直接在地圖上開打,不需進入

靴門場禦。 與小說不同 的是,遊戲 將憂出中的

得上。



設計小組在遊戲中,十分強 調思於原著的精神,在戰鬥的表 現上,也融入了特別的漫畫風 般的角色扮演遊戲在戰鬥 時,被攻擊的人物只會以扣除了 多少HP來表示受傷的情況,但 《刀劍笑》在人物被攻擊時,玩 者可以看到像是在漫畫或電視、

電影中的人物被打得「飛」出幾丈之外的情形。 而且鏡頭,豐齡隨著「飛」出去的人物移動,被打 「飛」的角色也會撞上場影的物件,例如:房屋、 樹木、桌椅等等, 摄擊力大的攻擊還需把物件推 毁,把漫畫中的激烈的戰鬥完全展現在遊戲之 中。



直接在地圖上 問打,不写,**加** 人戰鬥場。

武功場面更為出 了顯眼的呈現在 玩家眼前,尤其

是種種招式的來能才撒,不用讀者自己再去天馬行堂 地緣型 戰鬥 "面頂与獎藝九為帳帳, 書中寫色的。

,旗戲除了在片頭和片末以全3D技術製作的動畫之 外,在四個童節的過場動畫也是採用全30製作,把於 者中的激烈料打,名点、气影情,笑一少的胸情,横刀 的霸氣是完全全的表達出來,這還有可能是在現今的 角色衍用游戲中,最多3D砂卡內遊戲。另外遊戲中華。 昔面是採四十五度視角,人物行走時一共有八個方向 可以進行,動作將不會有不自然的情况發生,並以 640×480的。書面規格是現・由於遊戲展用了人量的動 以遊戲的容量非常龐大 , 共使用了四片光碟 才能系統得下



水墨畫風

為了忠實呈現《刀劍笑》的武俠世界,製作 人員採用了獨特的水學畫風,實際的遊戲場樂。 和愚恚牆的舞物幾乎一模一樣 | 至於人物方面 | **息款游戲的人物設計廣全是夢謝家,當中還包括** 前《天下》主並小羅,因此更能將原名的人物活



颜活現地出現在遊 **戲中、***透***種新的**層 試工要是希望能夠 帶給玩家新的視覺 刺激和遊戲感受。 IB力亞美術主任馬

でいか飛表 小「因為

這款遊戲的美術部分,不僅凸遊戲賣點 的比重甚重,我們更努力要讓它的美術

風格,在所有同質遊戲 中有所突破,成 為遊戲界 的新 1



你自詡比諸葛孔明高桿,能想出比空城計更高明的計謀?你嘲笑張飛的有勇無謀,自認能如關羽般過五關斬六將?

英雄豪傑們,咱們網路上見真章!







【八大職業,隨性扮演】

武士、流士、謀士、巫士、蠱士、醫士、俠女、仙女等八大職業,想成為華陀再世的神醫,或與世不爭仙逸飄飄的仙女,全部由自己決定,玩法最自由,最自在。

【三國名人, 有幸結職】

想和諸葛孔明在隆中暢談三分天下之計?想見識單騎救主渾身是膽的趙子龍?網三實現你所有的三國夢,讓你向三國名人請益,學習五花八門的謀略手段和高超武藝。

【聊天八卦,盡情哈拉】

不論上天下地、不管古代現代、啥麼阿里不達的消息都可在此與朋友盡情哈拉八卦,不犯法喔!

[好友結義,打擊敵人]

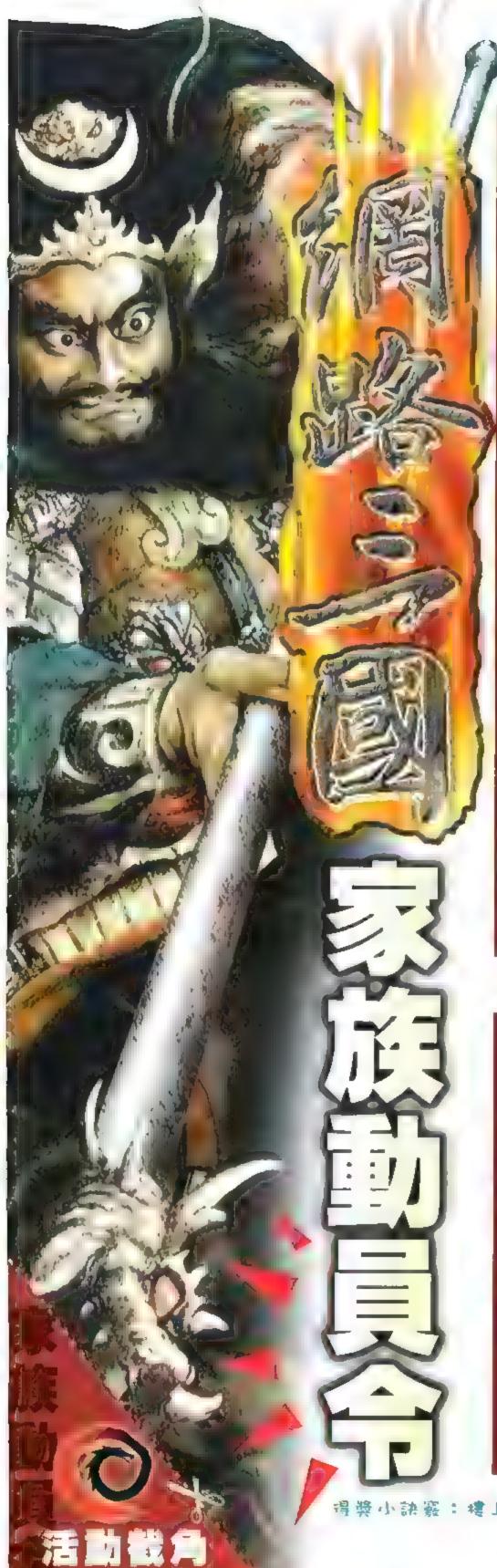
志同道合的朋友,可以結拜為兄弟姐妹一起行動執行任務,有福同享,有難同當」此外更可以成群結黨,組織家族或幫派,挑戰各種不可能的任務。

【立志當官,打理國家】

玩家可以先捐官,從小小的九品官一路力爭上游,致力開發土地、訓練軍隊, 然後帶領所屬國成為三國時代第一強國。



這些地方都貫得到哦



比人氣、比聲望、比手段,無所不比的傳言。 無所不比的傳言。 將學辦家族以氣大挑戰。 只要你連線上傳旨。 與志同遊合的朋友 組成一個家族或幫派, 不管是施屢你的魅力手段。 或是連哄帶騙,增加家族成員, 成為傳聞三個第一大體, 好應的獎品等舊你!

1. 實一套網路三國回家·連線上網三·建立一個全新的家族· 登高吆喝朋友加入;或是加入其它人氣超旺的幫派!

2. 剪下本頁左下角的活動截角,貼於明信片背面上。

3. 註明姓名、連絡住址、電話、身份證字號、遊戲帳號及密碼、 家族名稱,等回

【高雄市前鎭區擴建路1-16號13樓網三家族收】

4. 活動截止時間:89年8月25日截止

family

5. 活動結束後,系統會統計那一個家族幫派人氣最旺, 我們將從最旺的家族來信中抽獎,獎品如下:

漢獻帝獎:軟體世界雜誌一年份,一名。

到備獎:遊戲世界雜誌一年份,一名。

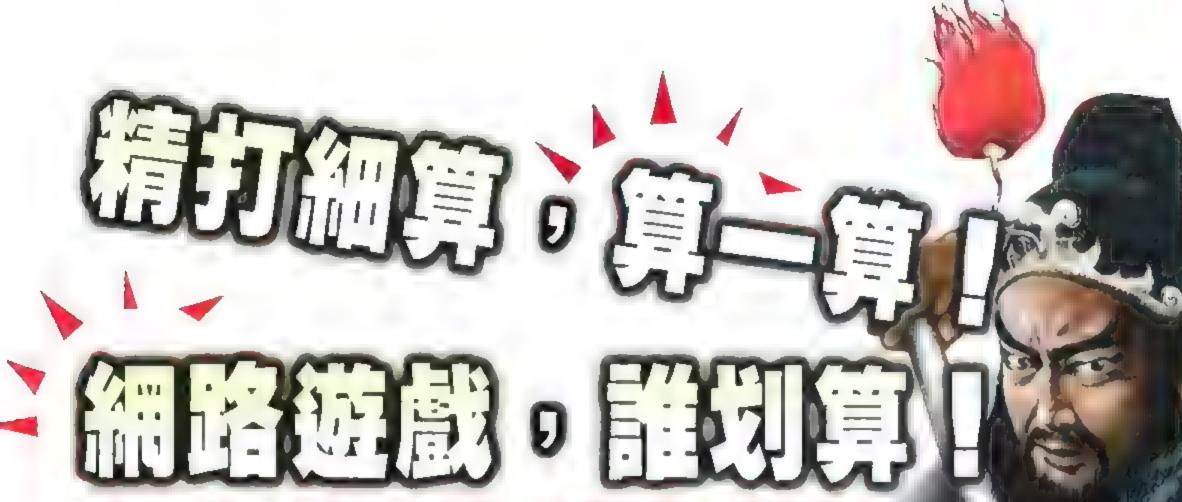
曹操獎:網路三國連線點數1500點,一名。

孫權獎:網路三國連線點數1000點,一名。

鳳雲長舞:網路三國連線點數500點。一名。

臺灣獎:新學友圖書禮卷200元。五名。

得獎小訣竅:建上借樓下,河首借兩媽,將你的親朋好友全部拉拉拉進來....



網路三國,三個月內連線,不限時數,無限暢玩!

遊戲A, 免費贈送, 還附100點時數卡,

連線1小時就要15點1

帥哥柏圓蟲每天連線3小時,

100點只能撐7天左右的免費連線! 如果他想再繼續玩整個暑假。 他將花費:

₹ 5 3 1 15 × 2 11 15 ×

们户 F 4 型 15130 -450 /

- 450°2 - 450°2

帥哥柏圓蟲如果購買 網路三

只要先付299元 產品價, 有事沒事苒跟老闆么一下,

還可撿到250元便宜價,

三個月不限時數、

不必再花半毛錢,

隨他飆網亂八卦!



我選擇網路三國

那你呢?

問題來了:

聰明又美麗的常盤跪子小姐。 比較了使用付費的方法,

她打算1天掛在網路上15小時,

然後連玩它二個月的暑假,

聰明的你猜她會做什麼抉擇呢?







PRIME LEGISTICALES

上版遊戲攻略聞名的PRIMA GAMES,日前私瀏覽器開發商NeoPlanet宣佈共同推出名為PRIMA GAMES Browser的瀏覽器,並掛在PRIMA GAMES的網站上(www.primages.com)供玩家免費下載。據了解這意新的瀏覽器是設計來提供玩家快速進入PRIMA GAMES網質相關內容。包括遊戲搜尋、線上攻略、以及其它與Prima有關的資料。雖然這套特別的瀏覽器是PRIMA GAMES出品,但絕大部份是由NeoPlanet設計完成。

NeoPlanet的主要業務是創造主題式瀏覽技術。PRIMA GAMES Brower約有2MB,玩家的電腦系統必須是Windows 98或是windows95 NT,便可下載安裝它,讓您的電腦上有 個有別於IE或Netscape的獨特劉覽器。在PRIMA GAMES所出版的遊戲攻略方面。



這麼酷的瀏覽器,不下載可惜!!

據了解,無盡的任務。庫拿克的遺跡是五月份嚴暢詢的遊戲攻略,顯示線上遊戲的人口已慢慢成熟。

雹腦精英名人堂應



國電腦博物館(Computer Museum of America , CMA)正公開數式 個答案: 誰是電腦科技史上嚴重要的開發人員(developer)?該博物館邀請大家協助遴選人類電腦史上嚴重要的創新者,並將把這些電腦精英列入2000名人堂(Hall of Fame Class of 2000)裡。美國電腦轉物館將從候選人當中挑出五位對電腦革命有卓越貢獻的人士,而且會在九月份於聖地牙哥表揚,隨後將他們列入名人堂。

名人堂提名委員會目前正接受2000的提名,玩家只要親訪名人堂設於www,computerhalloffame.org的網站,都可以進行提名投票。訪客進入該網站後,能夠投票給超過十位被提名人,也可以提名其他您認為在過去幾年來對電腦有重大

影響的人(例如John Carmack)。對這項活動有興趣的玩家可至www.computer museum.org上查詢詳細内容。

イクス 想知道五月份最受歡心的美國遊戲是那一套嗎?根據PC Data的統計指出,模擬市民再次蟬聯冠軍,第三名則由ノレン連上尼推出的誰想當百萬富翁二次版贏得,第一名仍是滑雪大亨(Roller Coaster Tycoon Hasbro,暫譯)得



到。至於第四名則是由第二名跌下的誰想成為百萬富翁·相信在二次版的排攢效應下,這套遊戲將江河田下。第五名則由第十九名竄起的無盡的任務,庫奈克的遺跡攻下,至於世紀帝國。則下跌一名,獲得第六。

魯氏飛將軍(Jane's www.II Fighters,暫譯)雖然新上榜,但得到第九名。模擬城市3000也守住江山,和四月 樣得到第十名。第十 名也是新上榜,由幸運輔 wheel of Fortune)攻下 令人遺憾的是傭兵戰場由第六名骨落

▶ 美國正瀰漫著模



到第十二名。前途堪慮。但它的命運可能還比一口氣由第四名 摔到第十六名的虹彩六號之都市行動(Rainbow Six: Urban Operations,暫譯)好些。由五月份前二十名排行榜來看,美 國似乎流行一股模擬遊戲風,除了第一名的模擬市民、第十名 的模擬城市3000外,模擬大亨(Sim Mania Pack,暫譯)、瘋 狂主題樂園、以及模擬城市3000無限版也分別拿下十三、十五 以及十八名:至於第二十名則被新上榜的極速快感之高額賭注 (Need for Speed—High Stake,暫譯)拿走。

了讓X-Box在明年上市後能一舉席捲全球,微軟近來在遊戲軟體的開發上顯示出強烈企圖心。繼包括EA、Hasbro、Acclaim、Activision、Eidos、Lionhead Studios、Bungie、Sierra和Midway等,以及日本遊戲界大老包括Konami、Capcom、Koei和Namco同意和微軟合作外,該公司日前還宣佈收購以設計電腦及電視遊樂器動作遊戲聞名的Bungie Software。

Bungie Software有許多遊戲在台灣上市過,例如殺無赦。微軟在取得這家公司後,當然獲得Bungie所設計的遊戲之出版及經銷權,其中包括萬衆期待的科幻史詩遊戲製徒戰記(Halo,暫譯)。微軟表示未來Bungie將在X-Box電視遊樂器的遊戲軟體發展上扮演相當重要的角色。而聖徒戰紀也將是X-Box上熟門的動作遊戲。



▲ 聖徒戰記是國外玩家期待的動作遊戲。

HAZE IN THE STATE OF THE STATE



▲ 版本雖然免費,任務可不 輕鬆。

H前宣佈推出救世傳說之超級任務(Nox Quest·暫Westwood),並兼具Nox的免費升級功能·可增加多人共玩功能。有興趣的玩家今年七月可至Westwood Online免費下戰。這套升級版將允許最多六位玩家在類似單人遊戲的富險地圖上共同歷險,當玩家完成每一件任務時,當再賦予一項更艱難的任務。

在救世傳說之超級任務裡的富險地圖包括痛苦城堡(Castle of Pain)、贈暗地窖(Dark Crypts)、強盗森林(Bandit's Forest)、以及萬惡深淵(Underworld)、淒荒沼澤(Dismal Swamp)、馬拉礦坑(Mana Mines)、死亡之境(Land of the Dead)、以及上古廢墟(Ancient Ruins)等;這些地圖上包括法術、載士、技能、武器、護甲、及魔法神器都會在任務開始時隨機產生。若玩家想得知有關Nox Quest的更進。步消息可上網至www.westwood.com上查看。



Dolphin和GBA攜手打造遊信

作者/程建煌



任天堂於日前表示將在八月二十五日於日本舉行的 太空世界大展 (Space World show) 上公開介紹下一代 電視遊樂器代號為「海豚」(Dolphin),以及下一代掌 上型遊樂器Game Boy Advance(簡稱GBA)給玩家認

識。或許是時運不濟。自 大堂於今年三月十二日証 Dolphin,將延至2001年 問市,時間很可能碰上微 軟備配600-MHz Intel Pentium III處理器的電 視遊樂器 X-Box。依任天 堂原先的規劃, Dolphin



電視遊樂器應該是要在今年和玩家見面。日本共同新聞 社的報導指出, Dolphin 延後上市是因為零件供應不 足,以及沒有足夠的遊戲軟體支援它。但任天堂的官方 說法卻和報導有些差異。依該公司市場行銷副執行長 Peter Main 的說法 · Dolphin於2001推出不僅顧及任天 堂電視遊樂器正常的產品壽命,也顧及數百萬名 Nintendo 64玩家的權益。任天堂要讓他們能把錢花在 目前的機台上玩史上最好玩的新遊戲,而不少買一台新 主機。

為了持續N64的壽命,該公司派出它們的明星比卡 丘應戰。任天堂預計於2000年七月二十一日於日本推出 名為「Pikachu Nintendo 64」的限量版N64・美國也會 緊接蓄於年底前上市。Pikachu Nintendo 64上有在台 **增,甚至**是全球各地大受歡迎的比卡丘圖案,顏色有藍 色及黄色·在電源開關上有Poke Ball。如果玩家要重 新啓動遊戲,必須按下比卡丘的腳。在GBA方面,具備 電子郵件傳送功能的GBA也由於零件供應吃緊,亦計劃

BLUSIZE BERNING

■ 國知名顯示卡專業廠商ELSA艾爾莎又推出Nvidia Geforce2 MX /LV最新顯示卡,艾爾莎影雷者MX。

對於Nvidia Geforce2的威力嚮往已久的玩家而言,艾爾莎影雷者MX將是帶領您進入 最新 代顯示卡技術的最經濟選擇。艾爾莎影雷者MX採用NvIDIA Geforce2 MX晶片,效能是

建水性质 精色 动物

代理等▼

Geforce 256 晶片的1.5倍速率, 搭配32MB SDRAM, 2條NSR (Nyidia Shading Rasterizer Pipeline), 可同步處理7個像素 展基切片 II、 217.00。 效果。兩條pipeline可同時在一個步驟內即時運算貼圖與光效。 建業場際 IE、 J2 2016 0 9 使得遊戲的3D場景更具震憾性,配合per-pixel shading,第二代

幾何光源處理引擎(Transform & Lighting engine)顯示效果更真實。另外,E.SA winmanSuite 獨 家的視靈工具,可輕鬆選取顯示卡的功能,而ELSA SmartRefresh及ELSA SmartResolution可讓消費者 輕易地調整螢幕,獲得最佳的視覺效果。

延至今年十一月或十二月上市 · 而不是原先的預定的八月 。



對手風進任天堂老許在在

就在Sega、Sony以及新競爭對手微軟對遊樂器市場 大張旗鼓擋攻之際,任天堂卻宣佈Dolphin延後上市。

它的玩家也會願為時間 流逝著,慢慢地投向對 手的懷抱。以Sony及微 較為例,Sony目前宣佈 將 高 額 投 資 增 產 PlayStation2專用的處 理器、繪圖晶片等關鍵





需組件,同時計劃外銷其它產 商和開放PS2所有功能與軟體授權,以準備PS2海外上市所需貨源,進一步擴展PS2的勢力;另外,戰事也指出微軟量事長比爾蓋茲力邀宏碁、神達、大衆等台灣資訊業者加入微軟主導

的X-Box電視遊樂器等資訊家電新架構·大有自成一強 大陣營的態勢。話說如此,任天堂對Dolphin無法按照 原訂時間上市倒抱持著樂觀的態度。美國任天堂公關主 任Beth Llewelyn在接受媒體訪問如何因應X-Box的挑戰 時樂觀地說:「當初任天堂推出Nintendo 64時所採用的 策略和現在相同。雖然市場上Saturn和PlayStation大行其道,但我們仍按步就班地推出系統主機和遊戲,並在當年E3上我們展示Mario 64,仍獲得滿堂喝采,所以我對任天堂未來能做的並不擔心。」事實上,業界也有人認為Dolphin將比 PlayStation 2強些,或許微軟的X-box可能比Dolphin更強,但微軟對電視遊樂器業界起不了多大的威脅。



遊樂器朝家庭娛樂樞紐發展

Sega與Sony已成功地推出Dreamcast以及PlayStation2。從發展趨勢來看,這兩台電視遊樂器均朝「家庭娛樂樞紐」的概念發展,包辦打電動、看電影、聽高樂和遨遊網際網路等娛樂功能,而非僅將對象瞄準玩家,因此兩台電視遊戲器均具備連網及DVD播放的能力;當然啦,高速圖形處理能力及強大的微處理器也因應俱全。許多分析師認為電視遊樂器將是「有限功能網路家電」潮流中的重要一部份。來自Jupiter Communications 的分析師Billy Pidegon針對微軟及



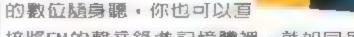
日本 尚精緻的镁鋁合金外殼,Nomad II MG絕對是屬於識貨且充行 追求者(數位音效錄放機)的最佳選擇。

透過非機械式的結構設計 · Nomad II MG不僅是最迷你的數收



錄放二合一隨身聽,它結合Creative專利且最新的EAX(環境音效體驗)的聲音技術,Nomad II MG讓你可以在聆聽音樂時同時加強臨場感。其內 建FM選台器,可預設32組,第一台可收錄FM節目

CREATIVE



接將FM的聲音錄進記憶體裡,就如同所附的數位錄音功能

網 址:http://taiwan.creative.com/

一般。更方便你重要訊息的節錄或不同語言的 學習。就讓我們用Nomad II MG邁向行動音樂e 世代並迎向未來。

NOMADII





經由電視遊樂器的功能

不斷提升,這是可能發生的事,而且會在三至五年內實現。」附帶一提的是,從整個產現。」附帶一提的是,從整個產業來看,包括電視隨邊視訊盒、拿上型電腦以及電視遊樂器將會從1999年的一千一百萬台,成長至2004年的八千九百萬台,而且整個市場營收將由一十四億美元,成長至一百七十八億美元。由這麼龐大的商機來,無怪乎報專指出台灣的關戶設計大廠揚智科技也在日前宣佈要進軍電視遊樂器市場,企圖成為本土第

一家電視遊樂器廠商,當然,這是題外話,就此打住



Dolphin性能優於PS2及DC

吧。

據了解,Dolphin電視遊樂器將配備由IBM製造的400-MHZ Gekko中央處理器,以及由ArtX製造的時脈速度200 MHZ繪圖晶片,其內嵌入S3TC(TM)貼圖解壓縮技術。記憶體達128MB,至於系統記憶體則採用NEC高速DDR-II 技術,記憶頻寬每秒高達3.2-Gbyte。DDR-II Ram高於目前PS2及Dreamcast所採用的標準SDR RAM資料傳輸速率快上兩倍,增加的頻寬將消除在1024x768解析度下玩3D遊戲時,因執行多邊形及貼圖引起的資料傳輸瓶頸。由此可見,Dolphin將有令人讚賣的圖框速率及優異的畫面解析度。由於任天堂不用給付使用NEC DDR-II Ram的權利金,因此有助於它以大衆化的債格出售Dolphin。據了解,Sony必須付權利金給Rambus,以取得在PS2內使用RDRAM的權利,而這項成本也間接轉嫁到

PS2的零售價格上。」Dolphin還配備由松下電器製造的DVD,據記這台DVD備具playback的功能,但目前尚無法証實





Dolphin可能採低價行銷

這項說法,至於所取讀的DVD容量則達4.7GB。

遊戲平台能否風行,有優越的遊戲軟體支援是重要關鍵之一。在這方面,有許多遊戲公司已宣佈力挺任天堂。Ubi Soft保証Dolphin遊樂器將支援它所推出的遊戲,包括Dinosaur.Road to El Dorado.Batman. VIP.Tarzan.and Donald Duck等。另外,Midway Game Designer也証實目前正發展四套屬於Dolphin的運動遊戲,包括美式足球、NBA、及美國職棒等為主題的遊戲。而一家名為Soul Reaver的遊戲開發公司也宣佈將專



注於設計只能在 Dol-phin平台上玩 的遊戲。

新品介紹

羅技將推出 海頂 BESSTEN Out ech羅拉雷子股份草限公司,宣佈即緊 BESSTEN Out echangen out echange

国民名全球的、ogitech蘿技電子股份有限公司,宣佈即將推 出專為女性及兒童設計的迷你旋貂(Mini Wheel Mouse),為現今以男性為主流的電腦市場增添一股柔性氣息。

迷你旋貂的最大特色及訴求就是迷你!迷你旋貂的尺寸約只 有一般滑鼠的三分之二,重量也只有110克,即使是女性或兒童 使用也能輕鬆自在。完美造型的迷你旋貂結合了藝術設計與科技 創新,正面採用獨領風騷的炫麗銀色外型,內附精美滑鼠實物 袋,使您的迷你旋貂可長久保持亮麗的外觀。



台灣羅技

建議售價 890元

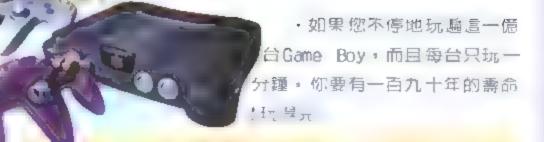
電話:02-27466601

網址 http://www logitech.com.tw

送你旋貂擁有先進的跨平台相容性,不論是使用桌上型或筆記型電腦,或是使用 1Mac、1Book的麥金塔族,都能隨插即用,充份享受送你旋貂的小小體積、大大好用!

▼PS2和Dreamcast明年將和

本,PS2的售價目前約:百六十美元,據說X box的價格將 訂在一百九十九美元。低價競爭已是任 大堂不可避免的行銷





策略。

任天堂Game Boy締造電玩奇蹟

1.并主义性 停止 医太默子之后计梦梅节,现在我 惯并 中国中 你不知道国内存在 主持政绩

他,Ampero,在T.高級美國養命也是一級) 為台海MP Pov當藥主本。以本自己等於達(集中)

GBA能夠與Dolphin連線

在GBA的接班計劃未實現前,任天堂的過度性策略是於田前宣布將銷售一種轉換器,讓Game Boy遊戲主機透過行動電話與網際網路連線。該公司說,售價47美元的線上轉換器預定冬季假期銷售旺季上市。到時候,任天堂也會推出新版的神奇寶貝遊戲,增加新的角色。新轉換器讓使用者上網下載與神奇寶貝遊戲軟體相容的遊戲角色,且能與其他玩家交換遊戲角色。任天堂社長醫育斯人上門專說,神奇廣目的對價不會永遠持續下去,工戶任人至他中間發新遊戲軟體。 以便在神奇質貝處充戶戶有代之 新軟體書居任天堂下 代遊戲主機GBA主打的遊戲。



一个1 度 来 7) 以 7 ,產品編輯 与 A)108 ,在讀敬 C 7 ROM 与面是 32 倍速,每 秒 資料 傳輸 率 為 4800 KB ; D VD 讀 取速度 為 10 倍速,每 秒 資料 傳輸 率 為 13500 KB ; 平均 搜尋時間 在 CD ROM 方面是 10 0毫秒, 在D V D ROM 上面也是 10 0 毫秒; 機器內建 512 KB的緩衝記憶體,採用 E-I DE / A TAPI 傳輸介面, 可支援 l tra

DMA 33 的傳輸規格,面板上配置有光碟片輸出/人按鈕及香源輸出孔與音量控制扭。整體使用相當穩定的產品。

Actima

長台國際科技股份有限公司

亀 話 (02) 2/13 7/99

網 址 http://www.actima.com.tw/

獨特性能

- ·智慧型動態調整,讀片精準,可延續機體壽命。
- ·專業的韌體(firmware)勘核,可精準地讚取各國不同。''"

別語



作者:Richard歐

華碩 AGP-V7700 測量语

定写 前 言

CPU的競速,早在386的時代就已經開始。從386-16,386-20,486…每一次CPU的提升,奪走了多少消費者的荷包:然而顯示卡的競賽,卻是在圖形化的作業系統出現後(Windows 3.1),才逐漸為人所重視。Tseng(ET4000),Trident.Cirrus Logic.S3…等的顯示卡,在當時優糕20的顯



· Justini

出現。現今的電腦玩家除了追求CPU的快速之外。對於3D顯示卡的效能,也成為追逐的焦點之一。

3D顯示大廠等 nUIDIA

nVIDIA公司,在30顯示卡的發展中,有著不容忽視的地位。從RIVA 128/128ZX、RIVA TNT、RIVA TNT2系列到GeForce 256系列,每一個新的3D顯示晶片推出,幾乎就是代表了3D顯示的步進。特別是最近所推出的Geforce 2 GTS,在顯示卡製造商紛紛採用之下,幾乎確立了其為3D顯示晶片的霸主。相信在讀者們看到本文之後,都可在各大電腦賣場看到它的蹤跡。本次就利用主機板製造商華碩所推出的Geforce 2 GTS顯示卡,為讀者們做個簡單的介紹。

GPU顯示卡旗艦等ASUS_AGP-V7700

本次所借得的V7700為Pure版本(也就是普通版),相信過些時候會有Deluxe版本(豪華版)。包裝內除了一張顯示卡、一本說明書、一張驅動程式光碟,另附了四片光碟:一張試玩版遊戲、兩張正式版遊戲、還有一片是ASUS DVD 2000。雖然是Pure版本,但所附贈的軟體,真的是物超所值。



顯示晶片上已裝上 了風扇,對於電腦機殼 內第二大的發熱源(最 熱的當屬CPU)來說, 有著重要的幫助,相信 這已成為顯示卡必備的 裝置。風扇的大小正好

▲ 顯示晶片上已裝上了 園扇

▶ 顯示卡與音效卡相關

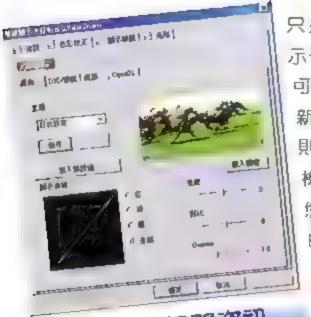
並不會因為風扇過 高,而卡到了旁邊的PCI插槽,進而無法



使用:顯示卡的正面另有50與20針的插座,以便於日後的昇級;顯示卡的正反兩面,皆焊有記憶體晶片,充分利用著介面卡的空間;顯示卡的反面,另焊有一顆晶片,可用來監控顯示卡繪圖晶片的溫度、散熱風扇轉速及AGP電源供應的狀態。

簡易的安裝介面

將驅動程式的光碟片置入光碟機後,即會出現該顯示卡的安裝介面。由於是普通版的版本,有些選項是無法安裝的。在Drivers(驅動程式)選項當中,除了Drisplay Driver外,DirectX,GART Driver對於使用者也是重要的選項。特別是那些主機板並不是使用Intel南、北橋晶片的使用者,正確的安裝GART Driver版本,才能充分發揮該顯示卡的效能。筆者建議,在安裝時



只選擇"單純的"安裝顯 示卡驅動程式,而DirectX 可在網路上download到最 新的版本:GART Dirver 則請隨時注意您所使用主 機板公司的網站 成是 您知道該主機板所使用 的南、北橋晶片為何家 公司,就隨時注意該晶 片公司的網站,最新的 驅動程式都可以在他們

顯示卡的相關資訊 的網站上找到。

解析度喔!

安裝完成重新開機後。你就可以在右下角的工作列 裡發現到有個 "ASUS Control Panel" 的小圖示,你可 以從遭裡知道顯示卡的相關訊思,也可以從遷裡來更改 顯示卡或者徵幕的相關設定,十分方便喔!筆者所搭配 的螢幕為中強CTX-VL700。可更換的解析度就變多的。 若您的電腦沒這麼多解析度可選,建議您換個功能較好 的新螢幕試試,可別強迫你那老寶的螢幕,有名更多的



在超頻風的帶動下,顯示卡的超頻,早已成為超頻 族第二個追逐的項目。顯示卡要如何超頻,以造就更快 的速度:超頻的程式哪裡有?可使用在我的顯示卡上 嗎?是否有個監控裝置,來即時監控顯示卡,在超頻的 工作中是否一切正常?别再問了,以上的問題,ASUS AGP-V7700早就替你解決了。

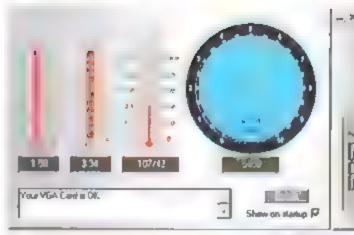
華碩在安裝介面的Utilities(工具程式)裡 上了ASUS Tweak Utility的小程式,可別小看它喔,它

· Ul Year Unite All 時性調理 D 育下水が同智をet、展開Tvealの使用 神場引作 201 x0ta Research 1 H2166 製入業は後 AGE VITOD DESK 20 2014

■ 可以讓你的AGP V7700有著更 快的速度。試著調整繪圖晶片 (Engine) 以及顯示記憶體 (Memory) 的工作頻率,並可 隨時測試您所設定的數值能否 正常運作。如此可讓您的顯示 卡達到效能的極現限。筆者試 過,將兩者都調到最高,仍可 ■ 以正常運作耶 | 當然, 這要看

▲ 超頻高手Tweak 看你的電腦是否允許。倘若不 幸當機了,就使用"安全模式"的選項進入Windows 95/98,選擇 "Tweak Safe Mode Recovery",再重新開 機,也就可以順利的回到原始設定,再來重新調整數 值,簡單吧!

監控事家 SmartDoctor

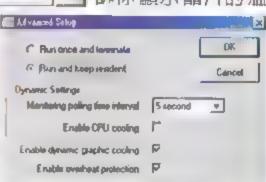


不論您是否有 使用超頻,以壓榨 出更多的顯示速度 · SmartDoctor絶 對是值得您安裝的 小程式。它可以告 訴你顯示晶片的溫

監控專家SmartDoctor

度、散熱風扇轉速與電壓

狀態・讓你 目 子然・自 動通知溫度過熱、風扇不



動等的硬體狀態;當顯示晶片閒實時冷卻其溫度,並在 需要回覆工作狀態時,就會自動回覆其操作溫度;亦可 冷卻CPU溫度,以延長CPU壽命。如此多項的功能,對於 顯示效能,卻無任何下降的影響,這般好用的軟體,相 信是 值得常駐的。 需注意的是, 若你有安裝可以冷卻 CPU的監控程式,你只可以在該程式與SmartDoctor當中 選擇一項來執行。

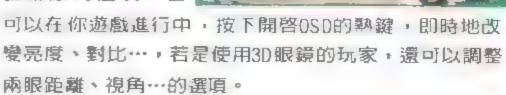


安裝介面中另有 ASUS TWAIN Driver + 這是有關掃瞄圖檔的驅 動程式 · ASUS VGA Live Update 線上更新 選項・Acrobat Reader 閱讀PDF檔案 軟體…

The same of the sa

OSD榮幕即時選項 ▶ 播放DVD的軟體

等,請玩家自己安 裝, 不再多做介 紹。另外,有個OSD 螢幕即 時選項 中 它 |



還有,ASUS DVD 2000可是套重量級的軟體。猜出 來了吧,它就是播放DVD影片的軟體。在CPU以及顯示卡 的速度雙重提昇下,以軟體來播放DVD影片,對現在的 電腦簡直是輕而易舉。只要你再配備個DVD光碟機、音 效卡、喇叭。你就可以享受家庭劇院的效果。眼尖的 DVD玩家·對於ASUS DVD 2000可能非常眼熟,沒錯,它 就是訊連科技Power DVD的另一個分身。









作者-比蟲

PSIERE ELECTION

又到了相當炎熱的變失,一到蒙 天大家一定想到了, 构适用的署假又到了, 那些要长 的響假要做什麼呢? 難首文要睡到跑, 吃到跑嗎? 該 替自己想一想了。如果你還是想不起來的話, 拋就由 我來給大家一點產見吧! 讓我們一起來玩吃吧! 你一 定想說沒發寶, 暗暗!別機心, 讓我來介約兩套相靠 質學的模擬為吧!

连续好部的Bleen!

Filtemix 學大家還有印象的語:未避我之前有為大家介紹為,這個的語彙大的PS變發



. (D) ×

OFT AN XI GENERATION CAMPLE SHEET HERE AND BOTH

器,世是PC上等。任的 智可,不任何常。点程所 器使得在PC上玩PS的遊 概不在是那樣的選不可 及。記得當時介紹時它 才剛生理,現在他一榜 展到了150歲,要五遊

PLAY HUNDREDS OF PLAYSTATION GAMES ON YOUR PCI



戲的支援程度可能是相關的高。雖然不是10%的尊數都可以玩,也是我們可該有7、8代四十萬上電廠(P)、30 加速下的過度也無一說我有過程在用PC以(PS的遊戲所能是現的效果,可可以可能超越PS的機器不一對了在這麼要告訴大家一個好消息。現在大家「經」以在內面上配易買到B1eem!光碟子。相當便利

後起新秀VGS

20 S 這個本家 可能 人大飘天明。 名字,其言用後起新泰之开容地也 計 [* 安富,可是 E 第一個被 50年以中區,模模器,不懂 同 1 四 門 1 現在 1 中,我不為大家說明,其 實質在 B 1 eem 上程序 1 a S 到土現了



,但是當時他 還是一個專為 MAC條所設。 模擬器,也是

26 708 1

第一场具牌每年产PS模擬器,所以才稱他為第一個被SOULL 可是的模擬器,大家可別介意,所以他現在的版生程14,他們到是使13版開始出PC版的,我想主要原因写在CP ,建度上先表距以相當生色吧」現在他一樣看生MAC級。 樣是14級 大家如有興趣的話可在公司網站上購程,在15中面面透不可買到,讓我們期待也看人會不理[四] 。這樣,我們就此較容易能得到它

大對決開始

在行程完全天的主角後,接下來就是今天的重頭戲 了,到底乘者看何差異呢?首先為太公平点正公開,先 了程序養場地,當然就是我的電腦啦,為本公正我們中





·Gran Turismo2 (GT2)。其中前兩者為2D遊戲·後面 的 為 3D 遊戲, 分別做個比較。對 5, 因為 個成功的軟 體不只是包含執行效能,還需包含介面、便利性、穩定 性,所以我們也對此做比較。



相同情形時的2D遊戲出取

首先說Bleem! * 我想唯一"」大歌黑 世界他的"吴惠" 武,叫混译相當点。 門如李先於D KEY被入,腎讀 取完後在放入遊戲,大大增加了複雜性。在其他, 酒性 都有相當不納的表現,但是在操制最主作而互點。我 點。就是常你設定搖桿方向時,需要自行選擇X,Y軸, 遵有其正負,要注意他的向上為負,有點径。在硬體支 邊片面建Lr以前在版本有十足的基步,10月130回速卡 的支援、設定都相當完善,要特別主章(广東月)專手 的玩家, 巫毒卡的使用者在開發3D7. 制造草有支援到16 位元的顏色數。如設定過高,會等警告視寬。直對出。 讓你學也關不掉。

再來說到VGS,首先要注意作是他不受搜30%。表 卡,我想這大概是他一個相當力的致全層,滿間區制力 說,他的介面設計相當完美,遊戲放入就會自己執行, · 而且相當讓人吃驚的是 · 他的設定項目不超過十個 · 我 是說總共,使用起來相當便利,也很少出現道誤,終刊 受出現過。還有支援"項Bleem!所沒有的Resume,讓时 家可以在不影響遊戲的情形下。中斷遊戲 跳上遊



歐 再 進 這功能 相當便利・ 譬如說實學 邊看網店 上的攻略, 多進行遊

歐

再遊戲執行 因。主射疗,产到 該是各有侵缺事 · 首先生 続,CS 11. 雖然前面提 到他沒有支援3D 加速卡,但是可 別看不起他。首 先他在20意戰和



A Brown France - S

き現上、作富元美・機器 * * 戦・和KOF不管在 生面音 **议,都幾乎無可挑剔,畫面、表現一點都不輸給P、±** 檄、/ / 漢手沒有广河貼圖清譯,在印遊戲上的丟掉應 全的在3D 旗戲上的表現,因為他不支援到 速1,所以需要使用到較多加至統資源。如果作的電腦 **不夠 5. 9話,可是會慢吞吞的喔!在當面上的表現到是** 差強人意。格子大了一點,看起來相當稅糙,但是不支 接别,更长可是也有些"人好费"的。也在遊戲支援度上相當 柜當署,幾乎很少試到會出錯誤的,所以我們在3D遊戲 上還星を付80 mm 夏 1 至於Bleem! 我們應該分兩方面 李操討。 古是将JD加平功能開幣。另一個當然是不關 路。在2D总载飞面,不開始時子表現,會積較佳的图量 表現,但是也再出JGS相同單境時的表現,兩番相較似 于是,CS佔有一维特的重勢,新年是一絲絲,但是它可 就由斯高解析度才補實了了,但早會增加系統負擔。3D 游戲有雨,靜主要子問題是防戲支援雙不住。這也不能 避免的,但是其實理的相當主義 執行3D遊戲時的事而 可以說是相當完美。一點都不輸PS主機。而且本人還認 為比較沒有鋸齒情形發生。但是有一相當有趣現象就是 **昀電風暴這位游戲,在不開啓加速功能時,機體爆炸會** '出瓊貼圖譜展,但是在啓動該功能後已沒有。而我們對 价也在30游戲上的表現給於85分的高分。

755m

具實要在兩者間分出高低真的相當難,反正是各有 特色,最好是兩個都有,我想這樣一定能玩 与PS的遊戲 了,真的不騙何,因為我試了百片以上,不能玩的相當 少數 對了再先大家 情計畫, 現在市面上 '土現PS握 桿TO PC計轉接器,還受援雙・「市且只要(80元・我想 好 定要装上地,温馨作业需要抗可說是一台PS了,再 紀太家補上 点八卦·Bleem! 在不入的將來將會推出DC 版,他不但可以讓你在DC上玩PS遊戲,而且畫面還比PS

主機好,而且遊戲支援 程度竟然比PS2好,而 且已快上市。最後過大 家有一個愉快的暑假





1-31-4

灃





■ 承先歐後更上屬陰的可愛角色 ◆

因為上一代主角們的醫受歡迎,獨集特以網路投票方式決定企劃角色之變動,並為保持原有風味,特商請原造型設計師許家斌小姐跨刀繼續執筆,全新重積的各類表情,再加上全新製作的 30 人物動作,更加突顯角色可要這過甚至可恨的表現,每個人均有完整的資料設定與實際使用上更加的獨特與區隔,讓人物不再只要花瓶,而是有其活靈活現的存在感。



除了原先特殊能力外,也可經由學習



■ 術業有專攻·發揚光大的角色設定 ~

於贏得遊戲。而且是否真的只能有三種技能呢? 就等玩家自行發覺哦...

而攸關角色靈魂與人寓翁世界之旅的特色。技能,構集當然不會捨棄,相較於前作每人僅有的一到二種技能。續集每人均增加到三種,而且全部都是可實際使用的顯性技能,從拐搖矇騙樣樣均針對角色之設定切實設計,不同角色均有特殊而獨有的優勢來取得領先以至

再者就是本做這次全新重點 屬性,事件的選擇與結果不在只是無意義的隨機亂數,評價智力 幸運力量主導本欠所有事件的因果,即使同樣角色面對同樣事件作了同樣選擇,因為屬性之增級改變 亦會有不同結果,各類結果又再欠影響屬性之增減,如此循環之下,事件的樂趣自然無窮止盡。



發誓可以選擇便仇職哪中的異體, 畫劃是太神奇了

■ 三大產業總部設定·賺錢講究方法

有别於前作產業僅能賺取一定利潤,與其他玩者互動性較為低落之缺點,這次開發小組特別設計了「購股投資」「營運支援」及「對

外營收(四種產業,「觸股投資」就是對 些既定產業購股以分享其利潤,這些既定產業包括了卡片與道具之上游製造,也就是說即使是他人之卡片道具等消費,你也可藉著持股來抽取利潤,「營運支援」是完全之投資事業,本身並無任何可收取利潤之管道,可是有了這項產業,卻可以使你其他相關產業之建設及營收有 定之優惠與加成,「對外營收」就是一般直接剝削取其他玩者的產業,只是如何以嚴少投資賺取嚴大利潤就完全取決於上述二類產業之運作策略了。....(下頁待攝)



好玩的戰略小遊戲·完全以U版可愛 造型呈現

」有關大量龜世界之底(



時隔一年,字峻本著延續好遊戲及精益求精的原則,大審翁世界之 旅決定推出續集,延續並更加突顯其區隔的「主角特色」的設計加上翻 新的遊戲系統,使得不同角色的策略運用,在新增的網路即時回合對戰 下,遊戲充滿更多新的挑戰與樂趣。下面就為讀者們詳細的介紹一下這 個在新製作群重新打造下的全新續作。 使用平台 WINDOWS95/98/2000

主機需求 PENTIUM极 CPU

記憶體 32M RAM

操作介面 滑鼠

顯示卡 800*600 高彩以上顯示

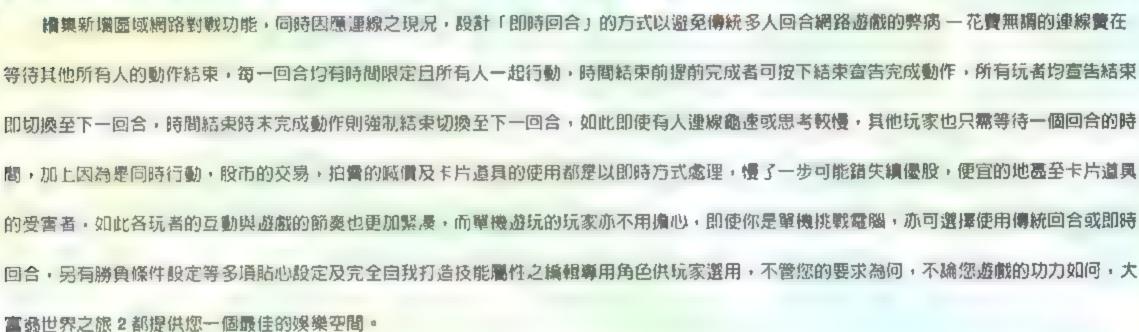
遊戲類型 大富翁類型

發行公司 宇峻科技 代理公司 智冠科技

上市日期 暑假中

另外一點重大改變 「總部 ,總部是進入遊戲首先訂定給角色的出發點與據點,總部可進行部分特定開發計劃如打撈沉船及開礦,更可在此每次領取一定的開發資金,總部本身的升級也限制了所有產業的級數,所有產業升級均不得超越總部級數。這是為了箝制有錢就可無盡升級的一路倒局面,可是在更加巨大的地圖中要回到總部升級不是一件很麻煩的事嗎。開發小組當然也想到這個問題,於是創新了大富翁的產業 建設方式,除空地購買須於停留該格進行外,其他升級動作均可直接對該欠聯設行經地段任一格執行。如此升級方式更加關易及策略性。

即時回台網路對戰·省時省力。









新絶代雙驕二

作業系統 主機體 操作機 光行理 代理公司

上市日期

基本配備需求

2000年7月

W1n95/98/2000/NT Pent1um166以上相容機種 32MB RAM 滑鼠 OR 鍵盤 8倍速或以上 宇峻科技 智冠科技 去年年底推出的新絕代雙驕頗受好評,國内外整體的銷售量也創下 25萬套的佳績,更 舉囊括數家雜誌的推薦與年度大賞。如今字峻科技决定要趁勝追擊,精心研發新絕代雙驕 2,預計在署假推出。

小魚兒的磨,花無缺的柔, 你一定要親身體驗…

「男的不壞,女的不愛」,若是把這句話套用到被三四個女生追的小魚兒身上,那只對了一半而已。為什麼呢?小魚兒真的是壞到骨子裡了嗎?不盡然喔!儘管他經常表現得像個無情無義的壞蛋,有時他只是不願在別人面前表現得像個好人而已,在自己喜歡的女孩面前,更是把自己裝成像是一個大壞蛋…

反觀花無缺,移花宮的大小兩宮主將他調教成風度翩翩、溫文儒雅的君子,既叫無缺,想必是集所有的美好事物於一身 但是,「月有陰晴圓缺」,世上哪有真正的無缺?面對著移花宮大小兩位宮主養育的親情、小魚兒的友情、和鐵心蘭的愛情,這般現實的歷練,一時之間竟不知如何去抉擇…

關於新絕代雙闊的故事背景……

武林中大名鼎鼎的移花宫是個黑白兩道都懼怕的地方。黑道怕移花宮不是因為邀月、憐星兩位宮主驅惡揚善,而是因為她們喜怒無常;白道怕移花宮不是因為邀月、憐星兩位宮主善惡不分,而是因為她們無謂善惡。然而,不論黑道白道,碰上了大小兩位宮主還有可能活命,但若是膽敢踏進移花宮的範圍內,邀月、憐星勢必除之而後快,再棄屍於宮外。是以人人皆知移花宮是禁區,有去無回;惡人入惡人谷尚有生路,但是若誤入了移花宮卻是唯一死路。

江楓,人稱「玉郎」,是武林中難得一見的奇男子,連移花宮大小兩位宮主都為之動容。然而,移花宮的兩位宮主雖然難得對男子動了心江楓的心卻不在她們身上,而愛上了移花宮的宮女花月奴

唯恐邀月、憐星報復,江楓便意圖投奔其好友一大俠燕南天。然而事與願違,兩人的行蹤被賣主求 孫的江琴出賣,讓邀月、憐星追上而慘死半途,兩個甫出世的雙生子都落入移花宮主的手中。邀月、憐星因由愛生恨,刻意讓雙生子其一被不知情的燕南天帶走,再傳授花無缺武功心法,意圖讓不知情的親兄弟日後以生死相拼,再將兩人實為兄弟一事相告…



邀月、國星為報復江國 家人, 意圖讓 不知情的親兄弟日後以生死相拼, 再將 兩人實為兄弟一事相告。

屬取前代存擋,絕世武功不失傳

在新絕代雙驕裡,有許多好用且強力的武功心法 到新絕代雙驕 2 可能已經練不到了。那對於想要使用 前部裡面強力武功心法來對付大魔頭的玩家來說,簡 直就是晴天霹靂。不過,玩家大可不必如此的搥胸頓 足,因為新絕代雙驕 2 可以直接讀取第一部的存檔, 玩家可以把擁有嚴強武功心法及超強武器防具的存檔 保留下來,直接使用於第二部,而且在第二部中還會 新增數十種武功心法,原先前部存檔保留下的武功心 法還可以再向上修練,人物最高可升至 120 級,要不 想成為江湖上的武功高手恐怕都很難。

兄弟相殘際入寰·分歧路線新結局

古龍一向喜歡留伏筆,而且語多保留,留下了許許多多的可能。先說明玉功可以汲取敵人內力,可立於不敗之地。再說嫁衣神功鋒芒內斂,不到用時絕不外洩半分內力。那究竟那種武功比較強?燕南天和邀月決鬥的話是誰勝誰負?

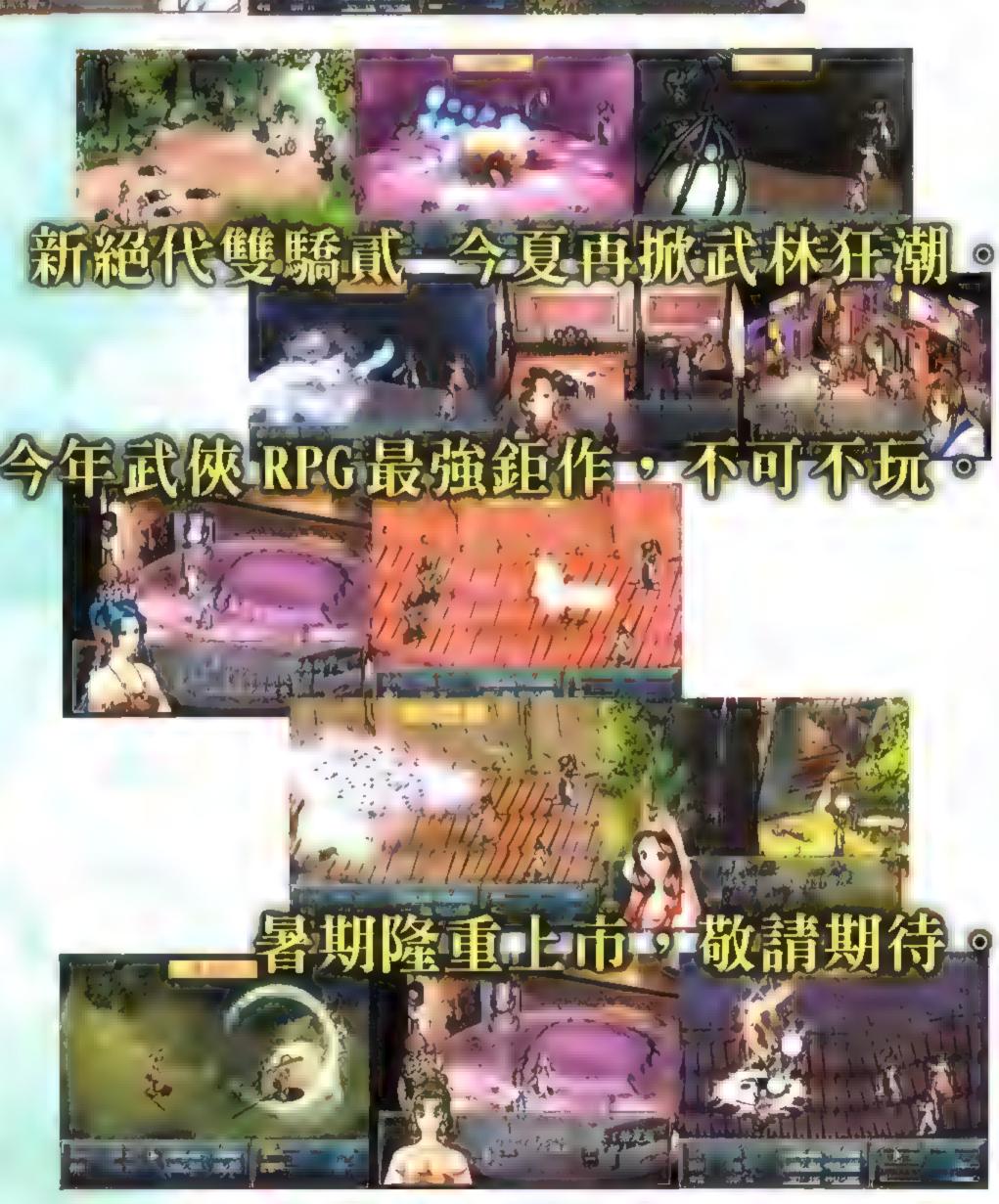
新絕代雙關 2 是採用分段敘事的方式,江小魚玩一段後您可以選擇繼續玩江小魚或是改玩花無缺,再進行一段遊戲內容後,可以再次選擇使用江小魚或是花無缺玩下去,這樣的分歧點共有兩次。所以,在某一段劇情中,蒸南天會與花無缺戰鬥並一同旅行,若是在還段期間讓蒸南天瞭解到移花接玉的奧妙時,則蒸南天在決鬥中就可以擊敗邀月宮主,反之則邀月宮主將會擊敗蒸南天。(不過還有第三種玩法...。)

您可以看出,在同一個時間裡,您只能影響花無缺或江小魚其中一人,去達成您想要的結局。利用這種特性您可以先教花無缺做某些事,再讓小魚兒配合一下,就會創造出獨一無工的特殊劇情來。兼之遊戲在後期時可以自由遺散與加入隊買,部份的結局還會和隊伍中的成員有關,這裡將會有許多有趣的變化與好笑的結局等著您,值得您以不同的組合角色多試幾次。在遊戲中若是以江小魚來進行遊戲,您可以讀取新絕代雙驕的存檔,以較強的角色來進行遊戲並傳送部份的物品開始遊戲,或是故意使用爛存檔讓電腦扮演的江小魚不堪一擊。若是您使用花無缺將可以比江小魚進行更長的劇情。並且一開始就影響到邀月憐星的感受,企圖在最後決戰時,讓這對冰冷的姐妹放棄她們報仇的念頭;這一段花無缺成長茁壯的故事,就發生在武林禁地移花宮。









江湖路途多凶險。 偷拐搶騙鼻生路

江湖上人蛇混雜,有人吃軟不吃硬,小魚兒那套旁門左道、舌燦蓮花的本事,就派得上用場:而花無缺他在江湖上可是享營盛名的俠士,敵人會因畏懼或是出於敬佩,而停止動用武力,或把物品雙手奉上。更值得強調的是:不同的隊員會引發的事件也大不相同。像只有賭鬼軒轅三光才會碰上狂賭事件,若鐵心蘭在隊伍中,她的老爸狂獅鐵戰會恨不得把他所有的武功密笈全部傾囊相授,但是,假如玩家最後的抉擇不是鐵心蘭的話……

武俠遊戲正發燒,玩家儘管來出招

"新絶代雙驕 2"的戰鬥招式,威力會隨著屬性增加而提升,江小魚和蘇櫻也會多出許多巧詐的計策,但屬性都要達到一定程度以上才能學會,, 反應會影響到命中率的高低,對魔頭型人物時相當重要。在難度上,遊戲後期自由度越來越高時,遊戲難度也將隨之提升,給予玩家難忘的終極震撼。小魚兒、花無缺這對兄弟最後的命運會如何?是手足相殘、抑鬱以終?還是兄弟相認、真相大白?這就要仰仗玩家們一一的去嘗試,享受抽絲剝繭的樂趣,揭開兄弟間相殘的背後真相。

新超代與為2 CD版 特價 599元

新運作更廣 2 CD 清製版 特質 799元

内附多項精美贈品(滑鼠墊、精美用曆、新絶代雙驕 2 精選配樂 CD)

新超代码第2 DVD 清製版

内附多項精美贈品(滑鼠墊、精美月曆、新絕代雙驕 2 精選配樂CD)並讓您一片玩到底。





BENDER H 技 股 份 有 限 公 LTD USERJOY TECHNOLOGY CO.LTD USERJON L 八路 2號 17F Z 8









ANGRISSER

夢幻模擬戰Ⅲ

「經典而又精彩的遊戲!」 電腦玩家

「系列中唯一一代擁有大魄力的 3 D 戰鬥畫面!」

「在角色的培養上、安排很多驚喜等待玩家發覺!」

「在不少玩家心中,她是玩起來最『爽』最有成就感的一代! 飛訊電玩週刊

「轉職已經可以自由實行了/想一口氣玩?那麼請先儲存80小時的睡眠時間。」

飛訊電玩週刊 一 日本SOFT BANK







軟體世界

mania遊戲玩意誌

















公元169年7月7日,在深不可尋的無問地獄裡, 正迅速量延一股階殺、暴戾的氣息…原為閻羅王手下十八大將之一,智勇兼備但個性跋扈、轉續的黑 天鬼王,自華理無問地獄以來,早已私心蓄積一己 勢力並培養為數甚率的兇殘也至上意關顧禮並取代 閻羅王在冥界的地位。自得知鎮獄之經「五官心經」 蘊含足以統馭萬物之聽的秘密之後,更加緊他叛變 的腳步,且不惜代價強要據為已有

公元169年7月15日,黑天鬼王率領大批鬼卒攻入位於尚序堤州的間王殿,年輕氣盛的閻耀王不塌突如其來的夾擊。不但身負重傷。目失去了一隻右眼。閻羅王身內的黑、白無常迫於無奈,竟合力將閻羅王與「五官心經」一併打入了六道輪迴…黑天鬼王為了趕盡殺絕。在每年的7月15日必將鬼門大開,並派遣衆多鬼卒到人間打探閻羅王的下落

根據迦延殿主的推算,墜入輪迴的閻羅王會在24世紀的修羅市出現,於是忠心耿耿的黑無常在地獄三位殿主耗蟲畢生法力的協助下,炸開陰陽界通往人間的一處入口,黑無常乃於公元2314年來到了修羅市,目的是要趕在黑天鬼王進一步行動之前,尋獲轉世人間的閻羅王,並喚醒他的記憶,俾能順利重返地獄並敉平諸般亂象…



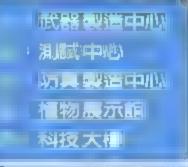




- 1







學進行可持續

無常意著國羅王的畫像, 達人便問園羅 王的下落, 有人指出畫像中人酷似古濤。在古 研所長梯下方遇到古濤幼時玩伴, 但自離開後



便不曾聯絡,如果到 章依室問問阿菊,應 該會有消息,因為阿 菊是最資深的褓母。 進入古研所一樓可找 到一處倉庫。







上 名當當過藍區研究實的離職人員,念念不平指出,不過犯了小錯即遭開除

童依室門口寫著只收容十五歲以下的小孩, 黑無常自己難計,根據三般主的推算, 閻羅王今年應該已

經十九了…進入室內找到阿 輔,她指出像中人即是古 壽,是她先生在當古研所 習生時,在一個值班的夜裡 從一名的受樂啉的婦人手中 收容下來的,這孩子從小身 上就不斷的浮出一些獨不懂 的圖案,而那名婦人竟也就 此逃走而留下嬰兒



性紅斑棒製物 遊說,古濤雖然自幼就瞎了一隻眼,

據說, 古灣雖然自幼就瞎了一隻眼, 但臉蛋可還是挺俊的。他一直在讓依室得到十五歲才離開, 目前在科技大樓裡當助 理研究獎了。位於製區的科技大樓據說戒 備森嚴, 必須穿越紅區才能到達。既有著 潛, 那就立刻經由紫區隧道前往紅區, 再 類進前方的盤區隧道前往藍區。



備,但現時的消費能力恐怕難以承 騰。測試中心内有細胞再生素、活 力水。聽聞植物展示館裡可見到核 整區是修 羅市重鎮,武 器和防員製造 中心可購得裝





櫻一樓的營衛不許黑無常進入工樓,但指出紫區住有一位高級研究 員,他擁有一類「腦紋印章」,如 果能得到的話,營衛可以開方便之 門。



指標,得靠自然運作換得,若是點數不足的話,會被 驅逐到白圖銀突變人一起生活的。資訊中心內的李氏 劇場是唯一能讓 人一欠獲取300 生機點數的地 方,進入李氏劇 場與綠幽靈、紅



幽靈廝殺一番, 直到順利獲得 「300生機點數」, 接著再向研究員 換取「腦紋和

是推订赔品

將「腦紋印章」遞給科技大樓的餐衛後即可進入 二樓·二樓102室的研究實指大佛寺裡的綠佛根本是一



株图輻射汙染而突變的植物。接 名在105室裡頭 找到古為。解無 常試觸喚回他的 記憶健未成功。 目遭誤認是大佛 寺派來的解說



員。衝著「地獄 之王 · 避難人 間, 這句話 · 黑 無常決定先往黃



沙進進行可對區





祖黃區。

眼」,如今是大佛寺的住持。

進入大佛寺見到悲羅漢,一眼瞧出 黑無常乃地獄使者,憑藉的是大佛寺歷 代住持所留傳下來的「法眼」,是以能夠 清楚看到冥界之事。悲羅漢有方法可使 閻羅王恢復記憶,但得允諾能讓他一起 進入地獄。

隨著悲羅漢到後房箱中取出「生命 之輪」,這是大佛寺首任住持傳下的法 器,只有來自地獄的使者能夠轉動它,





CALE RELIGIONS

回到科技大樓「樓找到古濤,使用「生命之輪」 過後,古濤終於喚回記憶,並要黑無常和悲羅漢丁人 隨他前往找尋煙婷以取回「黑水晶鍊子」,那是指引 地獄之路的唯一希望。

進入植物展示館內找著煙婷並順利取回「黑水晶鍊子」,得知耕海最近研發的祕密武器即將完成,但 須再等幾天,提醒占虧屆時記得前往會見耕海。

走出館外時,古濤發現水晶上出現一處地點,應



廣場上有

一名叫科羅的小孩,答應不洩露他與阿克前往秘密基地 玩水的事,獲贈一把「古董鑰匙」。

道 選 順 加

位於東北方的小孩即是阿克·指科羅發現的祕密基地有大量不受管制的水源。在他身後的小願使用「古量鑰匙」可打開隊道入口,由此可進入陰陽界。





謎穴中撞見鬼僕正遭受飛蟲攻擊,幫助他脫密後,得知前往地府必經陰陽洞,洞内有東陽靈和西陰霸三姊妹,性喜出謎題考入,必須正確無誤通過她們的謎題才能穿過陰陽界。鬼僕即是奉命來向惡鬼求取新的謎蹟。

為表感謝救命之恩,鬼僕透露說道,大小姐會把收藏的書帖放在嚴靠

東邊的箱子:而二小姐的箱中則有小蟲作怪,只需將惡鬼窟裡的「天鷹奪命丹] 偷偷放進箱子,小蟲會立即斃命不再作 怪,如此方能輕鬆指認箱子。







D HE FELLET



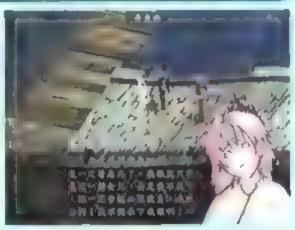
穴回到陰陽界再進入陰陽洞。

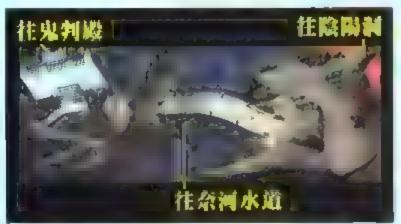




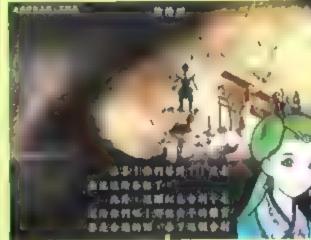
() 道: 赤道

黃名 路上 有 球 上 有 球 上 有 野 中 木 在 不 的 道。





洞内碰見西陰霜時,得由 一只箱中猜出小蟲所在的箱子。偷偷將「天鷹奪命丹」放 進箱中即可毒死小蟲,小蟲不 再作怪也就算通過謎題考驗,



Etwil de wearant of the control of t

並獲准可前往地府

碰見東陽嶽時,選擇最東邊(在圖上是最上 方)的一只箱子可得「陰 間十帖」,獲贈「紅色禽 利子」後,古為學會

> 「手術著下口黃路 天」。由方踏 協法接左出上泉



河流河流河

解救左方的醫仙之後,他會隨行並予隊輿施行醫療。此地

的妖怪有飛蟲和牛頭

悲羅 人 取得 「 黃 色 舍 利 子 」 之後 , 學 會 「 玄 冰 掌 」 法 術 ; 占 海 取得 「 紅 色 舍 瀬 東 江 色 舍 瀬 譲 東 路 後 , 再 往 左 上 方 進 入 鬼 判 數







是沙川鄉



聽道王派人 鬼強 黑紫紫重地間 足囊 医腹骨 了 天備 鬼 鬼 人 鬼 強



遇上得道高僧時, 調要解救聚牛, 需由罪惡 的 局 藪開始。 致贈 占 為「紅色含利子」 並傳授 「乾坤大挪移」 法術, 此術 負利於穿梭陰陽兩世



此,那就先往左上方前往腰斬地獄。













身上的「紅色斑」才 一個珠」才 行,但達 瓦可不 惹…

01:想地独

02 黑色音利于

03:第一殿主迦延

應逐大地源

由鬼卒口中獲知,黑天鬼王的拜把兄弟餘孤一怪準備了三樣貴重的賀禮,即將趕往閻王城為黑天鬼王之喜祝賀。餘孤



三怪是鎮守餘孤地 獄的三個殿主,老 大斬都、老二玄 魅、老三巫曼,他 三人的術法已達出 神入化之境,尤

, ,

1 6

-

邊陲、不易管轄之便。 在勢力範圍內皆以受刑 者的魂魄修煉了幾套陰 毒無比的法術。未料問 羅王尚未及整頓。黑天 就已數變了。

再往前又閒鬼卒書

道達瓦已然去了人間, 果真如此,以達瓦的性 子來看,人間心定遭逢 大禍。救嗣兒脫困已追 在眉睫,而「紅色琉璃 珠」又偏偏在達瓦身上



··達瓦曾經看守的杆死城, 現下已投靠黑天鬼王陣營,成了妖魔的聚集之地。還是留待抓了達瓦之後,

再回頭收拾吧。



隔署军門安撫韻 兒一番,顯仙因自謙 修行不足隨行,乃就 地解別。接著使用 「乾坤大挪移」法術逕 回修羅市紅圖。



道道所須

聽聞黃區的居民如今恨死了和尚,而大佛寺的 人也全都走光了…

過過可可能到

黃區的居民也盛傳大佛寺的和尚會殺人。而且 前往寺裡的的女人,尤其是孕婦也全街失蹤。 問羅 王自忖,這鐵定是<mark>達瓦所幹的,而黑無常也早</mark>聽聞

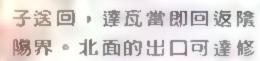
達瓦專挑毫無抵抗力的孕婦下手…

進入 大佛 等後,悲羅漢聽聞弟子言說,四處可見嬰兒被扯出母體的屍身,猜測達瓦那

龐大的身軀應是藏身 在大佛寺地底的舊墳 場。從弟子手中接過 一把三號鑰匙後,使 用在等内左方的機座 上,站上運送器即可 前往舊墳場。



滑頂頭場



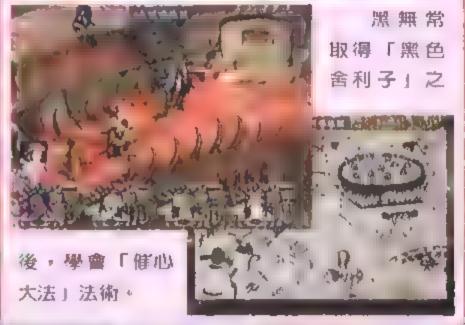


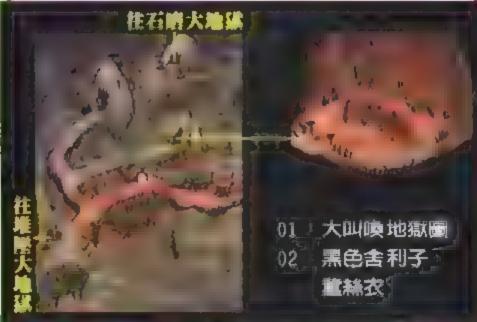






沙川與川県)





原源,广川原

使用「紅色琉璃珠」救出白無常後,聽她提及鬼卒說 過孟婆已成黑天鬼王的階下囚,如今應是關在第八層的無

間地獄,亦即黑天的老地 盤。

白無常有二殿主託她保管的孔雀雕,原是想留待被遍嫁時服费用的,如今還是留待來日伺機派上用場。此外,問羅王已答



應要將「紅色琉璃珠 送還給達瓦,所以還是得保管好才



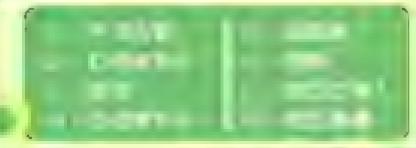
往前的鬼卒已不再阻 欄,運可進入堆壓大地獄, 但因與達瓦有約在先,所以 回頭網由想地獄、鐵剛山、 鬼乳般、黃泉路,再往陰陽 界進入達瓦之擊

占為取得「紅色舍利子」之後,學會「絕命追」法術:白無常取得「白色舍利子」之後,學會「妙心缺」法術。填鑿前方遇見達瓦的僕人,是專門替他打財務的,給他白銀可以歷來當挑夫,省些負重的煩惱。將「紅色琉璃

珠」擺在墳前架上托盤,他算了卻一樁心顧。接著以「乾坤大願。接著以「乾坤大脚移」回到鬼判殿再往燒炙大地獄。往右跟鬼卒交談過後,即可進入堆壓大地獄







台牌大地就

阿勇是奉沃銅殿主之命,冒死前來熱地獄探聽白 無常之事,原要伺機幫助白無常脫困的,但沃鍋般主 卻反被困於寒獄第三層的大殿之中,而黑天鬼王也已 派出重兵駐守第一般入口。

阿勇交予 顆石頭,謂寒獄 第二殿入口是一 處刻了梅花標誌 的冰山,在梅花 之上有一小洞, 石頭往裡面-丢, 自然有路可

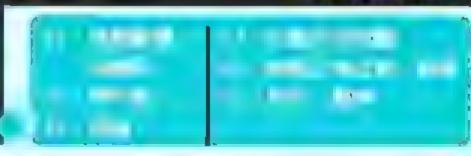


進入。得到「梅花石(前)」、左方亭中遇上斬都,道是 孟婆已跑走,殺了他得到「黑夜追魂刀」

左下方的鬼卒指出,前方出口附有酴孤三怪所施 陰法,目前是過不去的。餘孤二怪早就將化解陰法的 「吸法金缽」交給 羊鳴地獄裡的惡生 保管了。回到大叫 喚地獄使用「乾坤 大挪移」到鬼判殿 後,再往右上方前 往斷魂坡。











進入斷塊坡 後,先由左上方 前往毒蜂地獄。



产 野门 自由 是为 白無常取得「白 色舍利子」之後,學 會「狐仙之吻」法 狮 往斷漢地

白色音利子 压蜡膜米

104 计步活筋散 06 珍珠髮

毒蜂地激



往無雲大地獄入口前有一刻有梅花的

巨石・將「梅花石(前)」 擺入即可移開巨石





學學是大學

往後山途中遇見 悲羅漢的妻女柔和小

此地果真都是冤死的魂魄,屬世不知被 黑天的爪牙糟蹋成什麼樣子。見著沃詢提及 冰山之祕,閻羅王要他先領含冕而死和陽壽 未盡的魂魄躲往枉死城,並得到沃銅所給 的,用來開啓後方冰山的「梅花石(後)」



,3 /1

1 4

要助她們重返陽世·悲羅漢屬附妻女先 隨沃銅殿主一起顧禍到枉死城·自己則 繼續協助周羅王辦事。

閱羅王晃小梅髮器熟悉,打探之下獲知乃

煙煙所體,且體間煙炉一入鬼判殿即 煙炉一入鬼判殿即 避 群凶狠的鬼卒 抓走。往前在巨石 上使用「梅花石 (後)」之後,繼續 前往阿阿大地獄





志羅 漢取得「黃色含利子」 之後,學會「透骨陰風 法術













广塘大塘烧

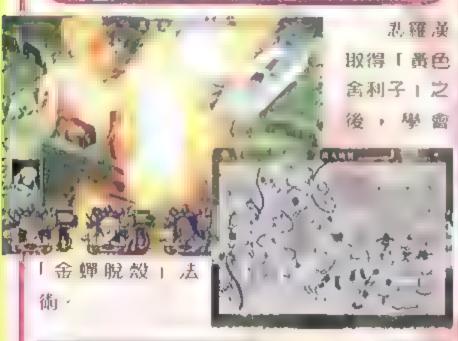




拿取箱中的 吸法金鉢」時, 題生 會 應 婚 而 出。打敗他後, 白無常學齒「狂 冰陣」法術

接著走出羊

鳴大地獄,使用「乾坤大挪移」到石曆大地 獄,再在左下方的龜牌使用「吸法金缽」去 除陰法,由此可往黑繩大地獄





前层人:川原

占為取得「紅色舍利子」 學會「旋天焰」法術





在黑鋼大地球

悲羅漢取得「黃色 含利子」之後,學會 「九傷羅漢塊」法術

业费调老三玄财料 想已取得「五官心經」



而在陽世稱王了, 打敗 巫曼後, 黑無常學會 「五鬼咒」法術。接著走 出無間地獄再使用「乾

坤大挪移」回到修羅市 紅區 追擊 餘孤 一 怪 老



責色會利子与強用難 無菌地獄 獨活散 「除孤三怪之三 巫母 以產額

道道到前部圖

此時的修羅市已然妖怪橫行,往紫 區和黃區的隧道皆已封閉,只好前往藍 區。



修進市監圖



測試中心內得知耕海早已離開此 地,好像提過要與柳博士一起走的樣子。柳博士是煙婷之父,如此說來,煙 婷也跟著一起離開了吧?

在科技大樓二樓的104室裡頭有 「黃色舍利子」和「黑色舍利子」。 悲羅 漢取得「黃色舍利子」之後,學會「回 春訣」法術:黑無常取得「黑色舍利子」 之後,學會「金剛降魔陣」法術。

聽聞白區的防護單出現破洞,但一 直無法解決,因為找不到可以修復的材料。回到紅區後,再由白區隧道前往白 區。



衛星通訊站裡的技工表示,通往白區另外兩層的動力器昨天突然爆炸了,如今已與外界中斷聯繫。若要修復,則必須得有紅區能量槽



裡的「貝特轉爐」還能頂替 一段時間,

01 衡壓通訊站 02 運送器 -03 T~11機械費

第二個 第二個 第一個

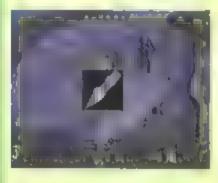








到到前



OF THE SECRET

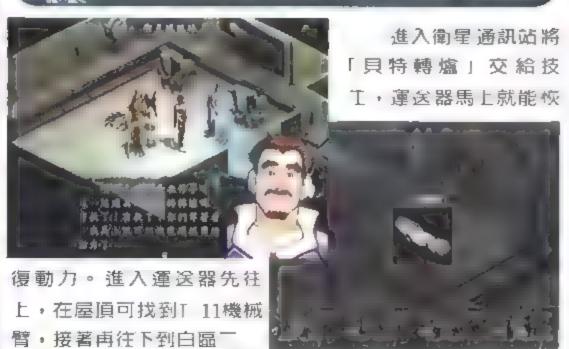




取得「貝特轉爐」之後,接著田第三間能量率的出口直接到紅區,再趕往白區一。



修雕市门曲



過期前前周





交易所可購得裝備:圖書館中則有高級水晶×







找,恐怕得問廢墟裡的博士才會知道了。

胡同一內遇見大曼,請託帶個東西給多伊思,但不知如今人在何處?應該不會在白區的,多伊思一直想要這個「細胞轉換器」。接着在下方找到廢墟入口,就此進入地底廢墟,



7): 注意計 (18) 胡同二 12 (18) 胡同二 日金座甲 (10) (18) 司三

China China

The US

終於找到柳博士,聽聞耕海已帶煙婷回到藍區的 生化研究室,因為煙婷得去找回她的記憶。如果要煙 婷回來的話,柳博士請古濤務必要前去幫助耕海。



文樹,多伊思其實 是個可憐的孩子,他死 守在研究室是由於堅信 能夠回復原貌。他從前 是科技大樓的研究生, 因為採集核學區的植物

樣本而被 株突變的綠色怪樹當成後分吸了進去,雖

然即時擔回性命,但身上 細胞卻已經變異成一株櫃 物了。

> 守在研究室不見 外人。如果進去 找他,則必須找



到真正的多伊思,因為有不少研究用的複製品,外型雖然相似,但卻喪失了心智。得知 詳情後, 回到紅區再往藍區一趟。





身上使用「細胞轉換器」即可,他會找個僻靜一點的地 方慢慢將身上已經變異的細 胞轉換回來,臨走前致贈 「記憶存取器」,而其他的複 製品也俱皆消失。

是指用作化研究和

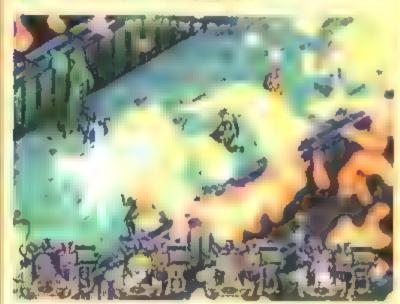
多伊思所在的地點有不 少複製品,只有左方呈綠色 的才是真正的多伊思。在他







遇上餘孤一怪的最後餘孽,打敗他 後,得到一把「蚩尤弯刀」











研究室内找到耕海與煙婷時,煙婷的記憶裡根本毫無古為的 影子, 悲羅 漢提醒柳博士所說的「記憶存取器」, 但使用後竟然 無效。依耕海之說,煙婷其實早已死了。眼前所見不過患她的複 製品而已。適是耕海與柳博士共同研發的複製人,所以並無煙婷 該有的記憶和難魂,且無法存入從前的記憶。

耕海進而語出縣人表示,他早將 盤 魂齊 給了黑天鬼王 * 言 舉即告消 失,只留下一具故障的複製人…從箱 中取出「桃花扇」時,白無常指出係 居住在血污池畔的綠髮蛇女所有,繁 無常更料定耕海必是前往血污池。蛇 女是除了餘孤三怪之外,最得黑天儒



賴的手下,可惜山洞已封閉久矣,怕是進不了血污池。

白無常指「桃花扇」可將斷魂坡上堆積百年、堅硬如石的積 雪給煽開, 耕鱼必是忘了遗**离**寅的東西。既是如此, 那就速往鬼

判殿,再由左上方進入鹽 落谷

耕海與煙姆 桃花园画板意珠







高僧遺失一件 杂滿鮮血的袈裟, 可能是由內厚堤洲 出來時弄丢的。據 間該地有一座驅大 的地城隧道,裡頭 關了很名不願屋般



後,學會「雷公咒」 法術。接著以「乾坤 大挪移」回到鬼判 殿,進入斷魂坡之 後,在右上方的橋上 便用「桃花扇」即可 進入血洞

於黑天鬼王的魂魄 圖浮堤洲目 前是過不去的,因黑天的修煉已 到了最後的關頭,鬼卒俱都奉命 死守。高僧表示可以帶領前往, 但先得找回那件袈裟

古為取得「紅色舍利子」之







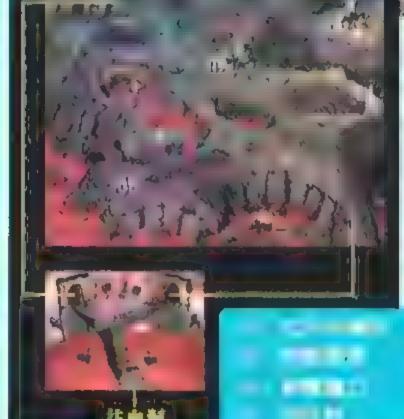
白無常取得「白色舍利子」之後,學會「飄血毒咒」法術。





進入血污池打敗線裝 蛇女之後,由箱中取回高 僧選失的「血袈裟」 將 之帶回刀山地獄交給高 僧,即可邀得高僧隨行以 回復嚴法力









一个有人道





枉死城顯得異常冷滑,原本預料會碰到的人皆告消失。爬

上階梯後見到朗石,孟婆 和沃鉤,以及小梅母女都 不見蹤影,據朗石之言, 據都被黑天鬼王遣走了 打敗朗石之後,得到「病



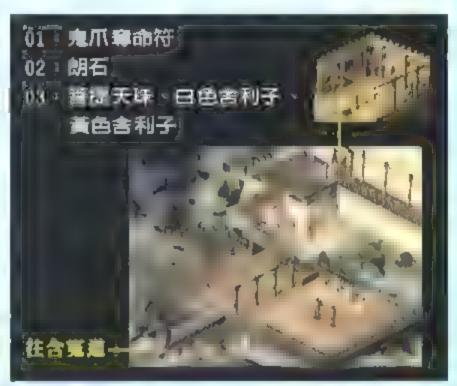




朗石身後的密室内有三只箱

子,白無常取得「白色舍利子」之後,學會「雪魔」法術;悲 羅承取得「黃色舍利子」之後,學會「沙門斬」法術。

走出杠 死城後,利 用「乾坤大 判殿,再經 豐落谷進入 | 內浮 堤 州 古為很腦幸 「病經」未落 入黑天鬼王 手裡,而高 僧也於此時 雖去



臻無可估量之境,不可

冒進硬拼。既然如此, 那就先往左下方的抽腸 地獄前進





训儿制地源



武昭乃閻王城的武術官,因黑 天利用陰法將其畢生功力散盡,又 毀了他的元魂,現在落得像個連壽 **芥種都抬不起的無用老鬼了。**

據說壽芥種都被黑天鎖到車崩 地獄了,悲羅漢提讓前往搶奪譯芥 種,武昭則致贈「八仙酒」,據說

用來對付那千鬼卒極為有效。

回到贖落谷後,將「八仙酒」遞給下方的鬼卒,趁他酒



醒之前進入車崩地 獄找尋壽芥種



地域類

跟牢房裡的鬼魂說話之 後, 武昭就會告辭離去, 對 付黑天鬼王的事,得由胤羅 王自己動手了

地城已成了黑天鬼王的 私用牢房了, 悲羅漢在牢房 中找到妻女,妻子深明大義

要他協助問羅王奪回王位,一家也好返回陽問團團。小梅提 到先前看過煙停,不過進來 時就被鬼卒帶往大殿了



走出地城隧道到了城樓 上,右方的階梯底端尚有妖 怪。步下第一段階梯轉左即 達閻王城了



即前世界

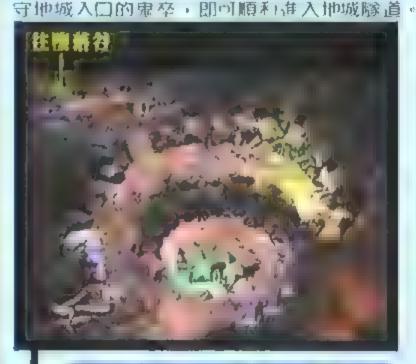
黑無常取得「黑色舍利子」之後,學會 「醒天大法」法術。取得「壽芥種」和「孟婆

湯」之後,回到抽腸 地獄將「壽芥種」遞 給武昭,武昭隨行 後,攻擊力大增。

回到閻浮堤洲 1

將「孟婆易」遞給看



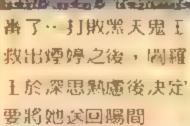


具界斗道 **東原地震 原色音和**语



taxib apage tractions

进入城中即可 見到黑天鬼王,忍 受遇麼久的滿腔怒 氣可以好好發洩一

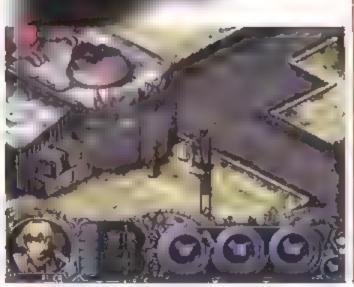












一早起來,就有人在問候本遊戲的主角,死不了又開始跟別人"切磋"了起來。敗陣後情緒不穩的亞徹就去樹蔭下乘涼,他的好友庫伯來安慰他,並鼓勵他繼續切磋(果然是一群不良少年!)。突然!亞徹聽到有人在呼喚他:「請幫幫我」,庫伯卻沒聽到。「請幫幫我」」,這次亞徹確信自己沒聽錯,立刻循著聲音的來源來到了垃圾場。突然在面前出現了一道刺眼藍光,一個少女就這麼出現在亞徹的面前,在經過幾番詢問下,原來她名叫艾美,父母已經過世,不知是何原故而兩眼看不見,當然更不知

道為什麼會來到這裡。 聽完艾美的遭遇後,感同身受的亞徹便說道「做我妹妹吧!」, 然後艾美就這樣被亞徹給帶了回去(這樣算不算是拐帶未成年少女?)。

表而上版的少量機

六個月後,亞徹要去垃圾場去找一些值錢東西來 換時,艾美感到有些許的不安,希望哥哥不要走。亞 徹不以為意地只是稱稱安撫 下艾美,不過艾美卻提 出更奇怪的請求,指著夏肯格的方向,希望哥哥能帶 她去。雖然夏肯絲是只有貴族才能去的地方, 般平 民是不可能進去的,不過亞徹在面對妹妹的請求下, 最後還是答應了。



些破壞,應該能量到一點錢吧?亞爾立刻到雜貨店想要將手上的發電機脫手,卻看到兩個不尋常的訪客, 原來是斯帕勒坦的人。

新貨店的老闆有受打斷跟兩位的於話,說了 句「鮪星來了」,那兩位也會會到的樣子自夠問人。兩人走後,亞徹就跟雜貨店的老闆一轉討機還價以500元價格和三個麵包成交,雜貨店老闆順便提供一個消息,食品加工廠有時會丟一些好的鮪魚罐頭,希望亞徹能去接回來賣給他。

出了大門就看到庫伯,手裡拿著一塊廢鐵,「別 傻子」那個吸血鬼會給你東西嗎?」亞徹說道。隨即 掏出100元和麵包給了庫伯,庫伯感動的掉下眼展說: 「你對我專是太好了,亞徹上」,之後亞徹跟庫伯約定 明天去食品工廠



麵包給了庫伯,庫伯則將麵包給了家人。在出城前, 亞徹要求庫伯先去看他母親的墓,沒想到竟成了個空 的坑洞,庫伯說:「知道是誰做的嗎? ,亞徹 「不 知道,如果我知道是誰做的 定要那個人死的很難 看!1

悲憤的兩人到了食品丁廠,逕自走到後面的垃圾場,突然庫伯感覺到地在搖,忽然有種不安的感覺,突然上從地上冒出一隻大蜈蚣,向兩人襲來, 時上石飛濺,痛不可言,回神時蜈蚣卻不見蹤影。這時亞徹立刻跳離庫伯身邊,才一舊地,那隻大蜈蚣就向亞徹東過來!庫伯向蜈蚣去了一把飛刀,這時聽到蜈蚣

醫修則,鑽问了地面。亞撒看機不可夫,對霧地面不停的撞砍,此時火光四起,壓土飛傷,直到地上冒出了人單的綠色黏液,兩人才熟了一口氣。在蜈蚣屍體不濃燉發現了鮪魚罐頭,還是上等的鮪鱼罐頭呢上來人營出望外,愉快地帶著鮪鱼罐頭回鹽營,雕伯說、「我們營信好價錢吧!」,亞徹部說:「我要帶回



柳架事件

亞徹在包家的路上看到了 個異象, 個男人在

跟 個喝醉酒的女人在切磋工要衝上去起切磋時,

一個男人突然 往後縱身 里 !「多謝賜教 !」「醉拳嗎 ?」,亞徽



開了・趕快回家才是。

回到家中,就看見有兩個夏肯絲的走狗跟艾美在"切磋",並趁抓住了艾美,「你們想對我妹妹做什麼?」」亞徹大聲压喝!「做什麼?當然是做我們想做的事」兩個走狗齊聲,亞徹立刻拔刀衝向前,只見他們掏出手槍,亞徹感到。陣酸疼,就倒了下去。





過了許久 , 亞徹跳了起 來,立刻奪門 而出,這時間 伯已經在門外 , 「發生什麼 事 庫伯弧疑 世問·亞爾魚 位 地間說「我

妹妹呢?」。庫伯說:「我聽到槍聲就立刻趕來這裡。 我到的時候這裡的時候已經沒有發現任何人了」, 亞徹 不管二七二十一立刻衝向雜貨店,把雜貨店老闆吊起 來靈打一頓,詢問艾美的下落。得知那些走狗把艾美 帶到魯登機場去了,亞徹說那裡警備森嚴, 殿平民 是不可能進去的,不知有沒有什麼好辦去 庫伯說在 魯登機場那裡,有一個下水道的入口,那裡可以潛入 到機場, 昨人方刻在北前社會登的機場。



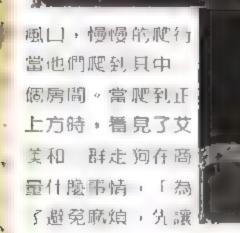
到了機場入口,下水道裡主物很多,但等級都很 低 不用太理會 机們 上來 二時性 上看到底 位 工人

從一個房間裡 出來,庫伯說 我們去偷兩件 工作服好了: 當亞爾和庫伯 都換上機場的 工作服後,就 很順利的混進 飛船裡面,正

化生物性抗血性



要打開門尋找 妹妹的下落待 · 計發現門都 被反迫了・飛 船這時也已起 飛,只好打開 天花板上的道



她沉睡一陣子吧!」另一位說:「這個解法可能要到 夏肯絲才能解的開」,亞徹發現了艾美所在位置,便加 速的爬,希望能趕快下去。

當爬到另外一個通風口時,發現了一群 蒙面人, 其中 位象面人說:「我們待會用催眠劑,重進去吧 雳閻裡的人都殺了!把人帶到12 巴 1,亞爾這時候知道 大事不妙!趕緊尋找走道的通風口。此時發現通風管 有一個岔路,立刻從岔路部風口跳下去,重到那批蒙 面人的房間 , 但裡面已經空無 人。

知去再耽 擱了・馬上動 向艾美的房間 · 發現了 具 走1, 的原體。 相信引群暴面 人或没走原



突然聽見 | 聲声圖 | 点刻 | 微找聲 | 雷的 原頭 | 纖 而 發現 那群季雨人烹那裡, 選把船弄個大澗。蒙面人1說: 糖で、來了一個襲事的、用遺個來對付他們十」。這 户 企被 同裡 圖出 · 圖大機器人,右手手中握有機億。 向暑亞徹揚射而來。還好,亞敵轉身向右逃跑,地上 出現了一排整齊的坑洞,庫伯向機器人丟擲飛刀,但



似乎沒打中要害的 樓子 / 機器人豆刻 用左手買出了雄雄 的火炎,差點把庫 伯的情毛和燒掉

這時候飛船突 你 輝摇晃・當雨 人 占种時, 發現機

常,忍定违是 欺鱼弱小的大 好機會・宣々 **動上前去猛敲** 猛打,終於把 機器人制服了 這個時候解`



害了, 兩個人立刻前住教生皺的位置, 去追那一掛蒙 面人的下落 到達救生艇時,亞徹說:「好了1庫伯 你來駕駛救生艇吧!」,「救生艇?」我那會駕駛救生 艇 1) 庫伯很驚奇的說,就在兩個人爭論如何操作教 生艇的問題時, 救生艇正緩緩的下降, 兩人渾然不知 所覺,仍然繼續爭眇, 直到發生了一陣天搖地動,才 知道已經養地了。當他們爬出救生艇時,庫伯說: 「這是那裡?」亞徹說:「我也不知道,出去走走雹 DE I J .

HUZIL

當他們走進樹林時發現了一群野生動物想要與我們兩人切磋,應該不是切磋吧!還是趕緊逃跑時!跑了很久,很不幸的發現一大群群居的野生動物,想要來吃午餐,亞徹大喊:「逃不掉了!」,這個時候突然



怎麼又是!

,庫伯很機等的問那個女人「好」 是誰?」那個女人 是誰?」那個女人 一句話 人回答了一句話 ,「最你們的目 的一樣,庫伯 時之間也不知



灵马雪的汉区

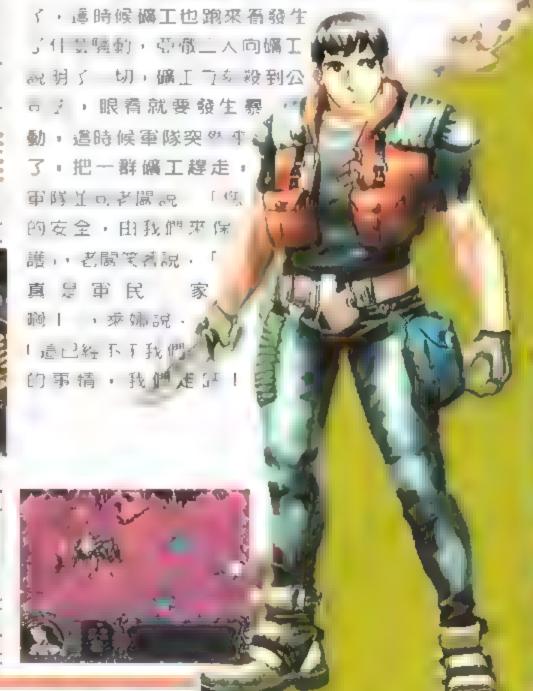
亞爾一行人到達了費展,費展是一個因礦業而發達的都市,從價裡有一條山路可以順利地通往比巴, 當詢問還裡的礦工如何前住比巴的山路時,這種的礦 工卻說:「還裡已經被暴風雪困住了,必須等擊風。



地花費了所有的薪水在這 裏,就開始向公司餘帳, 亞徽和庫伯的結論是,大 概等礦工餘的差不多時, 暴風雪大概就會停了。 證明這個假設,二個人偷 偷摸摸地前往這家礦工公

司,剛好看到一個事務員正在走向總經理室,事務員和老闆笑的不太大聲的說:「太好了,只要風雪機繼續開著,錢就會自己回來了,礦工真是笨哪!」,隨即辦公室裡傳來哈哈哈···的大笑聲,傳遍了整個公司,亞徹很氣憤的說:「我們絕對不能容許這種事!」 庫伯記:「我們怎麼樣才能知道風雲機在哪裡呢?」 參娜說:「去修理那個人就是了!」。說完工個人立刻 躲到些稍了的後面。 等到事務這也至自己 的病間,立刻前去與 他"親切"的交景, 經於這世生了數為機

節位遷和和語力論影・亨刻前去扁那個風雪機吧!



133

拟肌松平基地



亞徹只好先回到市鑛上。在市鎮上兩人四處地打聽, 聽到說有一個叫基特的人消息很靈通,不過價錢很 高,於是立刻衝到酒吧。見到了基特,亞歌詢問基 特,有沒有看到一個瞎眼的小女孩,基特說,「那就

看你出的什麼價錢 了!! 亞徹便拿 出了納魚罐頭,庫 治說:「過櫃」是 拍說:「過櫃」是 特眼睛一亮,笑 說,「過真的 說,」 過藥頭!在 另外



個關閉的酒吧上面,有一個建築物,那是教團的秘密基地,, 兩個



人走出酒吧,正好看到聚娜也回來了, 行人便前往教團的秘密基地。

T I I

到了 個門口,

華姊說:「有很強的反應!」進去那個房間時,看見 了 隻很人的怪物,隨即又是 場無門,在順利的打 倒那傷怪物後,終於看到了艾美,可是卻已不省人事 了,來鄉說:「這是被人施了去」,庫伯說:「你能解

的開馬?,萊州 說:「這個暫時不 能解開,這時都 然聽到有人人城, 有人關進來 了1 於是聲樂 名艾美雕去。



一种以推动量次期。



建築物裡。進去後,裡頭角幾個穿著怪異的男人和基 特在一起,基特先開口說 「這裡是富萊園的秘密基



1,亞徹說·「過酶候」可以對我們提供協助了嗎? 那好,有誰能讓我妹妹醒來? , 墨特說:「那我們 請先生來為你解答好了, 雖然他是福斯派的」但是還



後,原來教團在很久以前,確實召喚出了神,可是那個神,當然不聽 教團的命令,以致於他 們想要將神注入到小孩 的肉體上。結果大部分

的小孩子都無法接受而死了,只有一個小孩可以接受,那就是艾美,有瞎眼應該是注入後的後遺症,至 於如何將忠睡的艾美喚醒,碧隆家高原的岩鹽應該可以解决。得到了這個消息,亞徹立刻準備好行囊,前 往軍隆家高原

歷經千辛萬苦到了畢降家高原,終於看到了 個 L.壁上長滿了岩鹽,基特說,「好多漂亮的岩鹽,到 底要幾塊才夠呢?」,萊娜說、「只要 塊就夠了」 · 庫伯說: 「他說-塊就夠了 · 庫伯就拿了地上的 塊岩鹽,準備下出。

當亞徹回到了富萊爾的秘密基地將那塊岩鹽交給 了先生,先生說:「請各位好好休思」 當天晚上,庫 伯在陽台上,詢問萊娜她到底是什麼來歷時,突然地 上 陣爆炸 - 陣入搖地動後,衆人 陣慌亂,「有 人關進來啦!」。過了許久,衆人才集合起來,討論結 果是艾美被教團的人給擔了回去,應該是便夜給送到

了**教惠大本營,那裡頭是他們的勢力範團,可能會有** 危險 亞徹激動的說:「再危險我也要去!」, 先生 高興的說 「好吧!在富士德有港口,裡面有我認識 的人,可以載作們過去,那個人的特敦是手裡拿著釣



竿, 連基特也 起帶過人 門!」、大 早, 行人前 往了富上德 , 紹於在港口 看到了 個男 人, 副無所 事も企業イソ

不需走動(重要的NPC都不需走路的)。在一陣親切的 交替中終於將制謂往 教團所在的居



路步行到臃 家樹林,當走出隴 家樹林時, 已提快 接近中午,紹於抵 達了降臨教專新本 營,裡面的戀走都 盘 友善的,詢問的 紀 栗得知昨天有 靫

圆行動隊回來,表示艾美也已經送來了。在四處摸索 之下,模子四套教團的衣服,並自從

身上拿到了一堆所謂的 聖器(別「看過些聖器 , 這些聖器雖然攻擊力 很低,但是都是由神的 碎片所製造而成的,是 對神有破壞力的武 器,穿了新衣服總算



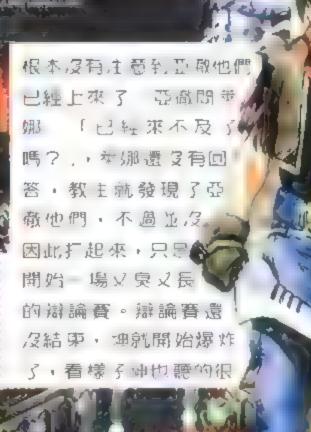
混過門口的守衛, 路往塔頂前進。 衝到某 層樓時, 發現居然沒有路。 基特發頭地上有 個奇怪的標誌,於 是就踩了下去。此

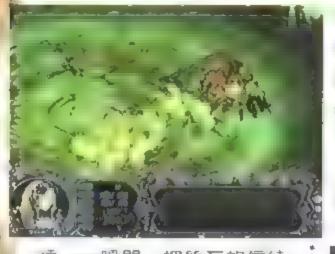
時前方竟出現 座類似橋的東西·人 走開·那個橋 就恢復了原狀,結果大家就開始七購八舌的討論。到 底誰要留下來。結果,萊娜就施了一個法術,造了 個亞徹,萊娜就叫人家就趕快走過去、當衆人走過去

後,那個亞徹就消 失了, 庫伯看到石 手邊質個小小的開 間,一按下去那座 橋又出現了, 衆人 才了解, 只要扳手



一路順利的走到 了塔頂, 儒徒們在看 到了神被召喚十來 正高興得不得了時



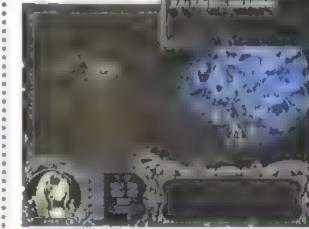


瞬間,把所有的信徒 都殺死了,只剩下亞徹 (7) (召) 爾伊詢問母別

41. 這是怎麼回 萊爾 回答 说 「爆喝了,要去我嗎? • 蓝 截壁走的說。 當然要 以, 於是展開 場又變 x 長的範

門、聖器實任是有夠爛,比由面上的武器還要差很

多。脚的及又 很厚,補一欠 HP又1400·戦 鬥持續了很久 , 紹於將所謂 的神經器下來 亞酸統



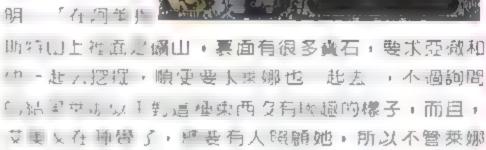
「該怎麼辦呢?」, 萊娜說:「讓開 | 隨即施法將艾美給 救了出來, 欽人立 **刻坐船包属土德了**

回 组 [5] 巴,先生已經 在學出型出,等 我們・先生点 [B) 44 6] UT,

の 門 費 我 們 起色到丰确

• 你們在營金

重 , 战舰, 亞 費点刻到達书目 有見基等在那 程等者。 基特品



阿美提斯特山、路东南州複雜、好在基特對於曹 石特別的敏感,走過1、4、11、14、12,走到 個地 方的時候忍咎說 「鵬!鵬!鵬!我闡到實石的味道 了, 進去看果然有二顆實石在那裡,不過那三顆

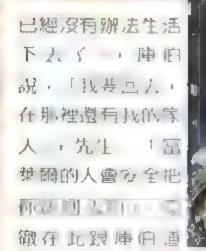
> 年 唐IDJ 寶石 財幣 。 与 石两邊的資石是滿脆 弱的,而且砍完了會 不停的再生, 並得不 到任何的經驗值。這



時, 兩人終於發現 只有其中一顆寶石 是可以獲得組驗 值,於是兩人合力 將那為首的實石砍 掉,接著把剩下的

費石了結,這時候

亞徹又聽到艾美在呼喚他了。於是馬上飛奔回卡倫。



別,帶蓋艾美九富土庫,於是衆人到了卡倫 基特 說 「這是以前的為基地」現在住人還滿舒適的 , 將所有人都安置好之後·基特要求亞徹去港口。亞徹



路過港口看 4 先生存 **适** 地方 占署 , 亞爾立刻 前去親切的 交談,先生 說:「這是 我平時的職 業,看守倉



克的辦法是,先到胡奪和當地的富萊爾接觸,再到巴山,人拿實族的衣服和身份證,再從胡奪飛機場飛往 要肯絲,而虎克要求基特、艾美、舞爛和亞魯圖行, 虎克另外帶人去胡聲等他們。





所以就任他荒 蘇了, 逐慨。 平有些感慨。 第二天 化拉佩。 程度不過這個

有人在拜了,

城市似乎得了種怪病,艾美似乎也有所感應,而根據基特的說法,這裡北方曾經有降臨教物。但一種,我們可以有所可以有關的。

當艾美走到 個門前又有感應了,萊娜說,「果





車到南拉麻得



為要帶很多佣人的關係,所以胡拿變成佣人的度假勝地。進入PUB跟老闆講了通關密語,老闆帶著亞徹他們 去通往巴山的地下道,一出來亞徹他們穿的實在是太 普通了,被貴族誤認為是佣人。就因為這樣,很順利

地混進旅館。



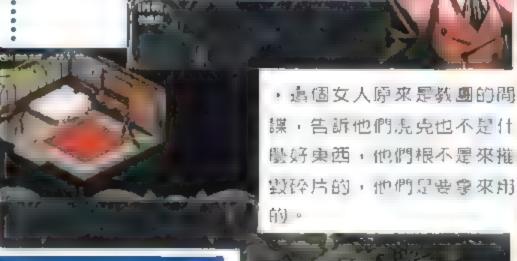
做的到,亞徹就大聲怒斥的說,「你竟然把我的妹妹當成更西!!,語畢,就立刻衝上去但立刻就被人敲昏了,這時候突然有人來報告,這些政府官員才知道,他們只是誘餌,萊娜和虎克已經先把碎片搶走了。這時候艾美忽然溶化,原來,這個艾美是假的,真的艾美在萊娜那邊。於是基特和亞徹就被關在地牢裡面,而

機場,這時虎克已經在那等 著了 當眾人換好裝,飛船 順利的抵達复肯絲,並很快 地過了關卡,到達了夏肯絲 。這時虎克帶他們到下水道 入口,因為情報不定,所以 無法得天哪一個才是正確人

來 姚 兆 将

起走·5

亞 行 最 的 那 的 要 的 人 高 面 個 條 亞 出 只 說 解 引 出 只 說 解 引 批 只 說 都





走出地军後,結果就被他的上司麥爾 編看到了,他們立刻 絡看到了,他們立刻 將這個間諜給打掛了 ,於是又跟政府軍的



人打了 場。手榴 彈真的很厲害,請 多加小心。亞徹亞 多那著庫伯等人 不必道前進,看到 了被因住的萊娜, 詢問基特如何解决, 基特說:「用岩鹽就可以解除」,基特馬上, 就帶著來娜在下水道, 移動,看到虎克正在

完成他的野望時, 萊娜立刻施法將亞徹他們傳回安全的地方。這時候就看到一群福斯派的人說, 「那不是我們的講, 那是虎克的所做所為 , 又說, 你們想知道解决的辦法嗎?」, 福斯派的人立刻帶他們到藏身之處, 在這裡又見到了先生, 先生開始解釋, 「現在的



神已經把夏青絲結爆滿了,因為是真的神的關係,可能會把整個世界 絡毀掉,想講他們關忙 爭取時間,直到他們想 出解決方法。



到卡偷的 倉庫去取得絕 界石・先把夏 肯絲的神給封 住,萊娜真認 為絶界石大家 了,根本不可 能把的大久。

先生則說 - 「不試 試着怎麼會知道 呢?, 亞爾直刻 前往魯登的機場。 再走 欠下水道, 走到飛船的寬駛 座,亞徹和準伯又 在争吵者誰去開飛

船。這時候終於來了兩個會開飛船的人,還是佐生設 想周到。立刻動身開往卡備,在先生常常守著的倉事



推發現了數塊 絕界石, 宣列 常回當發的藏 身處, 需華爾 負責其他的地 方, 冰月刊由 亞衛举負責。 只能用飛船寸

能開到冰月,切 記:一開始一定 要由最右邊的路 往上進、否則是 不能走到冰月的 百七。

當絶界石順 利發揮效果,又

回去問先生時,先生仍然沒有任何解決辦法,這時候



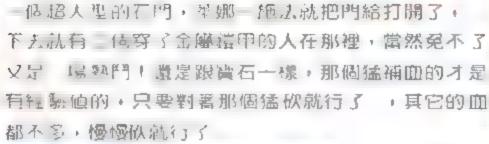
了辦法 用申 器從内部切開 到核心,讓亞 徽去把艾美拿 出來,結果衆 人都想都到海 臨教土的神

萊娜倒是想出



的臭蓋,地圖 就有 個標明 了古代和砷殿 的 季西, 口要 飛船開過去就 可以了

到了古代 神的神殿。有





了結那 低怪人後,就 看見了古代神 , 萊娜又跟古

器,萊娜認為那

些都是假的神器

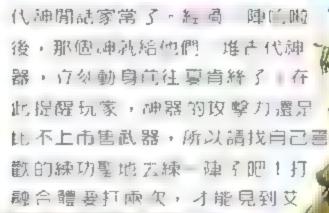
對付真的神應

該是不管用的,

於是先生想起了

古代神的傳說。

不過不用聽先生





次是在門口・第二次是要經 過多欠5、6、5、6、5、6、5、 6才能見到第一個融合體,艾芙 就在不遠處,融合體不難打, 剩下的結局就請慢慢看吧!











台北電腦應用展

DM 8 8 2 B 8 8 6 B 世贸二馆 /058.059.059.094

亥

ÉP

的炎

一族

企圖









執行環境

●作業系統: ¥1ndows95/98中文版作業環境

● CPU: Pentium133MHz以上(建筑使用 Pentium186MHz以上)

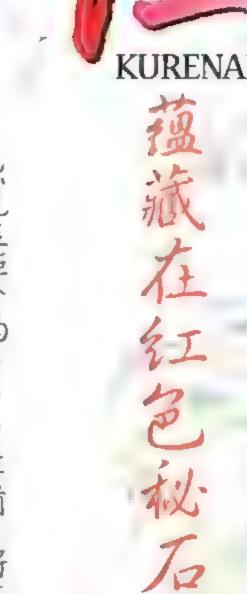
●記憶體: 32MB以上(建議 64MB以上)

●顯示器: 640×480 偉素以上的高彩 (6 其色) 顯示養幕

●顧示卡:支援 DirectDraw(DirectX 6)環境、配備 2MB 以上 VRAM 的顯示卡

●背景音樂: PCM音源

●音效卡:支援 DirectSound(DirectX 6) 環境的音效卡





NAMIDA

NO







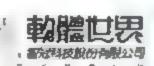






再送精美名信片組

SYMBIO 日間短少











有國法、營有營規,入貨蒐營者,請確實 遵守營規,如查犯規屬實,以下列罰則處 刑:

- ●沙艇度到铁线市里不需到换 以地梯竟
- ●主模炒後專列金區純技會。 株食株身変 快離魚流100次
- 學和技學的光麗就明不读會用來成熟無效
- ●技術者無益者 電報 地址者 珠典敦

經本營審查,無觸犯營規,獲準錄用者 除授與軍階外,並依照下列階等發放軍詢:







軍 前500元● 另贈雜誌一期















爾金酮電動

F3鍵 + shift鍵 = 增加金錢及法力 F5鍵 + shift鍵 = 學會所有法術

隨便先選擇一道具設成預備欄,然後再把此項道具傳給其他隊員,再從畫面下面的圖案按下使用,不但道具還在而且效果也出現頃。





and experimental e

能式鄉

九遊擊鐵額

工擊,再很快的按旁邊的任何 招招式,然後再很快的 回來的按普通攻擊;且不斷的一直按!嘿!欣賞敵人被九連擊吧,在遊戲初期很有用哦!





三國意七

謀反體碰更改國號

打開呂人共玩模式

在每個月下指令的主要面下,先一起沒付(trlige)和Shift鍵,和滑鼠左鍵,記住,不要放掉

再按滑鼠右鍵,便會出現幾個異項,第 便是抗 質其他武將"最多限8人",第 便是即為現在於第 的某幾位武將(假設空已經開啓了多人模式,第一 個擇是現在扮演的世經全部交中基本訊管

更改稱號

只要在武將能力畫面時,對準武將臉譜按任Ctrl+滑鼠石鍵兩下,就會止現。個10 署更及稱號馬內里的對語框,然後的就可以自由更及你的稱號

更改國號

在畫面中按下地圖的全勢力,選擇自己的勢力之後,在勢力名這一欄中按住Ctr]+滑鼠右鍵2次,於可以更改自己的勢力名稱

謀反心勝法

若您當上了單師,又和君主在周 薩城,您便可以將自己以外的將領兵力調為0,遭時發動謀反,是 鶴定勝利,您將接收這位君主的所有領地

中速取得聖痕活

使用上述方法奪取一個大國的領地成為君主,再收制所有的錢,下野,在找一個國家蹲著。每月不斷的對國家贈與,10000元聲名提升1000點,發圖月後 我就是排行第一的名人。再來等著個人接與聖德,再來就是和武力高的武將訪問,打虎,拿聖獸





















竭量滤廳2000 金面提高層性

遊戲中連按 "S T A R" 再按以下幾鍵

即可開啓



CTRL+1 提早結束遊戲

CTRL+3 全部屬性+100

CTRL+4 全部屬性-100





夢的水族籍

基出美人版

無人魚密技:

- . 把電腦日期調回七天前。
- 2. 進入遊戲中館館食(每隻角要餜飽),換換水。
- 3. 再把電腦調快一天。
- 4. 重優2 (3)動作重優七次。
- 5 再到遊戲中, 魚就長到最大的, 過不久就會生小魚, 三對魚生過後, 美人魚就出來
- 了!(以上須用專家模式)





影簡簡單

提升遵艱能为



遊戲中輸入下列密碼: daggins 地圖全開

conan. = 建築能力提昇並對koKu產生

負面影響







碗暗 茅島天丘

小魔世始說

鹽雪小島福健康

為帕妃在每晚10時,只要在家就 床睡覺到第二天早上8時,而要是到了凌 帕妃就會說"我已經累了",而強制停 ,第二天就會變成"睏倦"。因此



只要安排上山採藥或長時 間的調配,例如前往火山 口,午夜1時回去,到小鐘

時是4時,或者自晚上9時一連調8小時的藥,依此類推只要 維持在凌晨5時完成工作或到家,睡3小時,第二天帕妃就 依然保持"健康",要花很長時間的調配工作可以利用晚 上完成。白天就能做更多的事!





源經濟本

攬黎人翁



火火、業中・連續に同じ上に、・・・便會行 ヨロ %行行の1機名 善 単同行」店 購 買物記喔「雖然很當中,但是真的







魔鬼班長

派鄉鄉軍不

買賣物品畫面時,先點選要購買的物品,再托曳至物品欄已有物品的 地方・此時原處物品則被點選・而要 買的物品便跑進你的行囊内,這時便可發 現,東西買到了、金錢卻沒有减少。

ps. 1餘城中任何商店均適用…… 亦可用此法賺取路費,將物品0元買 進,高價賣出,(遊戲中藥水用的很兇) ··也可以把快壞的武器、防具···· 免費換



ps.2但需金錢仍足夠購買該物時才可使用本密技



上 數 玩戀愛養成的玩家對《求 婚365日》這套遊戲應該不會 太陌生,這套遊戲是由香港著名的 遊戲公司《GAMFONE 勁一番》所製 作,事隔數年之後製作單位終於期 出第二代《求婚365日日》。玩家如 果未玩過遠套遊戲的話,光聽名字 也應該知道這是一套怎麼樣的 戲,顧名思義,就是必需利用一年 365天的時間來完成一項偉大的任 鄉上但是筆者進入遊戲之後真是聯 了一跳,以為放錯了大字公司的片 子《大寓翁X代》。

故事的背景延續了上一代主角 琪琪與夫婿結婚後過審幸福快樂的 日子,時光飛逝,他們兩人的三位 干金也長得亭亭玉立,她們不單只 機承了母親的美貌,而且性格上也 各具特質。遊戲的展開就是由玩家 努力在一年内提升自己並且去追求 琪琪的干金開始。常常玩養成遊戲 的玩家一定會發覺,《求婚365日II》 與傳統的養成遊戲有極大的差異。



當遊戲開始時,玩家首先必須先選擇男女主角,自然的是根據遊戲名稱《求婚365日11》的思路,玩家就是先继一名男主角扮演,同時也挑

★ 型: PIII-600★ 記憶體: 256MB★ 查 效: SB Live★ 額 示: Geforce 256DR

届★光碟機:50X

一名女主角來追求,當正式進入遊戲後將會發現,隨上怎麼會是大富翁的介面(雖然是大字代理的遊戲,但精學人



《求婚365日II》除了玩法特別外, 數極美工方面也下了不少的功夫, 玩家除了在開場時看到那些美麗俊俏的男女主角畫面外, 進入遊戲後遷些俊男美女則立即變為可愛的大頭版娃娃〈Q版〉。至於遊戲場際及路線的畫面方面大部分是環繞著香港一些指標性區域, 例如尖沙嘴、海洋公園、展覺中心…等等,

這也許是由於由香港製作公司 製作的關係,對於台灣的玩家而言 也許是有點點的陌生,但是正好也 讓台灣玩家們能在進行遊戲中增加 一些些對香港的著名景點之認知, 可算是在玩遊戲以外的另一種意外 的獲益。



事實上,如果不說《求婚365日 [[》是香港製作的遊戲的話:相信 許多玩家一定會和筆者一樣,有一 種錯覺把它誤認為日本製作的遊 戲,因為遊戲中許多數面及構圖都 呈現出相當日式漫畫的感覺(少女 漫選的那種類型)→無形中使人想 起了前些日子,那些從日本移植過 來大行其道的戀愛養成遊戲,也許 是遺種美美的畫面較易討得玩家的 善好。在截面上《求婚365日II》的 色彩也是十分的海新明亮,看起來 讓人有榧十分舒服的感覺,不像某 些同類型遊戲在畫面配色上讓人變 得有點 雜亂。從 還點就看 出製作公 司在製作續集中依然相當之議 究。

除了在畫面上所下的 功夫,《求婚365日II》在 "香"方面也下了不少的苦功,它採用了MIDI作背景看 樂,當然不能和那些採用香()(朝力式並且有專屬主題曲的)) 同類型遊戲相提並論,但基本上可以算是及格,另外遊戲也配有中文語音,聽說香港版的遊戲是配廣東語的,而來到台灣以後代理公司則把它改成國語。不過筆者認為語音

部份的效果不是十分理想,相信最主要的原因是它阻礙了遊戲的進行速度,而且語調也十分的生硬,相較起變面而言倒顯得有點不夠專業。但不管如何至少比起有些從日本移憶的遊戲乾脆把語書拿掉顯得就強

操作方面是遊戲擊體中顯得比較弱的地方,雖者覺得過類型遊戲機塞本一定要支援鍵盤和滑鼠,如果能支援GAMEPAD更好,當然《求婚365円II》均支援以上三種方式的操控,但可惜的是,在鍵盤操控方面沒有提供玩家自行定義的功能,玩家只能按照遊戲內定的三組按鍵操作,而且每組按鍵都十分的怪異

上),要用鍵盤進行遊戲的玩家可能要花上一段時間來學習了,雖不成用GAMEPAD來玩嗎?雖者似乎未見過有人用GAMEPAD來玩大富翁類型遊戲,所以真是有點無奈吧!另外在操作某些選項時畫面

(常用的ENTER鍵及空白鍵均用不

的游標並無法清楚的表示正確的 位置,相信這絕對使得在進行遊 戲時流暢度降低了不少,這兩點 也是筆者認為在操作介面最大的 敗筆之處。



整體而言筆者覺得《求婚365日 IT》可算是好壞參半,它有蓄漂亮 精緻的畫面,而且玩法也十分創 新,玩家除了可同時享受大富翁及 養成遊戲外,更有機會和香港寫名 的影星張柏芝談談戀愛,同時遊園 中也提供相片的功能讓玩家們留下 美麗的畫面。唯獨在香效上來如理 想再加上操作介面不夠流暢以及遊 戲帶要700MB的硬碟空間。所以如果 各位玩家覺得過以上小小的缺點並 不識要的話相信以《求婚365日II》

的玩是位明試食大類戲面而得家舊一+大類戲店也明試食工作





如果玩家像筆者一般,都相信大富翁類型遊戲並沒有任何技巧的話,那一切就只能看運氣了,不過(求婚365日 II) 選是每些地方值得一提的,如同每週女主角所講的第一句話,將暗示玩家本周是杏有機會約到女主角,而每星期玩家只能擁有及使用一個道具(新的會複蓋原有的),另外玩家每回的行動不要拖太久,因為那是有時間限制的。玩家當然想和遊戲的神秘人物(遊戲代言人張柏芝)

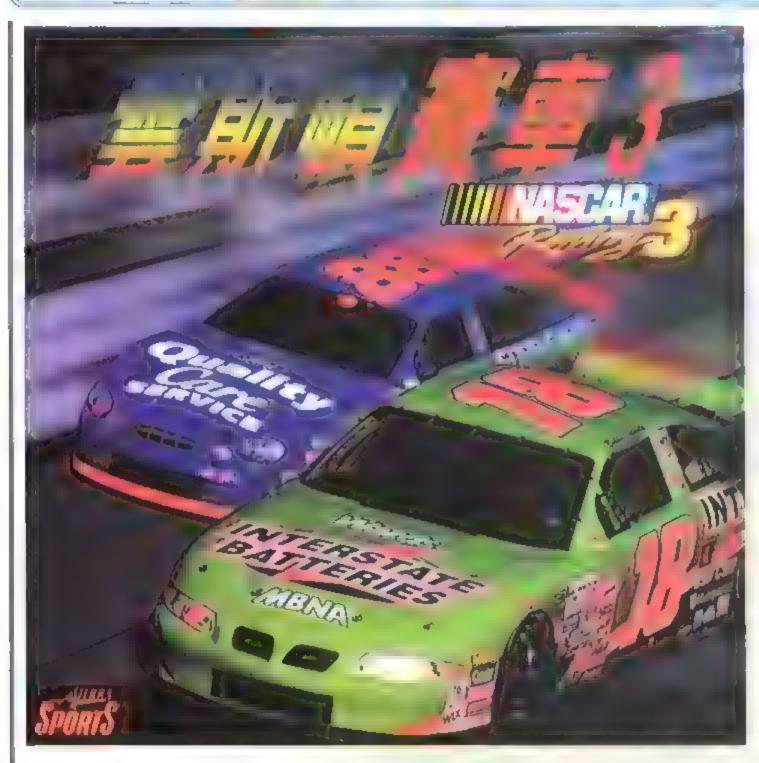


約會,而她就是隱藏在第三位女主角小奏的背後,所以想一睹大明星的風采的話,趕快去努力吧!

/朱允中

joe@email.gcm.net.tw (





一年來由於3D美術的大幅進步,許多好玩的遊戲紛紛改裝新畫面,操作界面更加的人性化了,視覺與聽營的效果,更是將玩家們的胃口越養越大了,許多遊戲真的非30圖形表現就不好玩嗎?這是值得玩家們真心去體會的



特性、實場狀況、光榮歷史,以及 調教建議等都"很詳麗"的列在月中,過些龐大的資料對於玩家來說 是個折磨選是珍貴資料呢?我想相 個摊子,資務場合于家內中。但有



近年來…文~不!應該是說有 **夜**車遊戲以來似乎都是如此,只要 是關於世界性養華,如印地500、F]

412



☆記憶體: 64MB RAM ☆音 效: SB1281ive!

注 ★顯 示:3D顯示卡

☆光碟機:4X

食操作 、 結婚 胡椒

★機型:PⅡ-500

★ 記憶體: 128MB RAM

★香 效:SB128Live!

★ 京:DirectX相容卡 大学報 · Acpen 8xDVD

種引不起遊戲慾望的原因 1

發車遊戲银大 也是幾乎 成不變的特件 九十五万章場內達與記 車模式了·Sierra公司近年為了認 自己架設的Sierra on-Tine發揮他 最大的效用,幾乎在所有的遊戲中 都會有連線模式。與明明,這就牽 扯到玩家們手上的網路品質了「網 路局質不良的下場…相信不用我多 說了吧,所以玩家們想要在上網去 现年海上自好人《个人中概任所快



的同時,先有一下今天等。東線品質 吧!

這款資車遊戲不僅以80桶至了 新手玩家,而且連一些老子玩家們 的需求也照顧到了, 日玩家在學 作上,對於健康有關作有著 有實性 的"苦手",而許多老玩家們, 见 時常會瞪著搖桿或与句盤等"發



都有支援到, 老中青玩家都有照顧 到的結果就是讓大家都玩得很快 樂, 筆者曾使用看熟悉的鍵盤操 縱, 比起搖桿與方向盤來說實在好 許多, 而且按鈕也是不多, 唯 的 缺數就是無法控制油門大小的力 遊, 這也是不用踏板的缺點。



說到圖像表現,近年它實在像 是隻寬吃的怪獸,時常會將硬體資 ·鳥壓榨始盡, 邀得玩家們拼命的升 級硬體,但這實在需要大把的維他 命M (MONEY) 才能辦的型,這套遊 戲在憑部份也有照顧到硬體要求不 夠的玩家」並以軟體加速的方式來 開補便體的弱勢。遊戲中一開始就 會發現一個小缺懶,那就是駕駛座 祖面曹勤的東西不見了一駕駛員的 手,這實在是減少玩家們追求真實 的感覺,姑且撇開遺點不談,遊戲 中3D貼圖的效果實在屬於佳作,就 連最惨的狀況-攢車-看起來也甚 是逼真不已,而在冷胎加足馬力狂 衡的同時,單後面溢著的那道白煙 也實在邀真。而在車子擦攝到護欄 的時候,下一圈回到那裡你會發 現, 護欄上面已經多了一道擦攝的 痕跡了, 而許多小細節, 如天空與 照後鏡的部份, 也很明顯的看得出 來設計小組的用心,不過當回到PIT 加`由換胎的時候那些PIT站工作人員 都是死死的動也不動,只有見到單子向右下宣左邊傾斜。下,然後再換另一邊傾斜,這對於書面上的學 受也實在打了點折扣…



近年來5.1聲道的流行,使得許多遊戲也漸漸的開始注重到聽覺的 娛樂了,遊戲中你將會體驗到軍子 的聲音,說的詳細些應該是聽的到 車子在哪個方位,而在遊戲中,無 線也是沒有閒蓄,軍隊經理會不 時的與你"談天",告訴你現在賽 道的最新狀況為何,是否該進站維 修了,那麼路段有車周小等等,會 讓玩家們有一種緊張的學學



規到耐玩度·相信這是個很見人見智的問題·對於許多 聲養重遊戲的玩家們來說, 這套遊戲暫在是聯門為了這些 玩家們設計的「因為它裡面的 講多更改,如後優翼啦、胎塵 啦、車色啦、胎內外傾角,這 類許多數值方面的調整·泰半 賽車迷可能會欣喜若狂,在經由 調整不同的車况後,跑得感覺來 說會更加的不同,相對的,也會 有更大的樂趣在。

章者拿到遊戲後總會習慣性的翻了翻手冊後方的製作成員, 雷在是越看越感傷,國外專業分 工實在群盡到極點,不光是程式 與美工以及企劃人員都有不同的 領域,甚至連遊戲測試都已經有了 專業的部門,反觀國內,這些音份 卻仍是停留在全盤通吃的狀態,大 写實訊與聖教士,相繼在近年開始







轉彎時我想不會有人選擇著油門不放吧?沒錯!在轉彎時儘量將車子塞到外圍,過彎的時候盡可能的靠著中間偏內圈跑,再輕輕踩點煞車。而在出彎的時候再貼著圍牆邊緣跑,不過,可不是"靠"著圍牆喔,不過這種方法實在要靠著感覺去抓,要是再過不了的話,那小的再偷偷告訴你一個方法,嗯~這方法雖然有點老,但還是滿實用的,十多年前有位老友在玩風馳電擊時提出的"超級無敵祕密大賤招",那就是故意去碰

henry-huang@mail eranet net





TT 字繼記得Jonstructor編 或 TU内好像翻譯成 "劍建士 學",盡言得到些複雜之每趣。近 去,和總定他您交更不便了。人口 為一學全學就是"營建大學"等 第二代的

間直線が表現と呼吸に側を紹介の 等の為「各位質の"数人"を含む 集(円) / 修画(別称体格) (M):

在得數中: 家村市(1,7)。 每一年月1月前,7月月1日 (新年 10月 6 開始、日本 發拍(2)

> 本料、お小的名土鏡、傍宮 を招、針、再到緬甸的個月、 再二字美問軍権・全立部に襲 大書、服务額後 地門罪 では、計事要相単評土神影性 はずに大部本主持、取るた では、計事本主持、取るた では、計算を記して、指令之 1、経験に受達施・な

營,然義為一些生產。修讓及醫療 等等可是不許帶負,並且要努力的 及設定學。 另一門的新一直相打 份,雖然不可可一了不可定良更 好用。 常落,但是不可以對此。 龐太 们,然後屬量,生產一大性的傷害 私工人當了觀達,也是一點的於城家 將中等全來是自由更多說一接者, 附此一点是本義身子。 此侯子上這 竟遊戲的好玩之處,就是不信眼玩

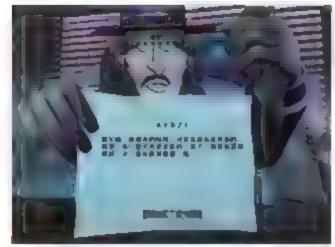
★機型:P166
 ★記憶體:16MB
 ★喜效:接DirectX
 ★與示:接DirectX
 ★光碟機:4X
 ★操作:M

家用什麼方式,可以用光明正大或 是極盡卑鄙無能的方式五玩,不過 既然這是一款以黑社會為故事背景 所為戲,當然就要將人性最黑暗的 角層盡量的發揮,儘量的顯露出來 購!





在操作介面的表現方面,黑金企業是採圖形式介面,以各種小圖



形來代替玩家所需的功能,當滑鼠 移動到icon的時候,就會出現它的 線上說明,對於玩者來說相當的直 覺方便,省去了一次次查閱手冊的 麻煩。不過,相對的,手冊就製作 得十分簡略了!



图字章 再努力的擴大自己的事業 相地報,直到完全吞併其他的家族 之後,就算過關了。不過跟上 代 比起來,黑金企業已經有長足的進 步,像是取消工頭的角色,玩家可 以隨時直接指派工人去工地工作,還有就是只要玩家想要,可以隨時决定派出槍手幹掉對方。 最後當然就是黑道的色彩比上一 代還要標厚啦!



說實在的,黑金企業是一款不 太容易玩的游戲。幸好遊戲看提供 訓練模式,提供了簡易、普通、和 困難三種模式,玩家可以在此多多 練習,然後再和朋友上網廝殺,要 不然。光是要應付那些層出不窮的 狀況,就夠讓你手忙腳亂的了。不 過,值得鼓勵的是,這欠黑金企業 引進國内的時候,國內的代理公司 特別將它改成了中文版,在遊戲中 只要你看得到的訊息,除了遊戲中 的招牌之外,全部都是以中文出 現,這對英文程度沒是麼好的玩家 來說:的確是一大福音:比起第一 代營建 大亨的原 文版,對於玩家來 說,黑金企業是親切得多啦!





有黑暗就有光明」所以。在造個遊戲中還是會有驚察先生的存在的。要對付醫察除了賄賂他們這個方法之外。也可以在適當的地點建一個「妓院」,用它來生產一些美麗的「妓女」,她們可以將週圍的人全部都吸引過去。包括警察在內,趁著他們被迷惑的時候。就可以去幹壞事了!或是派個工人到對方房屋中潛伏著,然後破壞下水道。這樣一來,整條街的馬桶全部都會不通,這時候就會發生一件粉噁心的事。所有的「嗯嗯」都會滿出來,你就可以看到便便從門啊、窗戶啊甚至屋頂上滿出來的樣子,然後所有的房客都會跑出來,3年之內都不會有人去住喔,

粉棒吧!

SNOOPY

























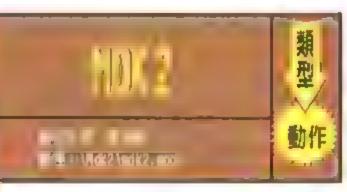


















(Share) 共享軟體 ~目錄於\Share

ed5bmp.exe

英雄傳說V:海の艦歌桌布-協和國際提供

clock.exe

英雄傳說V: 海の艦歌小時鐘-協和國際提供

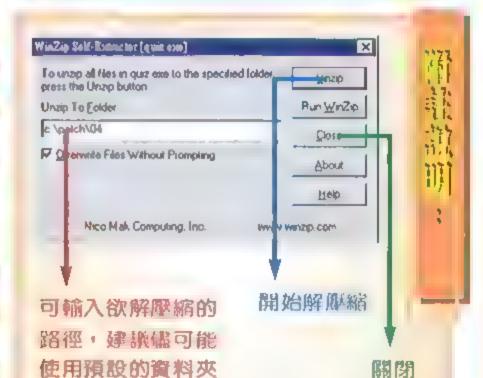
ce.exe

路都

channeleyes快易點-網眼科技提供

crover.exe

任意門2000-美商酷囉股份有限公司提供



●解壓縮動作完成,調利用"檔案總體" 或"我的電腦"開幣該廣料來。點號可執行 的檔案。

率 計1章 若有相同的資料夾路徑會有 當幸喜春的情任



Marin British

ACCRECATE NAMED A STREET, SQUARE, BOOK & MARKET RESIDENCE | THE STREET PARTY. -THE RESIDENCE AND ADDRESS OF

任意門2000為您帶來不少好處:

一张呼用 —— The Contract of the Contract o A READ OF STREET, SHAPE OF STREET, SHAPE OF The state of the s

For the second s THE RESERVE OF THE PERSON OF T The second secon 1 3 4 8 5 8

置人屬為 任意門2000可支援網友同時使用2個



视作業行



龍愛科技育眼公司 LONAISOFT TECHNOLOGY CO. ALTO

音中市北區英才路896號4模之A2 PBIR04-3107066 PAX:04-3107061 網址:http://www.ionalsoft.com.tw





本廣告所義及定義表名稱及商標實驗局數公司所有







